

Въпрос на приоритети

#9

Това не ти е обикновена бомба, сглобена набързо в гаража: някои от жиците трябва да се срежат в определена последователност.

Опичайте си акъла, за да не се опечете целите!

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте картите с **Номера**, изтеглете три и ги поставете с лице нагоре на масата. Поставете картата **Поредност** (страна А) над най-лявата от тях.

Пример:



двама играчи: •  x2 •  x4

Кофти ден на работа

#10

Не всичко е ток и жица понякога – случва се всички да са поизнервени. Може да сте пропуснали сутрешното кафе, но имате важна работа да вършите!

ПОДРЕДБА



- Пригответе таймер от 15 минути.
- Ако в началото на мисията сте изтеглили **Екипировка №11** (Термос с кафе), заменете я с друга.

 двама играчи: •  12 минути

Син или червен – май че съм взривен

#11

"Капитане, имам дислексия и съм далтонист!"

ПОДРЕДБА



• x2 •

- Изтеглете случайна карта с **Номер** и я поставете с лице нагоре на гърба на тази карта **Мисия**.
- Ако има **Екипировка** със същия номер в игра, заменете я с друга.
- Може да слагате маркер **Информация** пред жица със стойност като на картата с **Номер**, но дали това е добра идея?



двама играчи: • x4

Капитанът не слага маркер **Информация** при началната подредба.

Липсваща екипировка

#12

"Ох, тия жици ми стопиха батериите!"... Като стана дума за батерии, някой да ми е виждал сандъчето с екипировка?

ПОДРЕДБА



- Сложете карта с **Номер** с лице нагоре върху всяка **Екипировка** в игра (но така че да се виждат номерата на екипировките отдолу).



 двама играчи: •  x2 •  x4

Нещата са извън контрол – този луд учен е почервенял от яд! Така се е разбеснял, че е сложил три червени жици в последната си бомба.

ПОДРЕДБА



- Не разбърквайте трите **червени** жици с останалите. Раздайте ги с лице надолу по часовниковата стрелка, започвайки от Капитана. Ако сте само двама играчи, Капитанът получава две и слага по една във всяка от поставките си. След това раздайте сините жици.
- Вместо да изберете маркери **Информация**, всеки си изтегля на случаен принцип и поставя на съответното място пред поставката си или отстрани, ако нямат жица с тази стойност. Изтеглете нов маркер **Информация**, ако случайно изтеглите жълтия.

 **двама играчи:** Капитанът не поставя маркер **Информация** в началната подредба.

Високорисков млад колега

#14

Дръжте новака под око, че да не изгърми на първия ден още!

ПОДРЕДБА

-  x2
-  x2 от 3

- Разбъркайте Персонажите с лице надолу и раздайте по един на всеки играч. Всички едновременно ги разкриват. Играчът с картата **Капитан** ще бъде наричан "Новакът" в тази мисия.



двама играчи:



x3



x4

Мисия в NYÍREGYHÁZA

(спокойно, и ние не знаем как се произнася)

#15

Сандъчетата ви с инструменти са с надписи на унгарски, което е все едно са на китайски. Всяко отваряне си е чиста изненада!

ПОДРЕДБА



• x1 от 3 •

- Поставете **Екипировките** за мисията с лице надолу, без да ги виждате.
- Разбъркайте в тесте картите с **Номера** с лице надолу. Разкрийте най-горната от тях.



двама играчи: •  x2 от 3

Не изоставяйте – срежете правилната жица.

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте картите с **Номера**, изтеглете три и ги наредете една до друга с лице нагоре. Поставете картата **Поредност** (страна Б) над най-лявата от трите.



двама играчи:



x2



x4

Лъжливото другарче

#17

Можете ли да различите истината от неистината?

ПОДРЕДБА

-  x2 от 3

- Разбъркайте Персонажите с лице надолу и раздайте по един на всеки играч. Едновременно разкрийте картите си. Играчът с картата **Капитан** ще бъде наричан "Лъжливото другарче" в тази мисия. След това Лъжливото другарче връща капитанската карта в кутията: няма да може да ползва «Двоен детектор» в тази мисия!
- Лъжливото другарче слага два маркера **Информация** пред ръката си, вместо един. Те трябва да бъдат ИЗМАМНИ: двете стойности на маркерите не трябва да отговарят на стойностите на жиците. Забранено е да се слагат пред **червена** жица.

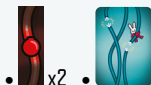
 двама играчи: •  x3

Прилеп на помощ

#18

В тази мисия няма екипировки, но за щастие Батман ви е дал назаем своя Бат-радар.

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте в тесте с лицето надолу картите с **Номера**.
- **Екипировка** №8 (*Радар*) се поставя с лице нагоре на полето. Не се изваждат никакви други **Екипировки**.
- По изключение – не поставяйте маркери **Информация** в началото на играта.

🐰🐰 двама играчи: •  x3

В търбуха на звяра...

#19

Най-сетне сте открили барлогата на злия учен! В тази пещера той готви пъклените си планове и сглобява адските машини. Пазете се, ситуацията е критична и не знаете какви опасности дебнат тук...

ПОДРЕДБА



x1

x2 от 3

•

