

危険をはらむ両端



ボムバスターズ本部、警戒態勢！奇抜で金遣いが荒く、極めて邪悪な、ハートレスの女王がつい先ほど目撃された。装備を整えよ。極めて強力な爆弾が待ち構えている！

ゲームの準備

-  x1本 •  x3本のうち2本 •  x1本
-  x1本

- ゲームの準備中とこのミッション全体で：

-  の数値 = 0
-  の数値 = 13



偶数と奇数



ハートレスの女王は手強い相手だ——女王は日常をかき乱し、君たちを排除するためにここにいるのだ。気を抜くな。ワンペアで勝てることもある……流れが変わるその前に。

ゲームの準備

-  x3本のうち2本
-  x3本のうち2本
-  x1本
-  x1本

- ゲームの準備中とこのミッション全体で：

 の数値 = **0** (偶数)  の数値 = **13** (奇数)

- コードを数値順に並べたあと、数値が偶数のすべてのコードを前に出す。赤コードと黄コードは、小数点の前の数値だけを参照する（たとえば 2.1 は偶数、9.5 は奇数となる）。



- このミッションには以下の制限が適用される。
 - ゲームの準備中、**情報**トークンを 1 枚も置かない。
 - ボード上に**装備**カードを 1 枚も置かない。
 - **キャラクター**カードを配らない（このため、誰も個人装備を持たない）。

隠されたコード



3

君たちは潜伏しているハートレスの女王を搜索している……しかし、同様にコードも見つからない。

ゲームの準備

- x1本
- x4本
- ★ x1本
- ★ x1本

- コードを配る前に、プレイ人数に等しい本数のコード（●コードと■コードに加えて、必要ならばプレイ人数に応じて追加の1～3本のコードを裏向きでランダムに選ぶ）を取る。これらのコードを裏向きでよく混ぜ、各プレイヤーに1本ずつ配る。

そのあと、残りのコードを通常通りに配る。各プレイヤーは最初に受け取った1本のコードを、自分のタイルスタンド（2列持っている場合はそのうち1列）に秘密裏に追加する。

- 星コードを持っているプレイヤーは、そのことを他プレイヤーに伝えることなく、自分のタイルスタンド内にある**任意の2本のコードのあいだ**（つまり、両端を除く任意の位置）に置く。
- 情報トークンを選ぶ代わりに、各プレイヤーは情報トークンをランダムに1枚引き、手札の前に適切に置く。その数値のコードを持っていない場合、手札の横に置く。黄色の情報トークンを引いた場合、引き直す。

行方不明の コードの追跡



4

コードが1本足りない！ この幽霊コードを見つけ出すために必要なのは、電話をかけることだけだ！さて、誰に電話すればいい？ もちろん、ボムバスターズだ！

ゲームの準備

•  x1本 •  x2本 •  x1本

- コードを配る前に、表面を見ずに**青**コードをランダムに1本取り除き、ボードの横に裏向きで置く。
- コードを持っているプレイヤーは、そのことを他プレイヤーに伝えることなく、自分のタイルスタンド内にある**任意の2本のコードのあいだ**（つまり、両端を除く任意の位置）に置く。

奴らの首を刎ねよ！



村が眠りに落ちるころ、列から何本かのコードが突き出ている。告発の通り有罪だ。よし——奴らの首を刎ねよ！

ゲームの準備

-  x2本のうち1本
-  x3本のうち2本

- コードの準備をしたあと、隊長から手番順に、各プレイヤーは自分の各タイルスタンドで以下の手順を実行する。

1. 任意のコードを1本取り除く。両端のいずれかのコードを選ぶことはできない。
2. 残りのコードをずらして隙間を埋める。
3. 取り除いたコードを、その左右にあった2本のコードの上に置く。

この結果、各タイルスタンドには“突き出た”コードが1本あることになる。

- ゲームの準備中、突き出たコードとその真下にある2本のコードの前に**情報**トークンを置くことはできない。
- 装備2（イレカエシーバー）、10-10（分解銃）、11-11（ヒッカケフック）を引いた場合、引き直す。
- 「イレカエシーバー」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。

正攻法か、 卑劣な手段か？



君たちは、ハートレスの女王の忠実な右腕、ケチャップ将軍が残した足跡をたどっている。このカラフルなカメレオンはマスタード大佐に変装しており、君たちを黄色と赤色で翻弄してくる！

ゲームの準備

- x3本のうち2本
- xプレイ人数
- ★ x1本
- ★★ x1本

- コードを配る前に以下のステップを実行する：

1. 黄コードを他のコードと混ぜない。各プレイヤーは黄コードをランダムに1本引き、表向きで手元に置く。これは自分のコードではなく、数値を示すだけのものとなる。
2. プレイ人数に等しい本数のコード (●コードと■コードに加えて、必要ならばプレイ人数に応じて追加の1～3本のコードを裏向きでランダムに選ぶ) を取る。これらのコードを裏向きでよく混ぜ、各プレイヤーに1本ずつ配る。

そのあと、残りのコードを通常通りに配る。各プレイヤーは最初に受け取った1本のコードを、自分のタイルスタンド (2列持っている場合はそのうち1列) に秘密裏に追加する。

