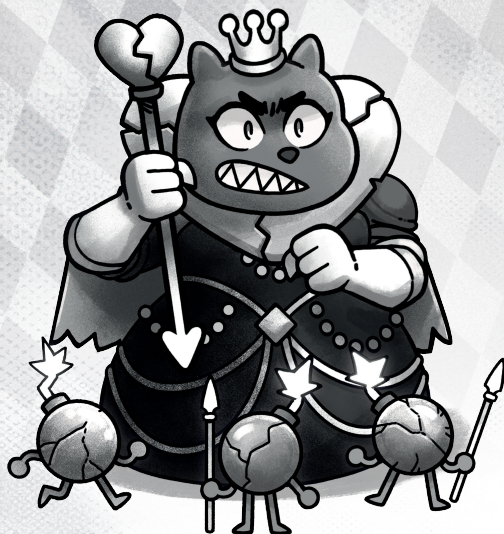




Едва вы закончили рассматривать ваше новое снаряжение, как зазвучала тревога. Очередной злодей бросает вам вызов – и в этот раз всё по-серьёзному. Чёрствая королева жаждет лишь одного – лишить мир игр и веселья. Что же... пора переиграть её! Подрежем ей провода!

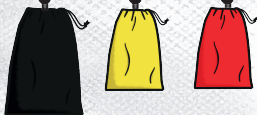
Сапёры, поздравляем! Вы получили доступ к новому профессиональному оборудованию для повышения вашей эффективности при выполнении задач.



Это БОМБА!

СПЕЦНАБОР

КОРОБКА. Умещается в коробку с базовой игрой (вам нужно будет убрать из неё чёрный вкладыш, картонные жетоны проводов и подставки).



МЕШОЧКИ. Позволят вам как следует перемешать необходимые для миссии провода (жёлтые, красные и звёздные) перед их раздачей.



АКРИЛОВЫЕ ЖЕТОНЫ ПРОВОДОВ. Заменяют картонные жетоны из базовой игры. Совместимы со всеми миссиями.

ДВА НОВЫХ ПРОВОДА: и . Действуют по-разному в зависимости от миссии. Будьте осторожны, не взорвитесь!



Правила самой игры остаются без изменений. Все компоненты базовой игры (карты снаряжения, планшет сапёров, жетоны и т. д.) полностью совместимы с новыми 11 миссиями.

Далее приводятся некоторые пояснения к новым компонентам:

ПОДСТАВКИ

Новые жетоны проводов размещаются на столе самостоятельно, без подставок. Под «подставкой» теперь подразумевается набор акриловых жетонов проводов, расставленных на столе перед каждым игроком в ряд в порядке возрастания. При игре вдвоём, а также при игре втроём за капитана у вас будет 2 «подставки»: 2 ряда жетонов проводов, стоящих рядом друг с другом.



ЗВЁЗДНЫЕ ПРОВОДА

В некоторых новых миссиях появятся особые механики, связанные со звёздными проводами.

ПОВЫСЬТЕ ГРАДУС СЛОЖНОСТИ В БАЗОВЫХ МИССИЯХ

Вы можете повысить сложность многих миссий базовой игры, добавив к ним звёздные провода согласно следующим правилам:

-  провод при сортировке имеет значение 0.
-  провод при сортировке имеет значение 13.
- Звёздные провода всегда должны перерезаться вместе.

ВАРИАНТ №1. Звёздные провода считаются синими, но при ошибке перед ними не выкладывается маркер информации (вместо этого игрок говорит: «Это звёздный провод!»).

ВАРИАНТ №2. Кроме того, если значение звёздного провода угадано неверно, – БУМ! – бомба взрывается (как если бы был перерезан красный провод)!

⚠ Внимание! Некоторые миссии и так достаточно сложные без добавления к ним звёздных проводов. Мы вас предупредили, не повторяйте это дома!

УТОЧНЕНИЯ К ЗВЁЗДНЫМ ПРОВОДАМ И КАРТАМ СНАРЯЖЕНИЯ

- Датчики (двойной, тройной и супер-датчик) могут быть использованы для поиска звёздного провода. Если значение проводов было названо неверно и при этом все выбранные провода являются звёздными и красными, то:
 - Уровень №1: игрок устно обозначает звёздный провод.
 - Уровень №2: БУМ! – бомба взрывается.
- Карта снаряжения 4 (Стикер) не может быть использована со звёздными проводами.
- Карта снаряжения 8 (Общий сканер) применяется только к синим проводам со значениями от 1 до 12 и не может быть использована для поиска звёздных проводов.
- Карта снаряжения 9 (Стабилизатор) позволяет вам избежать взрыва в тех миссиях, где ошибка в угадывании значения звёздного провода привела бы к взрыву (подобно красному проводу).

Более подробный справочник с уточнениями можно найти по ссылке:
https://gaga.ru/i/FAQ_Bomb_Busters.pdf