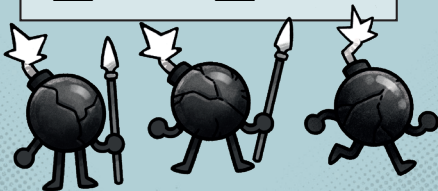


このミッションのルール：

- **星**コードは、それを持っているいずれかのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）2本一緒に切断しなければならない。
- **2人での切断中**、**星**コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- 1人のプレイヤーの手札に両方の**星**コードがある場合、そのプレイヤーはそれらを**単独での切断**で（常にそのプレイヤーの最後の切断アクションとして）切断しなければならない。
- 装備 2（イレカエシーバー）と装備 11-11（ヒッカケフック）は**星**コードも入れ替えられる。

忘れやすいルール：

$$\blacksquare \star = 0 \quad \blacksquare \star \star = 13$$



このミッションのルール：

- ・ **星**コードは、それを持っているいずれかのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）2本一緒に切断しなければならない。
- ・ **2人での切断中**、**星**コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- ・ 特殊ルールはなく、ゲームの準備中のコードの配置だけが異なる。コードを切断したとき、それらのコードを2つの“列”（偶数と奇数）に並べたままにしておく。
- ・ 1人のプレイヤーの手札に両方の**星**コードがある場合、そのプレイヤーはそれらを**単独での切断**で（常にそのプレイヤーの最後の切断アクションとして）切断しなければならない。

忘れやすいルール：

$$\star = 0 \text{ (偶数)} \quad \star\star = 13 \text{ (奇数)}$$

このミッションのルール：

- 星コードは、それを持っているいずれかのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）2本一緒に切断しなければならない。
- 星コード（コードとコード）の数値は“星”と見なされる。
- 2人での切断中、星コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- 装備 2（イレカエシーバー）と装備 11-11（ヒッカケフック）は星コードも入れ替えられる。

星コードを持っているプレイヤーは、他プレイヤーがそのコードを切断するのを防ぐために機転を利かせる必要があるだろう！

このミッションのルール：

- ・★コードは、取り除かれたコードの数値に対応していて 1 本残ったコードと共に、そのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）切断しなければならない。
このペアが切断されたとき、取り除かれたコードを公開する。数値が一致していなかった場合、爆弾は爆発する！
- ・特定の装備カードを使うとき、数値付きの青コードとのペアとして切断される場合でさえ、★コードの数値は“星”と見なされる。
- ・2 人での切断中、★コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- ・★コードと 1 本残ったコードは 2 人での切断でも単独での切断でも切断することができる。
- ・装備 2（イレカエシーバー）と装備 11-11（ヒッカケフック）は★コードも入れ替えられる。

熟練者モード（3～5 人ゲーム）：★コードを持っているプレイヤーは、そのコードを切断することはできない。その代わりに、対応している 1 本残ったコードを持っているプレイヤーが★コードと共に切断しなければならない（1 人のプレイヤーがその数値の他のコード 3 本と★コードを持っている場合を除く）。

このミッションのルール：

- 突き出たコードは通常通りに切断することができる。このコードは下にある 2 本のコードを“封鎖”する。
 - これらの 2 本のコードは、“解放”されている（つまり、それらの上にある突き出たコードが切断されている）場合にのみ切断することができる。突き出たコードを切断したら、その下にあった 2 本のコードのあいだを空け、切断したコードをその隙間の前に表向きで倒して置く。
 - 突き出たコードと、その下にある 2 本のコードのうち 1 本を**単独での切断**で切断することは（下にあるコードは封鎖されているので）できない。
- **隊長のみ**：隊長の突き出たコードは他プレイヤーだけが切断することができる。何らかの理由でそうすることができなくなった場合、爆弾は爆発する！
- 突き出たコードを切断しない限り、これらの 3 本のコード（突き出たコードと、その下にある 2 本のコード）の前に**情報**トークンを置くことはできない。
- これらの 3 本のコードに対して**装備（個人装備を含む）**を使うことはできない。

ただし、装備 8（なんでもレーダー）の効果においてはこれらのコードも対象になる。

このミッションのルール：

- **星**コードは、それを持っているいずれかのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）2本一緒に切断しなければならない。
- **星**コード（コードとコード）の数値は“**星**”と見なされる。
- **2人での切断中**、**星**コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- （イレカエシーバーやヒッカケフックを使った結果として）1人のプレイヤーの手札に両方の**星**コードがある場合、そのプレイヤーはそれらを**単独での切断**で（常にそのプレイヤーの最後の切断アクションとして）切断しなければならない。

このミッションのルール：

- 各列内では、コードは常に上から下の順に切断される。
- **星**コードは、それを持っているいずれかのプレイヤーの最後の切断アクションで（そのプレイヤーが赤コードも持っている場合、それらを公開する直前の手番で）2本一緒に切断しなければならない。
- **2人での切断中**、**星**コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！
- 1人のプレイヤーの手札に両方の**星**コードがある場合、そのプレイヤーはそれらを**単独での切断**で（常にそのプレイヤーの最後の切断アクションとして）切断しなければならない。

