

Големият лош вълк

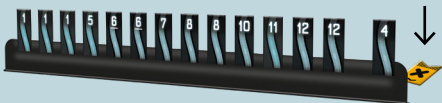
#20

С това име се подписва серийният бомбаджия. Но кой се страхува от големия лош вълк? Не и вие!

ПОДРЕДБА



- Последната раздадена жица за всяка поставка не се подрежда като другите, а трябва да се отдели най-вдясно в поставката (независимо от стойността ѝ) и пред нея се поставя маркер .



- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №2** (Уоки-токи), заменете я с друга.



двама играчи: •  x2 от 3 •  x4

Смърт от бахур

#21

Нечувана работа: бомба скрита в бахур! Внимавайте в картинката и бъдете особено нежни, за да не се разхвърчат карантии навсякъде.

ПОДРЕДБА



- Заменете всички маркери **Информация** с маркерите **четно/нечетно**. Върнете маркерите **Информация** обратно в кутията.
- В началната подредба ще поставите маркер **четно/нечетно** вместо **Информация**. Вече не указвате точната стойност, а само дали е четна или нечетна жицата.

двама играчи:  x2

Не и докато аз съм на пост!

#22

"Когато изключите невъзможното, онова, което остава, колкото и невероятно да изглежда, е истината!"

Шерлок Холмс

ПОДРЕДБА



- Вместо да избира маркер **Информация**  както обикновено, всеки играч взима два маркера със стойности, които **НЯМА** в ръката си, и ги поставя отстрани на поставката си.
 - Позволено е да се вземе "жълт" маркер **Информация**.
 - Играчите с две поставки взимат два маркера: по един до всяка от поставките.
 - Ако играч има по-малко от две липсващи стойности, той поставя съответно по-малко маркери **Информация** до поставката си.

Мисия в Каспичан

(2427 души население, 22 километра от Шумен).

#23

Ей, живот има и извън столицата и големите областни градове! С този обаче и пощата се затруднява, доставките са един път на пълнолуние... Екипировката ви закъснява.

ПОДРЕДБА



• x1 от 3 •

- Не подреждайте по стандартния начин **Екипировки**. Вместо това отделете седем на случаен принцип в тесте с лице надолу край игралното поле.
- Сложете случайно избрана карта **Номер** с лице нагоре до Мисията.



двама играчи: •  x2 от 3

Строй се! Преброй се!

#24

*Разчитаме на вас да преброите жиците правилно.
Часовникът тиктака...*

ПОДРЕДБА



- Заменете маркерите **Информация** с маркерите   . Тези маркери ще се използват в мисията, както в началната подредба, така и по време на игра.
- Тези маркери показват, че посочената стойност се среща веднъж, два пъти или три пъти на **поставката**, включително на жици, които вече са били срязани. Маркер  или  може да бъде поставен пред която и да е от жиците с избраната стойност (лявата, дясната или средната при ).
- Забранено е поставянето на тези маркери пред **червена** жица.

 двама играчи: •  x3

За да те чувам по-добре,
внучке...

#25

*Големият лош вълк чува всичко с големите си уши – и слухти
постоянно! Всичко, което кажете на глас, може да се окаже
фатално. Шшшшт!*

ПОДРЕДБА

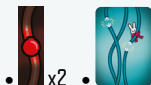


двама играчи: • x3



Пак се озовахте в устата на звяра. Този път само заедно можете да си спасите кожата.

ПОДРЕДБА



- Наредете всички карти с **Номера** с лице нагоре на масата.



- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка** №10 (X/Y лъч), заменете я с друга.

Знаете ли, че това сиво и меко вещество се казва пластилин и децата го ползат за игра? Ние нямаме обаче време за игрчки, положението е... експлозивно!

ПОДРЕДБА



x1



x4

- По изключение, след като сте определили кой е Капитанът, не раздавайте Персонажи. Точно така, няма да имате **Двоен детектор** в тази мисия!
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №7** (**Резервни батерии**), заменете я с друга.



двама играчи: Капитанът не поставя маркер
Информация при началната подредба.

Капитан Мързелан

#28

*Капитан Мързелан не е най-умното парче.
Забравил си е инструментите.
А играта приключва, ако допусне и най-малката грешка!*

ПОДРЕДБА



- След като раздадете Персонажите, Капиранът, когото ще наричаме "Капитан Мързелан", връща своята карта обратно в кутията. Той няма да може да ползва **Двоен детектор**.



двама играчи:



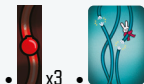
x3



x4

Време е за истинско отгатване...

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте картите с **Номера** и раздайте на всеки играч по две с лице надолу (три карти на човека отдясно на Капитана), а останалите заделете настрани на купчинка с лице надолу. Всеки поглежда тайно своите карти.

 двама играчи: Капитанът не поставя маркер
Информация при началната подредба.

Мисия за скорост!

#30

*Големият лош вълк е тук – и е по-опасен от всякога.
Закопчайте коланите, мисията ще бъде на скорост!*

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте картите с **Номера** и ги поставете като тесте с лице надолу отстрани до игралното поле.

