

## REGLER FOR OPPDRAG 1

- **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig, og det må være det **SISTE** klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur).
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)
- Hvis du har begge **STJERNE**-ledningene på hånda, må du klippe dem med et **soloklipp** (som ditt siste klipp).

HUSK:

★ = 0

★★ = 13



## REGLER FOR OPPDRAG 2

- **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig, og det må være det SISTE klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur).
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)
- Reglene er som normalt.  
Pass på å legge også de klipte ledningene i to «rekker» – partall og oddetall.
- Hvis du har begge **STJERNE**-ledningene på hånda, må du klippe dem med et soloklipp (som ditt siste klipp).

HUSK:



= 0 (partall)



= 13 (oddetall)

## REGLER FOR OPPDRAG 3

- **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig, og det må være det SISTE klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur).
- **STJERNE**-ledninger (☛ og ☚) har verdien «stjerne».
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)

De som har **STJERNE**-ledningene, må spille smart for å forhindre at de andre klipper dem!

## REGLER FOR OPPDRAG 4

- ★-ledningen må klippes sammen med den enslige ledningen av verdien til den manglende ledningen, og det må være det SISTE klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur). Når disse to ledningene klippes, avsløres ledningen som ble tatt vekk. Hvis verdiene ikke er like – PANG!
- ★-ledningen har fortsatt verdien «stjerne» ved bruk av **utstyrskort**.
- Hvis du peker på **STJERNE**-ledningen og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)

**Ekspertmodus (3–5 spillere):** Bomberydderen med ★-ledningen kan ikke klippe den. Den må klippes av bomberydderen som har den enslige ledningen (med mindre spilleren har ★-ledningen og alle tre ledninger av den aktuelle verdien).

## REGLER FOR OPPDRAG 5

- Den utstikkende ledningen kan klippes som normalt. Men den «blokkerer» de to ledningene under seg:
  - De to ledningene kan KUN klippes når den utstikkende ledningen er blitt klippet. Når den klippes, flytter du de to ledningene fra hverandre og legger den klipte ledningen ned mellom dem.
  - Du kan heller ikke gjøre et **soloklipp** med den utstikkende ledningen og en av de to blokkerte ledningene.
- **KAPTEINENS** utstikkende ledning kan KUN klippes av de andre bomberydderne. Hvis dette ikke er mulig (blokkert ledning, soloklipp osv.) – PANG!
- **Infomarkører** kan ikke legges ved den utstikkende ledningen eller de to ledningene under så lenge de er blokkert.
- **Utstyrskort** eller personlig utstyr kan heller ikke brukes på disse ledningene. Men de blir ikke ignorert ved bruk av **utstyr** 8 (Radarsystem).

## REGLER FOR OPPDRAG 6

- **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig, og det må være det SISTE klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur).
- **STJERNE**-ledninger (★ og ★) har verdien «stjerne».
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)

## REGLER FOR OPPDRAG 7

- Kun ledningen på toppen av hver stabel kan klippes. Unntaket er at **soloklipp** fortsatt kan utføres.
- **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig, og det må være det **SISTE** klippet du utfører (før du eventuelt viser fram røde ledninger i din neste tur).
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)

Husk:



## REGLER FOR OPPDRAG 8

- En ledning i nederste rekke kan KUN klippes når den står fritt, altså når det ikke er noen ledninger oppå den.
- Hvis den siste ledningen som står igjen i den øverste rekka i stativet, er **RØD**, kan du vise den fram. Du bruker da turen din på å **vise fram røde ledninger**, men du viser kun fram denne.
- De to **STJERNE**-ledningene må klippes samtidig (men ikke nødvendigvis som ditt siste klipp).
- Hvis du peker på en **STJERNE**-ledning og sier feil verdi – PANG! (Den eksploderer som en rød ledning.)
- **Utstyr** 1 og 12 (Etikett  $\neq$  og  $=$ ) må legges foran ledninger i samme rekke.

Husk:



= 0



= 0

*Tips: Ved plassering av **infomarkører** legges de oppå de øverste ledningbrikkene. De legges foran de nederste brikkene som vanlig.*

## REGLER FOR OPPDRAG 9

- **STJERNE** -ledningene må klippes samtidig. Verdien deres endres stadig. De har nemlig alltid samme verdi som den nærmeste UKLIPTE **BLÅ** ledningen på samme stativ. ★-ledningen har verdien til nærmeste blå ledning til høyre, og ✨-ledningen tilsvarende til venstre.
- **STJERNE**-ledningene kan kun klippes når de har samme verdi. Dette må gjøres med et **duoklipp**. De to bomberydderne sier da verdien av **STJERNE**-ledningen sin. Hvis de har samme verdi, klippes de. Hvis ikke – PANG!
- Hvis en **STJERNE**-ledning pekes ut på annen måte – også PANG!
- Hvis en **STJERNE**-ledning er igjen i stativet uten noen **BLÅ** ledninger – også PANG!
- De har verdien «stjerne» ved bruk av **utstyrskort**.

**Enklere modus:** Etter forberedelsene melder de to berørte bomberydderne seg og sier i hvilket stativ **STJERNE**-brikken deres står.

**Heltemodus (3–5 spillere):** Bomberydderne med **STJERNE**-ledningene kan ikke klippe dem. En annen bomberydder må klippe dem samtidig.

## REGLER FOR OPPDRAG 10

- HOS MEDSPILLERE kan du kun utpeke og klippe **stående** ledninger.
- Hos deg selv kan du klippe både **stående og liggende** ledninger.
- Når en stående ledning hos deg blir klipt **av en annen bomberydder**, må du stille en av ledningene ved siden av oppreist, hvis mulig. Dette er den eneste måten å reise en ledning på.
- Hvis alle ledninger som kan klippes hos medspillerne, ligger – PANG!
- Hvis du peker på en liggende ledning ved en feil, flyttes detonatoren ett felt fram.
- Hvis du velger å flytte detonatoren ett felt fram, kan du peke på en liggende ledning hos en medspiller.
- **Utstyr** 10-10 (*Desintegrator*): Alle aktuelle ledninger klippes, selv de som ligger.

**Ekspertmodus:** Det er ikke mulig å klippe en liggende ledning hos en medspiller ved å flytte detonatoren.

## REGLER FOR OPPDRAG 11

- Det er to måter å utføre **duoklipp** på. Gjør følgende for å gjøre et **duoklipp**:
  - 1 Si verdien du gjetter, og pek på en ledning hos en medspiller som normalt.
  - 2 Du må så gjøre ETT av følgende:
    - Klipp en ledning av denne verdien i din egen hånd (altså normalt **duoklipp**).
    - Klipp den øverste ledningen i ett av tårnene. I dette tilfellet:
      - Du trenger ikke ha en ledning av denne verdien selv; den må bare ligge øverst i et tårn.
      - Ledningen som klippes fra tårnet, legges åpent ved siden av spillebrettet.
- **Utstyr** kan ikke brukes på ledningene i tårnene.
- Du kan ikke klippe tre like ledninger på hånda med et **soloklipp**, men må vente til en medspiller klipper en av dem (sammen med en ledning fra et tårn). (Med **utstyr** 9-9, *Hurtigpass*, kan du imidlertid klippe to av dem.)
- Hvis du tror du ikke kan gjøre noe, står du over turen din og flytter detonatoren ett felt fram.
- Hvis du ikke lenger er med i oppdraget (fordi du ikke har flere ledninger på hånda), kan du heller ikke klippe ledninger fra tårnene.