

PRAVILA OVE MISIJE:

- **SPECIJALNE** žice morate da presečete zajedno i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvene žice).
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog Duplog preseka, BUM! (Eksplodira kao crvena žica.)
- Ako igrač ima obe **SPECIJALNE** žice u ruci, mora ih preseći koristeći Solo presek, i uvek kao POSLEDNJU akciju.

PODSETNIK:



= 0



= 13



PRAVILA OVE MISIJE:

- **SPECIJALNE** žice morate da presečete zajedno i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvenih žica).
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog **Duplog preseka**, BUM! (Eksplodira kao crvena žica.)
- Ne važe nikakva posebna pravila, samo je raspored žica tokom postavke drugačiji. Prilikom sečenja žica, vodite računa da presečene žice budu postavljene u dva „reda”: PARNI i NEPARNI.
- Ako igrač ima obe **SPECIJALNE** žice u ruci, mora ih preseći koristeći **Solo presek**, i uvek kao POSLEDNJU akciju.

PODSETNIK:



= 0

(par)



= 13

(nepar)

PRAVILA OVE MISIJE:

- **SPECIJALNE** žice morate da presečete zajedno i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvene žice).
- **SPECIJALNE** žice (☛ i ☚) imaju vrednost „SPECIJALNA“.
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog Duplog preseka, BUM! (Eksplodira kao crvena žica.)

Igrači koji imaju **SPECIJALNE** žice moraće da budu veoma pametni kako bi sprečili pokušaje drugih igrača da ih preseku.

PRAVILA OVE MISIJE:

- Žicu ★ morate da presečete zajedno sa „siročē“ žicom, koja ima vrednost kao odbačena žica, i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvene žice).

Kada presečete ovaj par, okrenite uklonjenu žicu. Ako se vrednosti ne poklapaju: BUM!

- Čak i ako se seče u paru sa numerisanom plavom žicom vrednost ★ žice ostaje „SPECIJALNA“ u svrhu korišćenja određenih karata opreme.
- Ako je SPECIJALNA žica pokazana tokom neuspelog Duplog preseka, BUM! (Eksplokira kao crvena žica.)

Ekspertska varijanta (3–5 igrača): Igrač koji ima ★ žicu ne može da je preseče. Nju mora da preseče igrač koji ima „siročē“ žicu (osim ako isti igrač ima ★ žicu i sve tri druge žice te vrednosti).

PRAVILA OVE MISIJE:

- Žica koja „viri“ može se preseći kao i obično. Ona „blokira“ žice koje se nalaze ispod nje:
 - Te dve žice mogu se preseći SAMO ako su „slobodne“ (to jest, kada je žica koja „viri“ iznad njih presečena). Kada se žica koja „viri“ preseče, razdvojite dve žice ispod i položite je tačno između njih.
 - Nije moguće izvesti **Solo presek** žice koja „viri“ i jedne od dve žice ispod nje, jer su te žice blokirane.
- **Samo za KAPITENA:** njegovu žicu koja „viri“ mogu da preseku SAMO drugi igrači. Ako to nije moguće (blokirana žica, Solo presek, itd.), onda BUM!
- **Info** token NIKADA ne može da se nalazi ispred nijedne od ove tri žice (žice koja „viri“ i dve žice ispod nje) sve dok gornja žica nije presečena.
- **Oprema** (ni lična, ni zajednička) nikada ne može da se koristi na ove tri žice. Međutim, ako koristite opremu 8 (*Radar*), ona ih neće ignorisati.

PRAVILA OVE MISIJE:

- **SPECIJALNE** žice morate da presećete zajedno i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvenih žica).
- **SPECIJALNE** žice (🔴 i 🔴) imaju vrednost „SPECIJALNA“.
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog Duplog preseka, BUM! (Eksplodira kao crvena žica.)

PRAVILA OVE MISIJE:

- Unutar svake kolone žice moraju da se seku od vrha prema dnu.
- **SPECIJALNE** žice morate da presečete zajedno i to mora biti POSLEDNJI presek igrača (na potezu neposredno pre otkrivanja crvenih žica).
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog Duplog preseka, BUM! (EksploDIRA kao crvena žica.)

