

ТРЕНИРОВКА, първи ден

#1

Урок 1: Как да срежеш жица?

ПОДРЕДБА

Всяка мисия показва нужните материали, например какви жици се разбърква, раздават на играчите и подреждат по поставките:



- 24 жици (със стойности от 1 до 6, по четири от всяка)

- Изключение от правилата по време на тренировката:
 - Не нареждайте **Екипировки** на игралното поле.
 - Не се играе с всички сини жици.
- За всички бъдещи мисии (няма да повтаряме!):
 - Настройте брояча (детонатора) според броя играчи.
 - Всеки играч взима карта **Персонаж**. Ще ползвате своя **Двоен детектор** веднъж на игра.
 - Започвайки от Капитана и по часовниковата стрелка, всеки играч поставя маркер **Информация** по избор пред една от сините си жици със съответната стойност.
 - Накрая, обърнете картата **Мисия** наобратно и я сложете в долния ляв ъгъл на игралното поле: там са описани особените правила за съответната мисия.

ТРЕНИРОВКА, втори ден

#2

Урок 2: Срязване на ЖЪЛТА жица.

ПОДРЕДБА



• x32 жици (със стойности от 1 до 8) •  x2*

*Изтеглете измежду жълтите жици със стойности от 1.1 до 7.1.

- Изключение от правилата по време на тренировката:
 - Не се играе с всички сини жици.
 - Не нареждайте **Екипировки** на игралното поле.
- От тази мисия насетне: поставете дървените пионки, които отговарят на специалните жици (в този случай две **ЖЪЛТИ**) на определените за тях места в средата на игралното поле.
- Напомняне: В началната подредба не можете да ползвате жълтия маркер **Информация** .

ТРЕНИРОВКА, трети ден

#3

Урок 3: (ИЗБЯГВАЙТЕ) Срязване на ЧЕРВЕНА жица.

ПОДРЕДБА

-  x 40 (със стойности от 1 до 10)
-  x1*

*Изтеглете червена жица със стойност между 1.5 и 9.5.

- Изключение от правилата по време на тренировката:
 - Не се играе с всички сини жици.
- От тази мисия насетне: изтеглете на случаен принцип **Екипировки** според броя на играчите и ги наредете на игралното поле.
- Ако сте изтеглили Екипировка №11 (*Термос кафе*) или №12 (*Етикет* =), сменете ги с други.

ТРЕНИРОВКА:

първи ден на терен

#4

Време да приложим теорията на практика!

ПОДРЕДБА

-  x48 (всички)
-  x1
-  x2

- От тази игра насетне, **ВИНАГИ** ще играете с **ВСИЧКИ** сини жици (48 броя).
- В полето най-долу на картата ще откриете особени правила при игра с двама играчи 🐰🐰.

- 🐰🐰 двама играчи: •  x48 •  x1 •  x4

ТРЕНИРОВКА:

втори ден на терен

#5

Все пак това е минно поле, не разходка по жълтите павеа...

ПОДРЕДБА

•  x1 •  x2 от 3*

* Преди да раздадете жици на играчите:

- Изтеглете три **ЖЪЛТИ** жици;
- Поставете трите пионки  на съответните места на игралното поле, със страната «?» нагоре;
- Разбъркайте трите **ЖЪЛТИ** жици с лице надолу и на случаен принцип добавете две от тях към купчинката със сини. Третата заделете настрана, без да разкривате стойността ѝ.

 двама играчи: •  x2 •  x2 от 3

ТРЕНИРОВКА:

трети ден на терен

#6

*Що е то: жълто и ви дебне в засада?
Четири жълти жици за ваша наслада!*

ПОДРЕДБА



двама играчи: •  x2 •  x4

ТРЕНИРОВКА:

Последен учебен ден

#7

Има една „добра“ червена жица и една „лоша“ червена жица...

ПОДРЕДБА



* Преди да раздадете жици на играчите:

- Вземете две **червени** жици;
- Поставете двете пионки  на съответните места на игралното поле, със страната «?» нагоре;
- Разбъркайте двете **червени** жици с лице надолу и добавете на случен принцип една от тях към купчинката със сините. Другата заделете настрана, без да разкривате стойността ѝ.

 двама играчи: •  x1 от 3

ИЗПИТЪТ

#8

Това е часът на истината! Готови ли сте да преминете изпита и да се докажете като истински експерти по обезвреждането?

ПОДРЕДБА



• x1 от 2



• x2 от 3



двама играчи: • x1 от 3



• x4