

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden (trotz unterschiedlicher Werte). Führst du diesen Schnitt aus – egal ob als **Solo**- oder **Duo-Schnitt** – muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch das **rote** Kabel sicherst).
- Zeigst du bei einem **Duo-Schnitt** auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

ZUR ERINNERUNG:



= 0



= 13



SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden (trotz unterschiedlicher Werte). Führst du diesen Schnitt aus – egal ob als **Solo**- oder **Duo-Schnitt** – muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch **rote** Kabel sicherst).
- Zeigst du bei einem **Duo-Schnitt** auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.
- Achtet darauf, durchgeschnittene Kabel in ihren entsprechenden „Reihen“ (GERADE und UNGERADE) zu belassen.

ZUR ERINNERUNG:



= 0

(gerade)



= 13

(ungerade)

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Die **Stern**-Kabel haben den Wert „**Stern**“.
- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden. Führst du diesen Schnitt aus, muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch das **rote** Kabel sicherst).
- Zeigst du bei einem Duo-Schnitt auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Das -Kabel hat den Wert „**Stern**“.
- Ihr müsst das -Kabel (trotz unterschiedlicher Werte) zusammen mit einem **blauen** Kabel durchschneiden, dessen Wert mit dem des Kabels übereinstimmt, das neben dem Spielplan liegt. Führt du diesen Schnitt aus – egal ob als **Solo-** oder **Duo-Schnitt** – muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch das **rote** Kabel sicherst).

Deckt anschließend das neben den Spielplan gelegte Kabel auf. Falls die Werte der **blauen** Kabel nicht übereinstimmen, explodiert die Bombe.

- Zeigst du bei einem **Duo-Schnitt** auf das -Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

Profi-Version (3–5 ): Das Teammitglied mit dem -Kabel darf es nicht selbst durchschneiden. Stattdessen muss das Teammitglied mit einem entsprechenden **blauen** Kabel den Schnitt ausführen (außer ein Teammitglied hat das -Kabel und alle 3 **blauen** Kabel des entsprechenden Werts).

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Ihr dürft herausstehende Kabel wie gewohnt durchschneiden. Sie „blockieren“ jedoch jeweils die 2 Kabel darunter:
 - Ihr dürft diese Kabel **ERST** durchschneiden, nachdem ihr das herausstehende Kabel darüber durchgeschnitten habt. Sobald ihr ein herausstehendes Kabel durchschneidet, rückt die 2 Kabel darunter etwas auseinander und legt das zuvor herausstehende Kabel flach dazwischen.
 - Ihr dürft keinen **Solo-Schnitt** mit 1 herausstehenden Kabel und 1 der 2 Kabel darunter ausführen, da diese blockiert sind.
- Nur für den **CAPTAIN** gilt: Dein herausstehendes Kabel darf **NUR** von anderen Teammitgliedern durchgeschnitten werden. Falls dies nicht möglich ist (blockiertes Kabel, Solo-Schnitt etc.), explodiert die Bombe.
- Ihr dürft **KEINE Infomarker** vor die 3 Kabel (herausstehendes Kabel und die 2 Kabel darunter) legen, solange ihr das herausstehende Kabel noch nicht durchgeschnitten habt.
- Ihr dürft keine Ausrüstung (auch keine persönliche) für diese 3 Kabel verwenden. Setzt ihr Ausrüstung B (*Radargerät*) ein, müsst ihr sie jedoch berücksichtigen.

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Die **Stern**-Kabel haben den Wert „**Stern**“.
- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden. Führst du diesen Schnitt aus, muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch **rote** Kabel sicherst).
- Zeigst du bei einem **Duo-Schnitt** auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Innerhalb einer Säule müsst ihr die Kabel von oben nach unten durchschneiden (Solo-Schnitte sind erlaubt).
- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden (trotz unterschiedlicher Werte). Führst du diesen Schnitt aus – egal ob als Solo- oder Duo-Schnitt – muss es dein letzter Schnitt sein (bevor du ggf. noch **rote** Kabel sicherst).
- Zeigst du bei einem Duo-Schnitt auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

ZUR ERINNERUNG:



= 0



= 13

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Ihr dürft ein Kabel in der unteren Reihe ERST durchschneiden, wenn es „frei“ ist (d. h., wenn kein Kabel mehr darauf steht).
- Falls du in der oberen Reihe eines „Kabelhalters“ nur noch **rote** Kabel übrig hast, darfst du diese (und nur diese) ausnahmsweise sichern.
- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden (jedoch nicht unbedingt als letzten Schnitt).
- Zeigst du bei einem Duo-Schnitt auf ein **Stern**-Kabel und tippst einen falschen Wert, explodiert die Bombe.

