

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok, és ez kell legyen a bombaszakértő **UTOLSÓ** vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy **páros vágás** során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).
- Ha egy bombaszakértőnél van mindkét **CSILLAGOS** drót, akkor azokat egyedül (szóló vágással) kell elvágnia, és ennek az ő **UTOLSÓ** vágásának kell lennie.

EMLÉKEZTETŐ:



= 0



= 13



A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok, és ez kell legyen a bombaszakértő **UTOLSÓ** vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy **páros vágás** során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).
- A drótok elrendezésén kívül az előkészületek során nincs egyéb speciális szabály. Vágáskor figyeljetelek arra, hogy az elvágott drótokat két „sorban” tartsátok: **PÁROS** és **PÁRATLAN**.
- Ha egy bombaszakértőnél van mindkét **CSILLAGOS** drót, akkor azokat egyedül (**szóló vágással**) kell elvágnia, és ennek az ő **UTOLSÓ** vágásának kell lennie.

EMLÉKEZTETŐ:



= 0

(páros)



= 13

(páratlan)

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok, és ez kell legyen a bombaszakértő **UTOLSÓ** vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).
- A **CSILLAGOS** drótok (☒ és ☒) értéke „CSILLAG”.
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy **páros vágás** során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).

A **CSILLAGOS** dróttal rendelkező bombaszakértők feladata nehezebb, ugyanis úgy kell nyomra vezessék a társaikat, hogy azok ne vágják el a **CSILLAGOS** drótokat.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- Az  drótot az „árva” dróttal együtt kell elvágnotok, amelynek az értéke megegyezik az eltávolított drót értékével, és ez kell legyen a bombaszakértő **UTOLSÓ** vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).

Amikor ezt a párt elvágjátok, fedjétek fel az eltávolított drótot. Ha az értékek nem egyeznek, BUMM!

- Az  drót értéke végig „CSILLAG” marad bizonyos felszereléskártyák használata szempontjából, függetlenül attól, hogy milyen más dróttal együtt vágjátok el.
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy **páros vágás** során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).

SZAKÉRTŐ MÓD (3–5 játékos): Az a játékos, akinél az  drót van, nem vághatja el azt. A hozzá tartozó értékű árva dróttal rendelkező játékosnak kell elvágnia helyette (kivéve, ha egyazon játékosnál van az  drót és az értékének megfelelő másik három drót is).

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A felső drót a szokásos módon elvágható. Ez „blokkolja” az alatta lévő 2 drótot:
 - Ez a 2 drót csak akkor vágható el, ha „szabaddá” válik, azaz a felettük lévő felső drótot már elvagtátok. Ebben az esetben válasszátok szét őket, és a korábbi felső drótot fektessétek le közéjük.
 - Nem lehet **szóló vágást** végrehajtani a felső dróttal és az alatta lévő két drót valamelyikével (azok blokkoltak).
- Csak a **KAPITÁNY**: az ő felső drótját csak a többi bombaszakértő vághatja el. Ha ez nem lehetséges (blokkolt drót, szóló vágás stb.), akkor **BUMM!**
- Amíg a felső drótot nem vagtátok el, a 3 érintett drót (a felső és az alatta lévők) egyikéhez sem lehet **nyomjelölőt** rendelni.
- Ezen a három dróton **semmilyen felszerelés (személyes vagy általános) nem használható**, ugyanakkor a 8-as felszerelés (Általános radar) figyelembe veszi őket is.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok, és ez kell legyen a bombaszakértő UTOLSÓ vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).
- A **CSILLAGOS** drótok (★ és ★) értéke „CSILLAG”.
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy páros vágás során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- Egy oszlopon belül mindig a legfelső drótot kell először elvágni.
- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok, és ez kell legyen a bombaszakértő UTOLSÓ vágása (a megmaradt piros drótok felfedése előtti körben).
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki egy páros vágás során, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).

