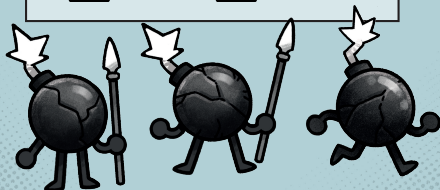


ПРАВИЛА МИССИИ:

- **Звёздные** провода должны всегда перерезаться вместе и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов).
- Если во время **РАБОТЫ В ПАРЕ** значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.
- Если у игрока в руке есть оба **звёздных** провода, их можно перерезать только **РАБОТОЙ В ОДИНОЧКУ** и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии.

НАПОМИНАНИЕ:

$$\blacksquare \star = 0 \quad \blacksquare \star \star = 13$$



ПРАВИЛА МИССИИ:

- Провода перерезаются по обычным правилам, отличается только расположение проводов на столе. Перерезая провода, следите, чтобы они оставались в своих рядах.
- **Звёздные** провода должны всегда перерезаться вместе и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов).
- Если во время **РАБОТЫ В ПАРЕ** значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.
- Если у игрока в руке есть оба **звёздных** провода, их можно перерезать только **РАБОТОЙ В ОДИНОЧКУ** и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии.

НАПОМИНАНИЕ:



= 0_(чётное)



= 13_(нечётное)

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **Звёздные** провода должны всегда перерезаться вместе и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов).
- Значение **звёздных** проводов (★ и ★) считается одинаковым – **звёздным**.
- Если во время **РАБОТЫ В ПАРЕ** значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.

Игрокам со **звёздными** проводами придётся проявить смекалку, чтобы уберечь других от перерезания этих проводов раньше времени!

ПРАВИЛА МИССИИ:

- ★ провод можно перерезать только в сочетании с проводом, чья пара была убрана из миссии перед её началом, и только ПОСЛЕДНИМ действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов). После того как эта пара проводов была перерезана, раскройте убранный провод. Если значения на проводах не совпадают, – БУМ! – бомба взрывается.
- Несмотря на возможность быть перерезанным в паре с другим **синим** проводом, значение ★ провода считается **звёздным** для корректного взаимодействия с некоторыми картами снаряжения.
- Если во время РАБОТЫ В ПАРЕ значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.

Экспертный режим (3-5 игроков): игрок с ★ проводом не может перерезать его сам. Это должен сделать игрок, у которого есть провод без пары (кроме случая, когда у игрока есть и ★ провод, и 3 провода с этим значением, оставшихся в игре).

ПРАВИЛА МИССИИ:

- Верхний провод можно перерезать по обычным правилам, но он блокирует 2 провода под ним:
 - Эти провода можно перерезать только после перерезания верхнего провода. Когда это произошло, разделите 2 провода, стоявших под ним, и положите провод, который был верхним, между ними.
 - Нельзя выполнять **РАБОТУ В ОДИНОЧКУ** для перерезания верхнего провода вместе с одним из проводов, стоящих под ним, так как эти провода считаются заблокированными.
- Только для **КАПИТАНА**: верхний провод может быть перерезан **ТОЛЬКО** другими игроками. Если это невозможно (заблокированный провод, **РАБОТА В ОДИНОЧКУ** и т. д.), – **БУМ!** – бомба взрывается.
- Пока верхний провод не будет перерезан, ни перед ним, ни перед двумя проводами под ним **НЕЛЬЗЯ** выкладывать маркеры **информации**.
- Нельзя использовать снаряжение (личное или общее) на эти 3 провода, однако на них работает эффект карты **снаряжения 8 (Общий сканер)**.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- **Звёздные** провода должны всегда перерезаться вместе и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов).
- Значение **звёздных** проводов (★ и ★) считается одинаковым – **звёздным**.
- Если во время **РАБОТЫ В ПАРЕ** значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.
- Если у игрока в руке есть оба **звёздных** провода, их можно перерезать только **РАБОТОЙ В ОДИНОЧКУ** и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- Провода в нижнем ряду можно перерезать, только если они свободны (то есть на них не стоит провод).
- **Звёздные** провода должны всегда перерезаться вместе и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии (непосредственно перед раскрытием оставшихся **красных** проводов).
- Если во время **РАБОТЫ В ПАРЕ** значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.
- Если у игрока в руке есть оба **звёздных** провода, их можно перерезать только **РАБОТОЙ В ОДИНОЧКУ** и только **ПОСЛЕДНИМ** действием игрока в миссии.