***Tipp:** Legt **Infomarker** für Kabel in der oberen Reihe auf die Kabel drauf. Für Kabel in der unteren Reihe legt ihr sie wie gewohnt davor.*

ZUR ERINNERUNG:



= 0



= 0

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Ihr müsst die **Stern**-Kabel zusammen durchschneiden. Ihre Werte verändern sich mit der Zeit: Sie nehmen immer den Wert des am nächsten stehenden **NICHT DURCHGESCHNITTENEN blauen** Kabels auf dem „Kabelhalter“ an (es dürfen andersfarbige Kabel dazwischenstehen).
 - Das -Kabel hat den Wert des nächsten nicht durchgeschnittenen **blauen** Kabels rechts davon.
 - Das -Kabel hat den Wert des nächsten nicht durchgeschnittenen **blauen** Kabels links davon.
- Um sie durchzuschneiden, müsst ihr warten, bis sie denselben Wert haben. Führst du den entsprechenden Schnitt aus, zeige auf das **Stern**-Kabel des anderen Teammitglieds und dein eigenes **Stern**-Kabel. Sagt dann beide den aktuellen Wert eures jeweiligen Kabels an. Sind die Werte identisch, war der Schnitt erfolgreich, ansonsten explodiert die Bombe.
- Zeigst du in irgendeiner anderen Konstellation auf ein **Stern**-Kabel, explodiert die Bombe.
- Ist auf dem jeweiligen „Kabelhalter“ kein nicht durchgeschnittenes **blaues** Kabel mehr rechts vom -Kabel bzw. links vom -Kabel, explodiert die Bombe.
- Für die Verwendung von Ausrüstungskarten haben die **Stern**-Kabel den Wert „**Stern**“.

Einfachere Version: Nach der Spielvorbereitung geben sich die 2 Teammitglieder mit den **Stern**-Kabeln zu erkennen und geben ggf. an, auf welchem ihrer „Kabelhalter“ das **Stern**-Kabel steht (nicht, welches davon sie haben).

Legendäre Version (3–5 ): Die Teammitglieder mit den **Stern**-Kabeln, dürfen diese nicht selbst durchschneiden.

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Auf den Händen von **ANDEREN** Teammitgliedern darfst du **nur stehende** Kabel durchschneiden (Ausnahme: siehe unten).
- Auf deiner **EIGENEN** Hand darfst du **sowohl stehende als auch liegende** Kabel durchschneiden.
- Wenn ein anderes Teammitglied ein stehendes Kabel bei dir durchschneidet, musst du 1 benachbartes, nicht durchgeschnittenes liegendes Kabel deiner Wahl aufrecht stellen (falls vorhanden). Dies ist die einzige Möglichkeit, ein Kabel aufzustellen.
- Falls du fälschlicherweise ein liegendes Kabel bei einem anderen Teammitglied durchschneidest (z. B. aus Unachtsamkeit), drehe den Zeiger des Zünders dafür sofort um 1 Feld weiter. Du darfst dies auch bewusst tun, um dadurch ein liegendes Kabel durchzuschneiden.

Profi-Version: Es ist nicht mehr erlaubt, bei einem anderen Teammitglied ein liegendes Kabel durch das Weiterdrehen des Zeigers des Zünders durchzuschneiden.

SONDERREGELN FÜR DIE MISSION

- Wenn du einen **Duo-Schnitt** ausführst:
 - 1 Tippe einen Wert und zeige auf 1 Kabel von einem anderen Teammitglied.
 - 2 Wähle anschließend 1 der folgenden 2 Optionen:
 - Entweder du schneidest dieses Kabel zusammen mit 1 Kabel desselben Werts von deiner Hand durch (normaler **Duo-Schnitt**)
 - oder du schneidest es zusammen mit dem obersten Kabel von 1 der 2 Türme durch (das denselben Wert haben muss). Für diesen Fall gilt:
 - Du musst dazu kein Kabel mit diesem Wert auf deiner Hand haben.
 - Lege das durchgeschnittene Kabel vom Turm offen neben den Spielplan.
- Hast du 3 **blaue** Kabel desselben Werts auf deiner Hand, muss ein ANDERES Teammitglied zuerst 1 davon zusammen mit dem entsprechenden Kabel von einem der Türme durchschneiden. Erst dann darfst du die beiden übrigen Kabel mit einem **Solo-Schnitt** durchschneiden (außer du nutzt Ausrüstung 9-9, den *VIP-Pass*).
- Hast du noch Kabel auf deiner Hand, aber kannst in deinem Zug keine Aktion ausführen, überspringst du deinen Zug und drehst den Zeiger des Zünders um 1 Feld weiter.
- Hast du keine Kabel mehr auf der Hand, darfst du wie gewohnt keine Aktionen mehr ausführen, auch keine **Duo-Schnitte** mithilfe der Türme.