

Estremi rimedi



1

**Allarme nel quartier generale dei Bomb Busters!
La Regina Senza Cuore, eccentrica, stravagante
ed estremamente malvagia, è stata avvistata
all'ultimo, estremo secondo.
Preparate l'attrezzatura da professionisti: vi attende
una bomba estremamente esplosiva!**

PREPARAZIONE

•  x1 •  x2 su 3 •  x1 •  x1

- Durante la preparazione e per tutta la missione:
 - il valore di  è 0
 - il valore di  è 13



Pari e dispari



2

La Regina Senza Cuore è un'avversaria senza pari: è qui per stravolgere le vostre abitudini e portarvi fuori strada. State all'erta: a volte una coppia vince la mano... non siate dispari al compito affidatovi!

PREPARAZIONE

•  x2 su 3 •  x2 su 3 •  x1 •  x1

- Durante la preparazione e per tutta la missione:



= 0 (considerato pari)



= 13 (dispari)

- Dopo aver messo i cavi in ordine numerico, spingete avanti quelli PARI. Per i cavi rossi e quelli gialli, considerate solo il numero prima della virgola: 6,1 è PARI, 5,5 è DISPARI.



- Per questa missione:
 - Non collocate alcun segnalino **Info** durante la preparazione.
 - Non collocate alcuna carta **Equipaggiamento** sul tabellone.
 - Non prendete alcuna carta **Personaggio** (non avete alcun equipaggiamento personale).

Cavi nascosti



3

State cercando la Regina Senza Cuore, che si nasconde... ma anche i cavi si sono messi a giocare a nascondino!

PREPARAZIONE

•  x1 •  x4 •  x1 •  x1

- Prima di distribuire i cavi, prendete un cavo per giocatore (il cavo  , il cavo  e, se necessario, altri cavi pescati a faccia in giù). Mescolate questi cavi a faccia in giù, poi datene uno a ciascun giocatore. Poi distribuite i cavi restanti come al solito, che vengono aggiunti in segreto al proprio portatessere (o a uno dei due, se se ne hanno due).
- Se un giocatore riceve un cavo **stellato**, lo piazza tra due cavi qualunque sul proprio portatessere (cioè in un punto qualunque, tranne che alle estremità), senza dire agli altri che ce l'ha.
- Invece di scegliere un segnalino **Info**, ognuno ne pesca uno a caso e lo mette davanti alla propria mano in corrispondenza dello stesso valore, o accanto alla mano se non ha quel valore. Se pescate un segnalino **Info** "giallo", rimpiazzatelo.

Alla ricerca del cavo perduto



4

Manca un cavo all'appello! Ma per rintracciare questo cavo fantasma, basta una semplice telefonata! Allora, chi chiamerete? Bomb Busters!

PREPARAZIONE

-  x1
-  x2
-  x1

- Prima di distribuire i cavi, rimuovete un cavo blu a caso, e senza guardarlo mettetelo a faccia in giù accanto al tabellone.
- Il giocatore che riceve il cavo  , lo piazza **TRA** due cavi qualunque sul proprio portatessere (cioè in un punto qualunque, tranne che alle estremità), senza dire agli altri che ce l'ha.

Che gli venga tagliata la testa!



Mentre tutti nel paese si addormentano, alcuni cavi fanno capolino fuori dalla fila. Colpevoli! Quindi sì: che gli venga tagliata la testa!

PREPARAZIONE

-  x1 su 2
-  x2 su 3

- Una volta sistemati tutti i cavi, a partire dal Capitano e procedendo in senso orario, ogni giocatore, su ogni portatessere che possiede:
 1. Rimuove un cavo a propria scelta (non dagli estremi).
 2. Fa scorrere gli altri cavi per riempire il buco lasciato dal cavo rimosso.
 3. Piazza il cavo rimosso sopra i due cavi che gli erano accanto, a cavallo tra di essi.In definitiva, in ogni portatessere ci sarà un cavo rialzato.
- Durante la preparazione, non si possono collocare segnalini **Info** davanti al cavo rialzato, né davanti ai due cavi accanto (quelli sotto).
- Rimpiazzate le carte **Equipaggiamento** nn. 2 (Walkie-talkie), 10-10 (Disintegratore) e 11-11 (Rampino) se le pescate.

Una mossa pulita o uno sporco trucco?



6

Avete seguito le tracce lasciate dal Generale Ketchup, il fedele braccio destro della Regina Senza Cuore. Questo camaleonte dai mille volti, travestito da Colonnello Mustard, è pronto a farvi vedere sia il giallo che il rosso!

PREPARAZIONE

-  x2 su 3 •  numero x di giocatori
-  x1 •  x1

- Prima di distribuire i cavi:
 1. Non mischiate i cavi gialli con gli altri. Ogni giocatore pesca un cavo giallo e lo piazza a faccia in su accanto a sé. Questo cavo non fa parte della mano: serve solo per indicare un valore.
 2. Prendete un cavo per giocatore (il cavo  , il cavo  e, se necessario, altri cavi pescati a faccia in giù). Mescolate questi cavi a faccia in giù, poi datene uno a ciascun giocatore. Poi distribuite i cavi restanti come al solito, che vengono aggiunti in segreto al proprio portatessere (o a uno dei due, se se ne hanno due).
- Ogni giocatore che ha un cavo **stellato** lo piazza sul proprio portatessere come se avesse il valore sul cavo giallo che ha accanto a sé, senza dire niente.
- Invece di scegliere un segnalino **Info**, ognuno ne pesca uno a caso e lo mette davanti alla propria mano in corrispondenza dello stesso valore, o accanto alla mano se non ha quel valore. Se pescate un segnalino **Info** "giallo", rimpiazzatelo.

