



TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

PLONGEUR

Passer par 1 ou plusieurs tuiles adjacentes inondées et/ou manquantes pour 1 action (vous devez terminer votre tour sur une tuile)





TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

INGÉNIEUR

Asséchez 2 tuiles pour 1 action





TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

EXPLORATEUR

Déplacez-vous et/ou asséchez
diagonalement





TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre
de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

MESSAGER

Donnez des cartes Trésor à un joueur
n'importe où sur l'île pour 1 action par carte





TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

NAVIGATEUR



Déplacez un autre joueur d'1 ou 2 tuiles
adjacentes pour 1 action



TOUR DE JEU

1. **Faites jusqu'à 3 actions**
2. **Tirez 2 cartes Trésor**
N'en garder que 5 maximum
3. **Tirez un nombre de cartes Inondation**
égal au niveau d'eau

ACTIONS

- **Se déplacer**
sur une tuile adjacente (pas diagonalement)
- **Assécher**
une tuile adjacente ou celle sous son pion
- **Donner une carte Trésor**
en étant sur la même tuile
- **Gagner un Trésor**
(4 cartes identiques
sur la tuile correspondante)

PILOTE

Une fois par tour, volez jusqu'à n'importe
quelle tuile de l'île pour l'action

