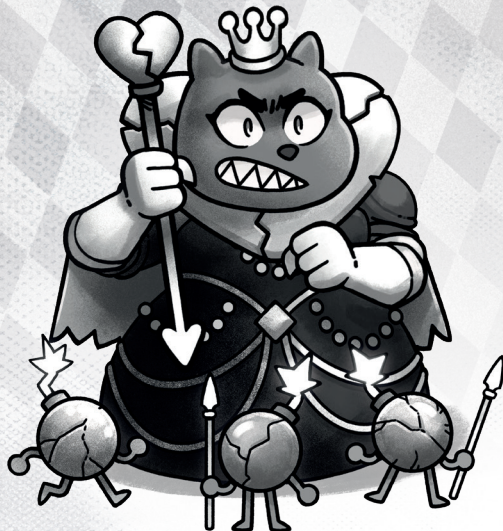




**Olette hädin tuskin ehtineet tarkastaa uudet varusteenne,
kun hälytys laukeaa.**

Uusi häijy ja häikäilemätön vastustaja haastaa teidät.

**Tämä sydämetön kuningatar tahtoo hävittää maailmasta pelit ja
hauskuuden.**

Nyt on aika sotkea hänen suunnitelmansa.

Katkaiskaa hänen johtonsa!

Hyvät pomminpurkajat,
Onnittelut! Olette hankkineet ammattilaistason varusteet,
jotka tekevät teistä entistäkin tehokkaampia työssänne.



BOMB BUSTERS

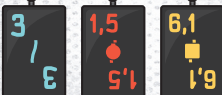
AMMATTIVEHKEET



LAATIKKO, jota voitte säilyttää peruspelin laatikossa (poistettuanne ensin mustan laatikon, johtolaatat ja laattatelineet)



PUSSIT: tehtäväkohtaiset johdot (keltaiset, punaiset ja **TÄHDET**) voitte säilyttää pienissä pusseissa ja lisätä ne suureen mustaan pussiin ennen johtojen jakamista.



MUOUISET JOHTOLAATAT korvaavat peruspelin johdot. Kaikkia BOMB BUSTERS -tehtäviä voi pelata vaihtamalla nämä alkuperäisten johtojen tilalle.

KAKSI UUTTA JOHTOA: -johto ja -johto. Näiden kahden **TÄHTI**-johdon ominaisuudet riippuvat tehtävästä. Pitäkää näitä silmällä!



Säännöt pysyvät ennallaan ja kaikki pelin osat (kortit, pelilauta, merkit jne.) ovat täysin yhteensopivia uusien 11 tehtävän kanssa.

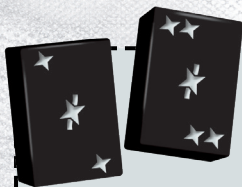
Tässä muutama selvennys uusista osista:

LAATTATELINEET

Laatat asetetaan nyt pystyyn pöydälle, joten "laattatelineen" käsite muuttuu.

"Teline" tarkoittaa nyt pelaajan eteen riviksi asetettuja ja järjestettyjä laattoja.

Kaksinpelissä – sekä kolminpelissä kapteenilla – jokaisella on siis kaksi "telinettä" eli kaksi vierekkäin asetettua katkaistavien johtojen riviä.



TÄHTIJOHDOT

Joissakin uusissa tehtävissä **TÄHTI**-johtoilla on erityisrooleja.

BOMB BUSTERS -PERUSPELIN TEHTÄVIEN MUUNTELU

Jos haluatte lisätä peruspelin tehtävien vaikeustasoa,

voitte lisätä **TÄHTI**-johdot ja noudattaa seuraavia sääntöjä:

- ★-johto lajitellaan 0:n arvoiseksi.
- ★-johto lajitellaan 13:n arvoiseksi.
- **TÄHTI**-johdot täytyy aina katkaista parina.

TÄHTI-moodi, taso 1: Ne toimivat **sinisten** johtojen tapaan, mutta väärällä arvauksella niiden eteen ei aseteta **tietomerkkejä** (vaan pomminpurkaja pelkästään ilmoittaa: "tämä on **TÄHTI**-johto").

TÄHTI-moodi, taso 2: Väärällä arvauksella **TÄHTI**-johto räjäyttää pommin (kuten **punaiseen** johtoon osuminen).

⚠ Varoitus: Monet tehtävät ovat riittävän vaativia ilman **TÄHTI**-johtojakin. Teitä on varoitettu, älkää kokeilko tätä kotona!

FAQ – TÄHTIJOHDOT & VARUSTEET

- Tunnistimia (*Tupla-*, *Tripla-* ja *Super-*) saa käyttää **TÄHTI**-johtojen etsimiseen. Jos väärin arvattujen johtojen joukossa on pelkästään **TÄHTIÄ** ja **PUNAISIA**, niin pomminpurkaja ilmoittaa **TÄHTI**-johdon (taso 1) tai PUMMM! (taso 2).
- **Varustetta 4** (*Muistilappu*) ei saa käyttää **TÄHTI**-johtoihin.
- **Varuste 8** (*Yleistutka*) kelpaa vain **sinisiin** johtoihin, joiden numerot ovat 1–12, eikä sitä saa käyttää **TÄHTI**-johtoihin.
- **Varuste 9** (*Vakautin*) auttaa välttämään räjähtämisen sellaisissakin tehtävissä, joissa **TÄHTI**-johtoon osuva väärä arvaus tavallisesti räjäyttäisi pommin (kuten **punaiseen** johtoon osuminen).



Lautapelit.fi Oy
 Urho Kekkosen katu 1
 00100 Helsinki, Finland
 info@lautapelit.fi
 www.lautapelit.fi