

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.
- Se un giocatore ha entrambi i cavi **stellati** nella propria mano, li deve tagliare con un **Taglio da solo**, come azione finale.

PROMEMORIA:



= 0



= 13



REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).
- I cavi **stellati** (☐ e ☐) hanno il valore "stellato".
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.
- Non ci sono regole speciali; cambia solo la disposizione dei cavi durante la preparazione. Quando tagliate un cavo, assicuratevi di rivelarlo in modo che resti nella sua fila, quella PARI o quella DISPARI.
- Se un giocatore ha entrambi i cavi **stellati** nella propria mano, li deve tagliare con un **Taglio da solo**, come azione finale.

PROMEMORIA:

$$\text{☐} = 0 \text{ (pari)} \quad \text{☐} = 13 \text{ (dispari)}$$

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.
- I giocatori che hanno i cavi **stellati** devono escogitare un metodo per impedire che gli altri li taglino!

REGOLE DELLA MISSIONE

- Il cavo  deve essere tagliato assieme al cavo orfano dello stesso valore del cavo messo accanto al tabellone, e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).

Quando questa coppia di cavi viene tagliata, rivelate il cavo rimosso.

Se i valori non corrispondono, BOOM!

- Anche quando viene tagliato assieme a un cavo blu come una coppia di cavi, il valore del cavo  resta "STELLATO", quando si usano alcune carte **Equipaggiamento**.
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.

Modalità esperti (3-5 giocatori): il giocatore che ha il cavo  non può tagliarlo. Il giocatore con il cavo orfano deve fare il taglio (a meno che lo stesso giocatore non abbia il cavo  e i tre cavi dello stesso valore di quello rimosso).

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi rialzati possono essere tagliati normalmente. Essi però "bloccano" i cavi direttamente sotto:
 - Quei due cavi possono essere tagliati solo se sono "liberi" (cioè solo dopo che il cavo rialzato è stato tagliato). Una volta tagliato il cavo rialzato, collocatelo a faccia in su, sdraiato sul piano di gioco, tra i due cavi che bloccava, avendo cura di separarli per questo scopo.
 - Non si può eseguire un **Taglio da solo** tra il cavo rialzato e uno dei cavi che sta sotto, poiché i due cavi sotto sono bloccati.
- Solo per il **CAPITANO**: il suo cavo rialzato può essere tagliato solo da uno degli altri giocatori. Se questo non è possibile (cavo bloccato, Taglio da solo, ecc.), allora... **BOOM!**
- Non si possono collocare segnalini **Info** davanti al cavo rialzato, né davanti ai due cavi accanto, finché il cavo rialzato non viene tagliato.
- Sui cavi rialzati e sui due cavi sotto di essi non si possono usare equipaggiamenti (personali o generali). Tuttavia, non vengono ignorati da carte **Equipaggiamento** come la n. 9 (*Radar generale*), se vengono usate.

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).
- I cavi **stellati** (★ e ★) hanno il valore "stellato".
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.

REGOLE DELLA MISSIONE

- In una colonna, i cavi vanno tagliati in ordine dal più in alto al più in basso.
- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme e con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore (nel turno immediatamente prima di rivelare i cavi rossi).
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato durante un **Taglio in coppia**, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.

PROMEMORIA:



= 0



= 13

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi nella fila inferiore possono essere tagliati solo se sono liberi (cioè se non hanno un cavo sopra).
- Se un cavo rosso è l'unico rimasto nella fila superiore, può essere rivelato. Al proprio turno, il giocatore esegue l'azione **Rivelare i propri cavi rossi**, ma solo su quel cavo.
- I due cavi **stellati**, di valore ZERO, devono essere tagliati assieme (non necessariamente con il taglio finale dell'intera missione, da parte di un giocatore).
- Se un cavo **stellato** viene indicato dicendo un valore sbagliato, BOOM! La bomba esplode come per un cavo rosso.