忘れやすいルール：

$$\star = 0 \quad \star\star = 13$$

このミッションのルール：

- 下段のコードは、そのコードが“解放”されている（つまり、その上にコードがない）場合にのみ切断することができる。
- あるタイルスタンド内で上段に残っている最後のコードが赤コードの場合、それを公開することができる。自分の手番中、そのプレイヤーは**赤コードの公開**アクションを（そのコードに対してのみ）実行することができる。
- 数値が0の2本の星コードは一緒に切断しなければならない（しかし、そのプレイヤーの最後の切断アクションである必要はない）。
- 星コードを指して間違った数値を宣言した場合、爆弾は（赤コードと同様に）爆発する！

ヒント：上段のコードについての**情報**トークンは、そのタイル上に置く。下段のコードについての**情報**トークンは、そのコードの前に置く。

忘れやすいルール：

$$\begin{array}{|c|} \hline \star = 0 \quad \star\star = 0 \\ \hline \end{array}$$

このミッションのルール：

- ・**星**コードは2本一緒に切断しなければならない。これらの数値は時間と共に変わり、同じタイルスタンド内の最も近くの**切断されていない青**コードと同じ数値を持つ。
 - **★**コードは、その右側で最も近くの切断されていない青コードと同じ数値を持つ。
 - **✧**コードは、その左側で最も近くの切断されていない青コードと同じ数値を持つ。
- ・**星**コードを切断するために、プレイヤーはこれらが**同じ数値**になるまで待たなければならない。次にプレイヤーは2人での切断を行う必要がある。2人のプレイヤーは、その値を宣言する。この数値が同じだった場合、**星**コードは切断される。違った場合、爆弾は爆発する！
- ・これ以外の時点で**星**コードを指し示した場合にも、爆弾は爆発する！
- ・**★**の右側に切断されていない青コードがないか、**✧**の左側に切断されていない青コードがない場合にも、爆弾は爆発する！

簡単モード：ゲームの準備のあと、**星**コードを持っている各プレイヤーはそのことを明かし、どのタイルスタンドに**星**コードがあるかを示す（どのコードかは示さない）。

英雄モード（3～5人ゲーム）：**星**コードを持っている各プレイヤーは、それらを自分たちで切断することはできない。その他のプレイヤーがそれらを2本一緒に切断しなければならない。

このミッションのルール：

- 他プレイヤーのタイルスタンド内では、プレイヤーは相手の縦向きのコードだけを指し示して切断することができる。
- 自分のタイルスタンド内では、縦向きのコードも横向きのコードも切断することができる。
- 他プレイヤーによって自分のタイルスタンド内の縦向きのコードを切断されたとき、プレイヤーは（もしあれば）隣接している切断されていない横向きのコードのうち 1 本を縦向きにしなければならない。これはコードを縦向きにする唯一の手段である。
- 他プレイヤーのタイルスタンド内で切断できるのが横向きのコードしかない場合、爆弾は爆発する！
- **単独での切断：**このアクションは自分のタイルスタンド内で実行されるので、縦向きのコードも横向きのコードも切断することができる。
- （注意不足で）誤って他プレイヤーの横向きのコードを指し示してしまった場合、起爆ダイアルを 1 スペース進める。
- 起爆ダイアルを 1 スペース進めることで、プレイヤーは他プレイヤーのタイルスタンド内にある横向きのコードを指し示して切断することができる。

熟練者モード： 起爆ダイアルを進めて横向きのコードを切断することはできない。

このミッションのルール：

- 自分の手番中、**2人での切断**を実行するとき、以下のステップを実行する。

1 数値を 1 つ宣言し、他プレイヤーのタイルスタンド内にあるコードを 1 本指し示す。

2 そのあと、以下のうち 1 つを選ぶ。

- 自分の手札にあるその数値のコードを 1 本切断する（通常の**2人での切断**）。

または

- 2 つの塔のうち 1 つの一番上にあるコードを 1 本切断する。この場合、以下のルールが適用される。

- 手番プレイヤーはその数値のコードを手札に持っている必要はない。

- これはその数値で切断される 1 組目のペアでも 2 組目のペアでもよい。

- 塔から切断されたコードは表向きでボードの横に置く。

- 同じ数値のコードが自分の手札に 3 本ある場合、そのうち 1 本を他プレイヤーが（塔のコードとペアにして）切断しなければならず、そのあと他の 2 本を**単独での切断**アクションで切断することができる。ただし、装備 9-9（優先切断券）を使った場合を除く。

- 自分の手番でアクションを実行できないと判断したプレイヤーは手番を飛ばし、起爆ダイアルを 1 スペース進める。

- あるプレイヤーが（自分のすべてのコードが切断／公開されていて）ゲームから抜けている場合、そのプレイヤーは（塔のコードを含めて）どのコードも切断することはできない。