PODSETNIK:



= 0



= 13

PRAVILA OVE MISIJE:

- Žice u donjem redu mogu se preseći samo ako su slobodne (to jest, ako se iznad njih ne nalaze žice).
- Ako je crvena žica poslednja preostala žica u gornjem redu, možete je otkriti. Na svom potezu igrač može da odigra akciju **Otkrivanje crvenih žica**, ali samo na tu žicu.
- Dve **SPECIJALNE** žice, koje imaju vrednost NULA, morate da presečete zajedno (ali to ne mora biti poslednji presek).
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana tokom neuspelog **Duplog preseka**, BUM! (Eksplodira kao crvena žica.)

Savet: Info tokene pločica u gornjem redu držite na njima. Info tokene pločica u donjem redu postavite ispred njih, kao i obično.

PODSETNIK:



= 0



= 0

PRAVILA OVE MISIJE:

- **SPECIJALNE** žice morate da presečete zajedno. Njihove vrednosti se menjaju tokom partije: one uzimaju vrednost najbliže **NEPRESEČENE PLAVE** žice na istom postolju.
 - Žica  uzima vrednost najbliže nepresečene plave žice sa svoje desne strane.
 - Žica  uzima vrednost najbliže nepresečene plave žice sa svoje leve strane.
- Da biste ih presekli, morate sačekati dok ne budu imale istu vrednost. Zatim igrač mora da odigra akciju **Dupli presek**: on i igrač na čiju je žicu pokazao objavljuju vrednosti **SPECIJALNIH** žica. Ako su vrednosti iste, žice su presečene. U suprotnom, BUM!
- Ako je **SPECIJALNA** žica pokazana u bilo kom drugom trenutku, takođe BUM!
- Ako bilo koja **SPECIJALNA** žica više nema nijednu nepresečenu plavu žicu na svom postolju, takođe BUM!

Početnička varijanta: Nakon postavke javljaju se igrači kod kojih se nalaze **SPECIJALNE** žice i pokazuju na kojim postoljima se nalaze, ali ne otkrivaju koja je kod koga.

Herojska varijanta (3–5 igrača): Igrači koji imaju **SPECIJALNE** žice ne mogu da ih preseku. Neki drugi igrač mora da ih preseče zajedno.

PRAVILA OVE MISIJE:

- U postavkama DRUGIH IGRAČA, igrač može da pokaže i preseče samo uspravne žice.
- U svojoj postavci, igrač može da preseče uspravne i položene žice.
- Kada uspravnu žicu u vašoj postavci preseče drugi igrač morate da uspravite jednu susednu nepresečenu žicu, ako je imate. Ovo je jedini način da postavite žice uspravno.
- Ako su jedine preostale žice u postavkama drugih igrača položene žice, BUM!
- **Solo presek:** pošto se dešava u vašoj postavci, možete da presečete i uspravne i položene žice.
- Ako je položena žica pokazana greškom (nedostatak pažnje), detonator se pomera za jedno polje unapred.
- Igrač može da pokaže i preseče položenu žicu drugog igrača pomeranjem detonatora za jedno polje unapred.

Ekspertska varijanta: Nije moguće preseći položenu žicu pomeranjem detonatora za jedno polje unapred.

PRAVILA OVE MISIJE:

- Na svom potezu, kada igrač odigra akciju **Dupli presek**:
 - 1 On objavljuje vrednost i pokazuje jednu žicu na postolju DRUGOG igrača.
 - 2 Zatim bira JEDNO od sledećeg:
 - Ili seče žicu te vrednosti u svojoj ruci (standardni **Dupli presek**),
 - Ili seče žicu sa vrha jedne od dve kule. U ovom slučaju:
 - Aktivni igrač ne mora imati žicu te vrednosti u svojoj ruci.
 - Ovo može biti prvi ili drugi par te vrednosti koji se seče.
 - Zatim presečenu žicu sa vrha kule postavlja licem nagore pored table.
- Ako igrač ima tri žice iste vrednosti u svojoj ruci, jednu od njih mora da preseče neki DRUGI igrač (u paru sa žicom sa vrha kule), a posle toga on može da preseče druge dve **Solo presekom** (osim ako se ne iskoristi oprema 9-9, *Propusnica*).
- Ako igrač smatra da ne može da odigra nijednu akciju na svom potezu, propušta potez i detonator se pomera za jedno polje unapred.
- Kada igrač više nije u igri (sve njegove žice su presečene ili otkrivene), više ne može da seče žice, uključujući i žice sa kula.