- コードを持っている各プレイヤーは、そのことを他プレイヤーに伝えることなく、その●コードが自分の手元にある黄コードの数値を持っているものとして自分のタイルスタンド内に置く。
- 情報トークンを選ぶ代わりに、各プレイヤーは情報トークンをランダムに1枚引き、手札の前に適切に置く。その数値のコードを持っていない場合、手札の横に置く。黄色の情報トークンを引いた場合、引き直す。

失敗の余地はない！



自分の目を疑うな。コードは君たちの足をすくおうとして配置されている。コードを慎重に数えること——ハートレスの女王を出し抜きたければ、計算ミスは致命傷となる。

ゲームの準備

- x3本のうち2本
- x3本のうち2本
- ★ x1本
- ✧ x1本

- ゲームの準備中とこのミッション全体で：

★ の数値 = 0 ✧ の数値 = 13

- コードを数値順に並べたあと、各プレイヤーは各タイルスタンド内で同じ数値のコードを積み重ねる。



注意：赤コードと黄コードはそれぞれ“赤”“黄”の値を持つ。このため、これらは通常は積み重ならずに単独で置くが、2本の赤コード／2本の黄コードのあいだに他のコードが1本もない場合は積み重ねる。

- このミッションには以下の制限が適用される。
 - ゲームの準備中、**情報**トークンを1枚も置かない。
 - ボード上に**装備**カードを1枚も置かない。
 - **キャラクター**カードを配らない（このため、誰も個人装備を持たない）。

2段の深さ



ハートレスの女王を追い続けていると、コードが2段に分かれた！ もう後戻りはできない——すぐに取りかかれ！

ゲームの準備



2、3、4人
ゲーム:



x1本



x1本

5人
ゲーム:

星コード
なし

- ゲームの準備中とこのミッション全体で：



の数値 = 0



の数値 = 0

- 各プレイヤーはコードを2段にして（1段はテーブル上に、もう1段はその上に）置く。

- 2～4人ゲーム：コードを数値順に並べたあと、数値が大きい7本のコードをテーブル上に置き、数値が小さい6本のコードをその上に（上段の各コードが、その下にある2本のコードの上に来るように）置く。

★	1	2	4	5.5	6
★	↓	↓	↓	↓	↓
6	7	7	9	11	12
8	8	8	6	11	21

- 5人ゲーム：同様に行うが、数値が大きい5本のコードをテーブル上に置き、数値が小さい5本のコードをその上に（上段の各コードが、その下にある1本のコードの上に来るように）置く。

1.5	3	3	4	5
↓	↓	↓	↓	↓
6	7	7	9	11
8	8	8	6	11

- ・装備2（イレカエシーバー）、10-10（分解銃）、11-11（ヒッカケフック）を引いた場合、引き直す。
- ・「イレカエシーバー」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。

のるかそるか



最終決戦が迫る中、コードがぐちゃぐちゃに絡み合っている。一つ間違えばおしまいだ——足並みを合わせ、どの切断もおろそかにするな！

ゲームの準備

・  x1本 ・  x2 ・  x1本 ・  x1本

- ・ コードを配る前に、プレイ人数に等しい本数のコード（コードとコードに加えて、必要ならばプレイ人数に応じて追加の1～3本のコードを裏向きでランダムに選ぶ）を取る。これらのコードを裏向きでよく混ぜ、各プレイヤーに1本ずつ配る。

そのあと、残りのコードを通常通りに配る。各プレイヤーは最初に受け取った1本のコードを、自分のタイルスタンド（2列持っている場合はそのうち1列）に秘密裏に追加する。

- ・ コードを持っているプレイヤーは、そのことを他プレイヤーに伝えることなく、自分のタイルスタンド内の左端に置く。
- ・ コードを持っているプレイヤーは、そのことを他プレイヤーに伝えることなく、自分のタイルスタンド内の右端に置く。
- ・ 装備2（イレカエシーバー）、10-10（分解銃）を引いた場合、引き直す。
- ・ 「イレカエシーバー」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。

チャンスを逃すな！



10

君たちはついにハートレスの女王の城塞にたどり着いた！ しかし、まるでカルカソンのように、君たちの行く手に巨大な壁が立ちはだかった。だが、こんな障害を前にして文句を言っている暇はない！

ゲームの準備

-  x2本
-  x2本

- 各プレイヤーは、1 本目のコードは垂直に立たせる（縦向き）、2 本目は水平に横倒し（横向き）……というようにして、自分のタイルスタンド内でコードを交互に置く。



地獄の塔

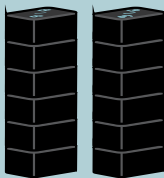


君たちは城で最も高い塔の基部に立っている。ハートレスの女王はその頂上に君臨している。勇気を失うな——塔を登り、女王を台座から引きずり下ろすのだ……地下牢へと真逆さまに！

ゲームの準備

-  x1本
-  x2本

- コードを配る前に、各数値（1～12）のコードを1本ずつ取ってよく混ぜ、テーブルの中央に表向きで積み重ね、6階建ての塔を2つ作る（下図参照）。



- そのあと、プレイヤーは残りのコード（各数値3本+赤1本+黄2本）を通常通りに配る。
- 装備 10-10（分解銃）を引いた場合、引き直す。