EMLÉKEZTETŐ:



= 0



= 13

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- Az alsó sorban lévő drótokat csak akkor vághatjátok el, ha „szabadok” (vagyis nincs felettük drót).
- Ha egy piros drót a „tartó” felső sorának utolsó megmaradt drótja, felfedhető. A körében a bombaszakértő végrehajtja a **Piros drótok felfedése** akciót, de csak azon az egy dróton.
- A NULLA értékű **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok (nem feltétlenül UTOLSÓ vágásként).
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot hibás értékkel jelöltök ki, BUMM! (felrobban, akár egy piros drót).

Tipp: A felső drótok esetében a nyomjelölőket helyezzétek a tetejükre. Az alsók esetében továbbra is eléjük tegyétek.

EMLÉKEZTETŐ:



= 0



= 0

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- A **CSILLAGOS** drótokat együtt kell elvágnotok. Az értékük idővel változik: mindig az azonos tartón lévő legközelebbi, **ELVÁGATLAN KÉK** drót értékét veszik fel.
 - az  drót a tőle jobbra lévőét;
 - a  drót a tőle balra lévőét.
- Az elvágásukhoz meg kell várnotok, amíg **azonos értékük** lesz. Amikor egy bombaszakértő el akarja vágni őket, jelölje ki mindkét **CSILLAGOS** drótot **páros vágással**, az érintett bombaszakértők pedig mondják be az értékeiket. Ha megegyeznek, a drótok elvághatók, ellenkező esetben BUMM!
- Ha egy **CSILLAGOS** drótot máskor jelöltök ki, BUMM!
- Ha az  dróttól jobbra vagy a  dróttól balra nincs **ELVÁGATLAN KÉK** drót, akkor BUMM!

Könnyített játékmód: Az előkészületek után az érintett bombaszakértők felfedik magukat, és jelzik, melyik tartó tartalmazza a **CSILLAGOS** drótot, a drót megjelölése nélkül.

Hősies játékmód (3–5 játékos): A bombaszakértők nem vághatják el a saját **CSILLAGOS** drótjaikat, hanem egy másik játékosnak kell mindkettőt egyszerre elvágnia.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- MÁS JÁTEKOS „várfalában” egy bombaszakértő csak álló drótot jelölhet ki és vághat el.
- A sajátjában elvághat álló és fekvő drótot is.
- Ha egy másik bombaszakértő elvág egy álló drótot a te faladban, akkor állíts fel egy vele szomszédos, elvágatlan, fekvő drótot, ha van. Ez az egyetlen módja annak, hogy egy drót álló helyzetbe kerüljön.
- Ha más játékosok falában már csak fekvő drótok lennének vághatók, BUMM!
- Szóló vágás: mivel a saját faladban vágysz, történhet álló és fekvő dróttal is.
- Ha figyelmetlenségből fekvő drótot jelöltök ki, forgassátok az időzítőt egy mezővel előre.
- Egy bombaszakértő kijelölhet fekvő drótot is egy másik játékos falában is, ha az időzítőt egy mezővel előreforgatja.

Szakértő játékmód: Nem lehet fekvő drótot kijelölni az időzítő előreléptetésével.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- Amikor egy bombaszakértő a körében **páros vágást** hajt végre:
 - 1 Mondjon be egy értéket, és jelöljön ki egy drótot egy MÁSIK bombaszakértő tartójában.
 - 2 Válasszon EGYET a következők közül:
 - Vágjon el egy azonos értékű drótot a saját kezéből (szokásos **páros vágás**);
 - vagy vágjon el egy drótot az egyik torony tetejéről (helyezze azt képpel felfelé a játéktábla mellé). Ez utóbbi esetben:
 - Nem kell rendelkeznie ilyen értékű dróttal.
 - Ez lehet az adott érték első vagy második párja.
- Ha egy bombaszakértőnél három azonos értékű drót van, akkor az egyiket egy MÁSIK bombaszakértőnek kell elvágnia (egy, a toronyból származó dróttal párosítva), a másik kettőt pedig később **szóló vágással** vághatja el, kivéve, ha a 9-9-es (Gyors belépés) felszerelést használjátok.
- Ha egy bombaszakértő nem tud játszani a körében, passzoljon, és forgassa az időzítőt egy mezővel előre.
- Ha egy bombaszakértő kiesik a játékból (minden drótját elvágták vagy felfedték), többé nem vághat el drótot még a tornyokból sem.