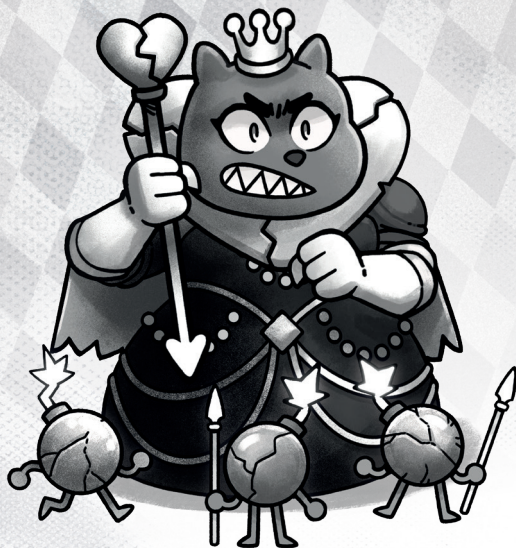




Apenas habéis acabado de examinar vuestro material nuevo... cuando suena la alarma.

Os desafía una nueva villana y es de lo más malvada que hay.

Esta reina sin corazón quiere un mundo sin juegos ni diversión. Ha llegado la hora de jugar y frustrar todos sus planes: ¡hay que cortarle los cables!

CRÉDITOS DEVIR

Coordinación editorial: Diego San Martín Pierron

Adaptación gráfica: Solange Saavedra I.

Traducción: Jaume Muñoz

Revisión: Raúl Fernández Aparicio y Álvaro Suárez Riobo



DEVIR IBERIA S.L.

Via Augusta 153,

Entl. 4 - 08021

Barcelona

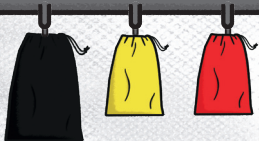
www.devir.com

*Queridos Cazabombas,
¡Felicidades! Habéis adquirido este nuevo material profesional
para ser todavía más efectivos en el terreno.*

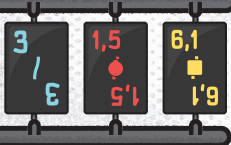


CAZABOMBAS PROFESIONALES

LA CAJA, que puede guardarse dentro de la caja del juego base (tendrás que sacar la caja negra, las losetas de Cable y los soportes).



LAS BOLSAS, que te permiten añadir los cables específicos de la misión (**ROJOS**, **AMARILLOS** y de **ESTRELLA**) y mezclarlos en la gran bolsa negra antes de distribuirlos.



LAS LOSETAS ACRÍLICAS DE CABLE, que sustituyen a los cables del juego base. Se pueden jugar todas las misiones de *CazaBombas* sustituyendo los cables clásicos por estos.

DOS CABLES NUEVOS: los cables y . Estos 2 cables de **ESTRELLA** tienen diferentes efectos dependiendo de la misión. ¡Préstales atención!



Las reglas son las mismas y todos los componentes existentes (cartas, tablero, fichas, etc.) son totalmente compatibles con las 11 misiones nuevas. Algunas aclaraciones sobre los nuevos componentes:

SOPORTES

Ahora los cables se ponen sobre la mesa, y cambia el concepto de



«soporte de losetas». Ahora un «soporte» corresponde a una fila de losetas de Cable colocadas y ordenadas delante de ti. En partidas de 2 jugadores (y para el Capitán en partidas de 3 jugadores), hay 2 «soportes»; es decir, 2 filas de cables para cortar, colocados uno al lado del otro.



CABLES DE ESTRELLA

Algunas misiones nuevas te indicarán efectos específicos para estos cables de **ESTRELLA**.

AUMENTA EL NIVEL DE DESAFÍO

Para aumentar la dificultad de muchas misiones del juego base, puedes añadir los cables de **ESTRELLA** siguiendo las siguientes reglas:

- El cable  se ordena como si su valor fuera 0.
- El cable  se ordena como si su valor fuera 13.
- Los cables de **ESTRELLA** siempre tienen que cortarse juntos.

VERSIÓN EXPERTA: Se consideran cables **AZULES**, pero no se puede colocar una ficha de **Información** delante de ellos en caso de equivocación. En lugar de ello, el artificiero que posea el cable de **ESTRELLA** anuncia «Este es un cable de **ESTRELLA**».

VERSIÓN MEGAEXPERTA: Además, si se señala un valor incorrecto en un cable de **ESTRELLA**, entonces: ¡BOOM! Explota como un cable **ROJO**.

 **Advertencia:** Algunas misiones proponen reglas muy desafiantes, incluso sin los cables de **ESTRELLA**. Que conste que te lo hemos advertido... ¡no intentes esto en tu casa!

PREGUNTAS FRECUENTES: CABLES DE ESTRELLA Y EQUIPO

- **Los detectores** (*Detector doble*, *Detector triple* y *Superdetector*):
 - Pueden utilizarse para buscar un cable de **ESTRELLA**.
 - Si todos los cables señalados son de un valor incorrecto y, además, son cables de **ESTRELLA** y cables **ROJOS**, entonces:
VERSIÓN EXPERTA: El artificiero anuncia «Este es un cable de **ESTRELLA**».
VERSIÓN MEGAEXPERTA: ¡BOOM!
- El **Equipo 4** (*Post-it*) no se puede utilizar en los cables de **ESTRELLA**.
- El **Equipo 8** (*Radar general*) solo se aplica a los cables **AZULES** numerados del 1 al 12 y no se puede utilizar en los cables de **ESTRELLA**.
- El **Equipo 9** (*Estabilizador*) te permite evitar una explosión en misiones en las que señalar un cable de **ESTRELLA** con un valor incorrecto normalmente haría explotar la bomba (como con un cable **ROJO**).