НАПОМИНАНИЕ:



= 0



= 13

ПРАВИЛА МИССИИ:

- Провода в нижнем ряду можно перерезать, только если они свободны (то есть на них не стоит провод).
- Если в верхнем ряду остался только **красный** провод, его можно раскрыть. В свой ход игрок выполняет действие «Раскрыть красные провода», но раскрывает только этот провод.
- Оба **звёздных** провода имеют значение 0 и должны перерезаться вместе (необязательно последним действием игрока в миссии).
- Если значение **звёздного** провода было указано неверно, – БУМ! – бомба взрывается.

*Совет: вы можете класть маркеры **информации** для верхних проводов прямо на них. Для нижних проводов выкладывайте маркеры перед ними.*

НАПОМИНАНИЕ:



= 0



= 0

ПРАВИЛА МИССИИ:

- ★ и ★ должны перерезаться вместе. Их значения постоянно меняются на значения ближайшего к ним НЕПЕРЕРЕЗАННОГО **синего** провода на одной с ними подставке.
 - ★ провод получает значение ближайшего к нему **правого** неперерезанного **синего** провода.
 - ★ провод получает значение ближайшего к нему **левого** неперерезанного **синего** провода.
- Чтобы их перерезать, сначала нужно привести их к **одинаковому значению**. При перерезании игроку нужно указать на оба **звёздных** провода и назвать их значения. Если они совпали, провода успешно перерезаны. Если же нет, – БУМ! – бомба взрывается.
- Если **звёздный** провод был выбран в любой другой момент, бомба также взрывается.
- Если справа от ★ провода или слева от ★ провода не осталось неперерезанных **синих** проводов на одной с ними подставке – тоже БУМ!

Облегчённый режим: после подготовки оба игрока, получившие **звёздные** провода, раскрывают себя и указывают, на какой подставке находится **звёздный** провод (но не говорят, какой именно).
Героический режим (3-5 игроков): игрокам со **звёздными** проводами нельзя их перерезать. Это должен сделать другой игрок.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- В руке других игроков перерезать можно только стоящие провода.
- В своей руке можно перерезать как стоящие, так и лежащие провода.
- Если другой игрок перерезал стоящий провод в вашей руке, поставьте соседний лежащий неперерезанный провод прямо (если есть). Это – единственный способ перевести провод из лежачего положения в стоячее.
- Если в руках других игроков остались неперерезанными только лежащие провода, – БУМ! – бомба взрывается.
- **РАБОТА В ОДИНОЧКУ:** поскольку вы работаете только со своими проводами, вы можете перерезать как стоящие, так и лежащие провода.
- Если лежащий провод был выбран по ошибке (из-за невнимательности), продвиньте стрелку детонатора на 1 ячейку.
- Игрок может перерезать лежащий провод в руке другого игрока, но за это он должен продвинуть стрелку детонатора на 1 ячейку.

Экспертный режим: лежащие провода нельзя перерезать, продвигая за это стрелку детонатора.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- Когда игрок в свой ход выполняет **РАБОТУ В ПАРЕ**, он:
 - 1** Называет значение и выбирает провод в руке **ДРУГОГО** игрока.
 - 2** Выполняет **ОДНО** из следующих действий:
 - перерезает свой провод с тем же значением (обычная **РАБОТА В ПАРЕ**);
 - перерезает верхний провод на одной из двух башен, соблюдая следующие правила:
 - Активному игроку необязательно иметь в своей руке провод с тем же значением.
 - Перерезать эту пару проводов можно вне зависимости от того, были ли перерезаны другие 2 провода с тем же значением.
 - После перерезания провода одной из башен положите его рядом с планшетом сапёров.
- Если у игрока в руке 3 провода с одинаковым значением, то 1 из них должен сначала быть перерезан **ДРУГИМ** игроком (в паре с проводом с башни), после чего оставшиеся 2 можно позже перерезать **РАБОТОЙ В ОДИНОЧКУ**. (Если только не был активирован эффект карты снаряжения 9-9 (Талончик «Вне очереди»)).
- Если в свой ход активный игрок не может выполнить ни одно из действий, он продвигает стрелку детонатора на 1 деление и пропускает ход.
- Если игрок вышел из игры (все его провода были перерезаны/раскрыты), он больше не может перерезать провода, в том числе провода с башен.