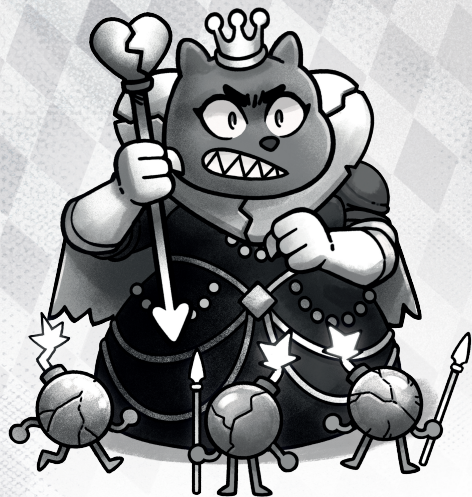




À peine votre nouveau matériel découvert que l'alarme retentit. Un nouveau méchant joue avec vos nerfs... et ce méchant est une méchante !

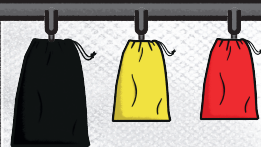
Cette Reine sans Cœur rêve d'un monde où il n'y aurait que du travail et aucun jeu. Alors, à vous de jouer pour déjouer ses plans ! Ne jouez pas trop les héros, ça ne sera pas un jeu d'enfant. Qu'on lui coupe les fils !

Chers Bomb Busters,
Bravo ! Vous venez de faire l'acquisition de ce nouveau matériel professionnel pour être encore plus performants.

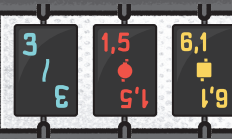


BOMB BUSTERS EXTENSION THE PRO KIT

LA BOITE, qui peut se ranger dans la boîte de base (en retirant la boîte noire, les tuiles fils et les supports)



LES SACS, qui permettent d'ajouter les fils spécifiques à la mission (**JAUNES**, **ROUGES** et **ÉTOILE**) et de les mélanger dans le grand sac noir avant de les répartir.



LES TUILES FILS en acrylique, qui remplacent les fils du jeu de base. Toutes les missions de BOMB BUSTERS peuvent être jouées en remplaçant les fils classiques par ceux-ci.

DEUX NOUVEAUX FILS : le fil **■** et le fil **■**. Ces deux fils **ÉTOILE** ont des rôles différents selon les missions. Méfiez-vous-en !



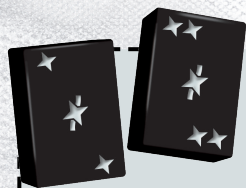
Les règles restent les mêmes, et tout le matériel existant (cartes, plateau, jetons, etc.) est entièrement compatible avec les 11 missions inédites.

Voici quelques précisions sur le nouveau matériel :

SUPPORTS

Les fils sont désormais posés debout sur la table : dans la description des missions, la notion de « support » évolue. Un « support » correspond maintenant à une ligne de tuiles-fils dressées et triées devant vous.

À 2 joueurs - ainsi que pour le capitaine à 3 joueurs - vous disposez donc de deux « supports » : deux lignes de fils à couper, placées côte à côte.



FILS ÉTOILE

Certaines nouvelles missions vous indiqueront des rôles spécifiques pour ces fils **ÉTOILE**.

PIMENTEZ LES MISSIONS DU JEU BOMB BUSTERS

Pour augmenter la difficulté de nombreuses missions de la boîte de base, vous pouvez aussi ajouter les fils **ÉTOILE** selon les règles suivantes :

- Le fil a une valeur de 0 pour le tri.
 - Le fil a une valeur de 13 pour le tri.
 - Les deux fils ont ensuite la valeur **ÉTOILE** et doivent être coupés ensemble.
- MODE ÉTOILE NIVEAU 1** : ils fonctionnent comme les fils **BLEUS**, mais on ne peut pas y placer de jeton **Info** en cas d'erreur (à la place, le démineur annonce juste « c'est un fil **ÉTOILE** »).

MODE ÉTOILE NIVEAU 2 : en plus, s'ils sont désignés avec une mauvaise valeur, BOUM ! (comme un fil **ROUGE**)

⚠ Attention : certaines missions aux règles trop spécifiques ne permettent pas d'ajouter les fils **ÉTOILE**. Ne tentez pas ça chez vous !

FAQ DES ÉQUIPEMENTS – Fils ÉTOILE

- Les détecteurs (*Double, Triple et Super*) :
 - Ils peuvent être utilisés pour chercher un fil **ÉTOILE**.
 - Si, parmi les fils désignés pour une autre valeur, il n'y a que des fils **ÉTOILE** et des fils **ROUGES**, le démineur indique oralement un fil **ÉTOILE** (niveau 1) ou BOUM ! (niveau 2)
- L'équipement 4 (*Post-it*) ne peut pas être utilisé sur les fils **ÉTOILE**.
- L'équipement 8 (*Radar général*) concerne uniquement les fils **BLEUS** de 1 à 12 ; il ne peut pas être utilisé pour les fils **ÉTOILE**.
- L'équipement 9 (*Stabilisateur*) permet d'éviter l'explosion dans les missions où désigner un fil **ÉTOILE** avec une mauvaise valeur ferait exploser la bombe (comme un fil **ROUGE**).

Retrouvez d'autres questions spécifiques aux missions sur la FAQ :
<https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/bomb-busters-faq/>