Non c'è spazio per gli errori!



Anche se faticate a credere ai vostri occhi, i cavi sono collocati in modo da ingannarvi. Contateli con attenzione: un banale errore di calcolo sarebbe fatale, se volete avere la meglio sulla Regina Senza Cuore.

PREPARAZIONE

-  x2 su 3 •  x2 su 3 •  x1 •  x1

- Durante la preparazione e per tutta la missione:



- Dopo aver ordinato i propri cavi, ogni giocatore, per ogni portatessere, impila uno sull'altro quelli che hanno lo stesso valore.

Esempio:



Nota: i cavi gialli e quelli rossi hanno il valore "giallo" e "rosso" (diversi tra loro), quindi spesso saranno da soli nella propria colonna, a meno che manchino dei cavi tra di loro, nel qual caso vanno impilati: 2,5 e 3,5 (senza 3 nel mezzo) vanno impilati; 2,5, 3, 3,5 vanno in tre colonne distinte.

- Per questa missione:
 - Non collocate alcun segnalino **Info** durante la preparazione.
 - Non collocate alcuna carta **Equipaggiamento** sul tabellone.
 - Non prendete alcuna carta **Personaggio** (non avete alcun equipaggiamento personale).

Marciando in doppia fila



Mentre continuate a seguire le tracce della Regina Senza Cuore, i cavi si dividono in due file!

Volete tirarvi indietro proprio ora? Dateci un taglio!

PREPARAZIONE



2, 3, 4
giocatori



5
giocatori

nessun cavo
STELLATO

- Durante la preparazione e per tutta la missione:



- Ogni giocatore colloca i propri cavi in due file: una sul piano di gioco e l'altra sopra.

- Con 2, 3 o 4 giocatori: dopo aver ordinato i cavi in ordine numerico ascendente, collocate i cavi con i sette valori più alti sul piano di gioco e i restanti sei sopra. Ogni cavo sopra poggia a cavallo su due cavi sottostanti.



- Con 5 giocatori: il principio resta lo stesso visto sopra, ma collocate i cavi con i cinque valori più alti sul piano di gioco e i restanti cinque sopra. Ogni cavo sopra poggia su un solo cavo sottostante.



- Rimpiazzate le carte **Equipaggiamento** nn. 2 (Walkie-talkie), 10-10 (Disintegratore) e 11-11 (Rampino) se le pescate.

O la va, o la spacca!



Mentre la battaglia finale si avvicina, i cavi si intrecciano creando il caos. Una mossa sbagliata e avete fallito: allineate le coordinate e fate in modo che ogni taglio conti!

PREPARAZIONE

•  x1 •  x2 •  x1 •  x1

- Prima di distribuire i cavi, prendete un cavo per giocatore (il cavo  , il cavo  e, se necessario, altri cavi pescati a faccia in giù). Mescolate questi cavi a faccia in giù, poi datene uno a ciascun giocatore. Poi distribuite i cavi restanti come al solito, che vengono aggiunti in segreto al proprio portatessere (o a uno dei due, se se ne hanno due).
- Il giocatore che riceve il cavo  lo piazza all'estrema sinistra della propria mano, senza dire niente.
- Il giocatore che riceve il cavo  lo piazza all'estrema destra della propria mano, senza dire niente.
- Rimpiazzate le carte **Equipaggiamento** nn. 2 (*Walkie-talkie*) e 10-10 (*Disintegratore*) se le pescate.

Non perdetevi l'occasione!



10

Finalmente avete raggiunto la fortezza della Regina Senza Cuore! Ma qui regna il caos più totale: proprio come a Carcassonne, un muro vi sbarra la strada. Non c'è tempo per lamentarsi quando vi trovate di fronte un ostacolo come questo!

PREPARAZIONE

-  x2 •  x2

- Ogni giocatore colloca i propri cavi nel portatessere così che il primo sia dritto in verticale, il secondo sdraiato in orizzontale e così via, alternando le posizioni.



La torre infernale

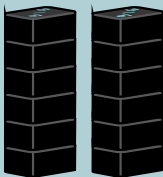


*Vi trovate ai piedi della torre più alta del castello,
su cui troneggia la Regina Senza Cuore.
Non scoraggiatevi: salite su e buttala giù dal piedistallo...
dritta nelle segrete!*

PREPARAZIONE

-  x1 •  x2

- Prima di distribuire i cavi, prendete un cavo per numero (da 1 a 12), mescolateli e formate con essi due torri da sei piani, a faccia in su, al centro del tavolo, come in figura:



- Poi distribuite come di consueto i restanti cavi (tre per ogni numero + un cavo rosso + due gialli).
- Rimpiazzate la carta **Equipaggiamento** n. 10-10 (*Disintegratore*) se la pescate.