

PRAVIDLA MISE:

- **Hvězdičkové** dráty musejí být přestřižnuty společně, a to v posledním tahu pyrotechnika, který je stříhá (případně v tahu těsně před odhalením jeho **červeného** drátu).
- Pokud je **hvězdičkový** drát označen nesprávně v rámci akce **párově** stříhnutí, BUM! (vybuchne jako **červený** drát).
- Má-li pyrotechnik ve své zásobě oba **hvězdičkové** dráty, musí je přestříhnout **sólově** jako svou poslední akci (příp. předposlední před odhalením **červeného**).

PŘIPOMÍNÁME:

★ = 0

★★ = 13



PRAVIDLA MISE:

- **Hvězdičkové** dráty musejí být přestřižnuty společně, a to v posledním tahu pyrotechnika, který je stříhá (případně v tahu těsně před odhalením jeho **červených** drátů).
- Pokud je **hvězdičkový** drát označen nesprávně v rámci akce **párově stříhnutí**, BUM! (vybuchne jako **červený** drát).
- V této misi neplatí žádná speciální pravidla, pouze licho-sudý dvojstup drátů. Dbejte na to, ať dvojstup na svých stojanech udržujete po celou misi.
- Má-li pyrotechnik ve své zásobě oba **hvězdičkové** dráty, musí je přestřižnout **sólově** jako svou poslední akci (příp. předposlední před odhalením **červených**).

PŘIPOMÍNÁME:



= 0

(sudá)



= 13

(lichá)

PRAVIDLA MISE:

- **Hvězdičkové** dráty musejí být přestřižnuty společně, a to v posledním tahu pyrotechnika, který je stříhá (případně v tahu těsně před odhalením jeho **červeného** drátu).
- Pokud je **hvězdičkový** drát označen nesprávně v rámci akce **párově stříhnutí**, BUM! (vybuchne jako **červený** drát).

Pyrotechnici, kteří dostali **hvězdičkové** dráty, musejí vymyslet chytrý způsob, jak ostatním naznačit, že je stříhat nemají!

PRAVIDLA MISE:

- Drát ★ musíte přestříhnout společně s „osiřelým“ modrým drátem, který má hodnotu drátu vyřazeného při přípravě mise, a musí to být poslední drát daného pyrotechnika (případně předposlední drát před odhalením jeho **červeného** drátu).

Jakmile hvězdičkový drát přestříhnete, otočte vyřazený drát ležící u herního plánu. Pokud se hodnota neshoduje, BUM!

- I když se má drát ★ v této misi stříhat společně s modrým drátem, jeho hodnota pro karty **vybavení** platí jako „hvězda“.

Režim pro pokročilé (3–5 hráčů): Drát ★ nesmí přestříhnout hráč, který ho má v zásobě – přestříhnout jej musí majitel osiřelého modrého drátu (je-li to tentýž hráč, může provést sólový stříh jako svou poslední akci).

PRAVIDLA MISE:

- Drát o patro výš lze přestříhnout normálně, ale dokud stojí, blokuje dva dráty pod ním:
 - Spodní dráty lze přestříhnout, **POUZE** pokud na nich již horní drát nestojí. Jakmile horní drát přestříhnete, posuňte dráty, které jej podpíraly, dál od sebe a horní drát vyložte jako přestřižený mezi ně.
 - **Není možné sálovým stříhnutím přestříhnout současně drát o patro výš a jeden z drátů pod ním – v tu chvíli je spodní drát ještě blokován.**
- **POUZE PRO KAPITÁNA:** Kapitán nesmí svůj drát o patro výš přestříhnout sám, musí mu jej stříhnout jiný pyrotechnik. Pokud to není možné (sálové stříhnutí, zablokovaný drát atd.), pak **BUM!**
- Žetony **nápovědy** nemohou nikdy ležet u žádného ze tří drátů (drátu o patro výš ani drátů jej podpírajících), dokud není vyšší drát přestřižen.
- **Žádné vybavení** (osobní ani společné) nelze využívat na tyto tři dráty.
Při využití vybavení **8 (Celoplošný radar)** je však **NEIGNORUJTE**.

PRAVIDLA MISE:

- **Hvězdičkové** dráty musejí být přestříhnuty společně, a to v posledním tahu pyrotechnika, který je stříhá (případně v tahu těsně před odhalením jeho **červených** drátů).
- Pokud je **hvězdičkový** drát označen nesprávně v rámci akce **párově stříhnutí**, BUM! (vybuchne jako **červený** drát).

PRAVIDLA MISE:

- V každém sloupci musíte stříhat dráty odshora dolů.
- **Hvězdičkové** dráty musejí být přestříhnuty společně, a to v posledním tahu pyrotechnika, který je stříhá (případně v tahu těsně před odhalením jeho **červených** drátů).

