



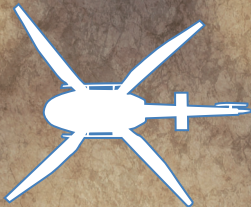








HÉLICOPTÈRE



Déplacez un pion ou un groupe
de pions d'une tuile vers n'importe
quelle autre tuile.

— ou —

Faites décoller votre équipe depuis
l'héliport pour la victoire !

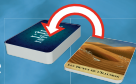
- *À jouer à tout moment.*
- *Ne compte pas pour une action.*
- *À défausser avec les cartes Trésor.*

MONTÉE DES EAUX !

1. Montez le marqueur
d'un cran.



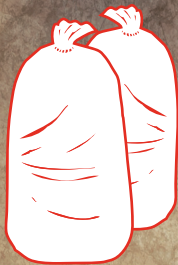
2. Mélangez la pile
de défausse des
cartes Inondation
et placez-la sur la pile
Inondation.



3. Défaussez cette
carte avec les
cartes Trésor.



SACS DE SABLE



**Asséchez n'importe
quelle tuile de l'île.**

- *À jouer à tout moment.*
- *Ne compte pas pour une action.*
- *À défausser avec les cartes Trésor.*