Suggerimento: per i cavi della fila superiore, collocate i segnalini Info direttamente su di essi. Per quelli della fila inferiore, continuate a collocarli di fronte.

PROMEMORIA:



= 0



= 0

REGOLE DELLA MISSIONE

- I cavi **stellati** devono essere tagliati assieme. Il loro valore cambia nel corso della partita: questi cavi hanno lo stesso valore del cavo blu più vicino non ancora tagliato sullo stesso portatessere.
 - Il cavo  ha lo stesso valore del cavo blu non ancora tagliato alla propria destra.
 - Il cavo  ha lo stesso valore del cavo blu non ancora tagliato alla propria sinistra.
- Per tagliare i cavi **stellati**, dovete aspettare che abbiano lo stesso valore. Quando un giocatore li vuole tagliare, dichiara un **Taglio in coppia**, quindi li indica, e dichiara un valore. Se i valori sono uguali, i cavi sono tagliati con successo! Altrimenti, BOOM!
- Se un cavo **stellato** viene indicato in un qualunque altro momento, BOOM!
- Se non resta alcun cavo blu non ancora tagliato alla destra del cavo  o alla sinistra del cavo , BOOM!

Modalità facile: dopo la preparazione, i giocatori che hanno i cavi stellati indicano su quale portatessere si trovano (senza indicare qual è il cavo!).

Modalità eroica: i giocatori che hanno i cavi **stellati** non possono tagliarli, lo devono fare gli altri.

REGOLE DELLA MISSIONE

- Ogni giocatore può tagliare solo i cavi dritti degli altri; può invece tagliare qualunque proprio cavo, sia dritto che sdraiato.
- Quando un cavo dritto sul proprio portatessere viene tagliato da un altro giocatore, viene sistemato in verticale un cavo adiacente sdraiato, ancora non tagliato, se c'è. Questo è l'unico modo di mettere un cavo in verticale.
- Se nella mano di un altro giocatore restano solo cavi sdraiati, BOOM!
- **Taglio da solo:** dal momento che è un'azione sui propri cavi, si possono tagliare sia quelli dritti che quelli sdraiati.
- Se viene indicato un cavo sdraiato di un altro giocatore (per distrazione), fate avanzare la freccia del detonatore di uno spazio.
- Un giocatore può indicare un cavo sdraiato di un altro giocatore facendo avanzare la freccia del detonatore di uno spazio.

Modalità esperti: non è possibile indicare un cavo sdraiato di un altro giocatore facendo avanzare la freccia del detonatore di uno spazio.

REGOLE DELLA MISSIONE

- Al proprio turno, quando un giocatore esegue un **Taglio in coppia**:
 - 1 Annuncia un valore e indica un cavo di un altro giocatore.
 - 2 Poi sceglie una delle seguenti opzioni:
 - Taglia un cavo di quel valore nella propria mano (come un **Taglio in coppia standard**) oppure
 - Taglia il cavo in cima a una delle due torri.
In questo caso:
 - Il giocatore non deve necessariamente avere un cavo dello stesso valore nella propria mano.
 - Questa può essere la prima o la seconda coppia di quei valori che viene tagliata.
 - Il cavo della torre viene rimosso e piazzato a faccia in su accanto al tabellone.
- Se un giocatore ha tre cavi dello stesso valore, uno di essi deve essere tagliato da un altro giocatore (accoppiandolo con uno in cima a una delle due torri); solo in seguito quel giocatore potrà quindi tagliare i restanti due cavi con un **Taglio da solo**, a meno che non si usi la carta **Equipaggiamento** n. 9 (*Tessera "Fast Pass"*).
- Se un giocatore pensa di non poter giocare al proprio turno, passa e fa avanzare la freccia del detonatore di uno spazio.
- Quando un giocatore è fuori dal gioco perché i suoi cavi sono stati tutti tagliati o rivelati, non può più eseguire alcun taglio, nemmeno usando i cavi delle torri.