PŘIPOMÍNÁME:



= 0



= 13

PRAVIDLA MISE:

- Drát ve spodní řadě lze přestříhnout, pouze je-li volný (tj. žádný drát nestojí na něm).
- Stojí-li **červený** drát jako jediný v horní řadě vašeho stojanu, můžete jej odhalit. Ve svém tahu proveďte akci **odhalení svých červených drátů** pouze pro drát(y) v horní řadě.
- Dva **hvězdičkové** dráty mají hodnotu NULA a musíte je přestříhnout společně (ale ne nutně jako poslední tah daného pyrotechnika).
- Pokud je **hvězdičkový** drát označen ne-
správně při akci **párové stříhnutí, BUM**.

Tip: Žetony nápovědy pro kameny v horní řadě pokládejte přímo na ně. Žetony nápovědy pro spodní řadu pokládejte před svůj „stojan“ jako obvykle.

PŘIPOMÍNÁME:



= 0



= 0

PRAVIDLA MISE:

- **Hvězdičkové** dráty musíte přestřihnout společně. Jejich hodnoty se však během hry mění: mají hodnotu nejbližšího stojícího **MODRÉHO** drátu.
 - Drát  má hodnotu nejbližšího nepřestřihnutého modrého drátu vpravo.
 - Drát  má hodnotu nejbližšího nepřestřihnutého modrého drátu vlevo.
- Chcete-li přestřihnout **hvězdičkové** dráty, musíte počkat, dokud nemají stejnou hodnotu. Chce-li kterýkoli pyrotechnik přestřihnout tyto dráty, nemusí žádný z nich vlastnit, ale musí oba označit. Jejich držitelé poté oznámí jejich hodnoty. Jsou-li identické, bylo stříhnutí úspěšné. Nejsou-li identické, BUM!
- Je-li **hvězdičkový** drát označen při jiné akci, BUM!
- Nemá-li již drát  žádný modrý stojící drát napravo na témže stojanu, nebo drát  nemá žádný nalevo, taky BUM!

Snazší režim: Po přípravě mise se oba hráči, kteří jsou držiteli hvězdičkových drátů, ohlásí a ukážou stojan, na němž tento drát stojí – ne však, kde.

Hrdinský režim (3–5 hráčů): Hráči, kteří mají **hvězdičkový** drát, jej stříhat nesmějí. Musí je určit některý z hráčů, který sám žádný nemá.

PRAVIDLA MISE:

- V zásobě OSTATNÍCH PYROTECHNIKŮ můžete stříhat pouze svisle stojící dráty.
- Ve své zásobě můžete stříhat jak svisle, tak vodorovně stojící dráty.
- Když váš svisle stojící drát přestřihne jiný pyrotechnik, musíte některý ze sousedních vodorovně stojících drátů postavit svisle. To je jediný způsob, jak drát otočit svisle.
- Pokud jediné dráty, které můžete stříhat u ostatních pyrotechniků, stojí vodorovně, pak... BUM!
- Při sólovém střihnutí můžete stříhat kterékoli své dráty.
- Pokud omylem stříháte vodorovně stojící drát jiného pyrotechnika, posuňte jako trest detonátor o 1 pole vpřed (blíže lebce) a žádný drát přestřihnout nebude.
- Je možné posunout detonátor o 1 pole vpřed záměrně a poté přestřihnout vodorovně stojící drát u jiného pyrotechnika.

Režim pro pokročilé: Poslední odrážka neplatí.

PRAVIDLA MISE:

- Pokud ve svém tahu provádíte **párové střihnutí**:
 - 1 Oznamte hodnotu drátu a ukažte na drát v zásobě JINÉHO pyrotechnika (jako obvykle).
 - 2 Poté si vyberte jednu z následujících možností:
 - Vložte jeden drát dané hodnoty ze své vlastní zásoby (jako obvykle), **NEBO**
 - odložte horní drát některé z věží uprostřed stolu. V tom případě:
 - **nemusíte** mít drát dané hodnoty ve svojí zásobě,
 - může jít o **první** či **druhý** pár drátů dané hodnoty, který je přestřihnout,
 - drát z věže odložte vedle herního plánu.
- Má-li pyrotechnik ve své zásobě 3 dráty stejné hodnoty, musí jeden z nich přestřihnout JINÝ pyrotechnik (v páru s drátem z věže), a poté může držitel zbylých dvou drátů provést sólové střihnutí (případně provést střihnutí dvou drátů hned pomocí vybavení **9-9 Fast pass**).
- Pokud pyrotechnik ve svém tahu nemůže nic provést, **BUM!**
- Pokud pyrotechnik již nemá v zásobě žádné stojící dráty (tj. vypadl ze hry), nesmí už provádět žádné střihání, ani s pomocí drátů ve věži.