

*Нано ви праща съобщение: "Бип бип биип буп бип-бип!" *
Уж е най-новата технология за обезвреждане и е много
полезен, а нищо не му се разбира.*

ПОДРЕДБА



- Поставете **робота Нано** на «1» на игралното поле.
- Когато раздавате жици, сложете няколко върху **Нано**, без да ги гледате:

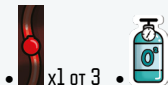
- С двама играчи: 5 жици
- С трима/четирима играчи: 4 жици
- С петима играчи: 3 жици



 **двама играчи:** Капитанът изтегля маркер **Информация** на случаен принцип в началото, вместо да го избира.

Червеният заек е един от най-страшните пирати – не само в интернет, ами и в морето. Тъй като непременно ще го срещнете в бъдещето, трябва да се подготвите за гмуркане. Следете си кислорода... и си налягайте парцалите!

ПОДРЕДБА



- Сложете на обозначеното място на гърба на тази карта по две бутилки **Кислород** за всеки играч (т.е. при трима играчи, сложете шест бутилки).
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №10** (X/Y лъч), заменете я с друга.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X /Y лъч».

Моята жица, моята съдба!

#45

...Преди това, съдба,
с теб бой ще водя на живот и смърт!
(«Макбет», превод: Валери Петров)

ПОДРЕДБА



• x2 •

- Разбъркайте картите с **Номера** в тесте с лице надолу.
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировки №10** (X /Y лъч) и №11 (*Термос кафе*), заменете ги с други.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X /Y лъч».



двама играчи: •  x3

Агент 007

#46

"Името ми е Бум, Джеймс Бум."

ПОДРЕДБА



- x4 (със следните стойности: 5,1 / 6,1 / 7,1 / 8,1)
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №7** (*Резервни батерии*), заменете я с друга.



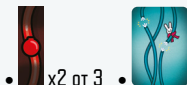
двама играчи: Капитанът не поставя маркер
Информация при началната подредба.

Сметката, моля!

#47

Повече от всякога е важно да си напънете акъла, за да ви излезе сметката.

ПОДРЕДБА



- Подредете картите с **Номера** с лице нагоре на масата.



- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка** №10 (X/Y лъч), заменете я с друга.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X/Y лъч».



двама играчи: •  x3

"- Действаме на «З».

- Чакай! Действаме на «З», т.е. **ДЕЙСТВАМЕ** на «З»? Или
броим до З и **СЛЕД ТОВА** действаме?"

ПОДРЕДБА



- Не разбърквайте трите **ЖЪЛТИ** жици с останалите, а ги раздайте на играчите една по една с лице надолу по часовниковата стрелка, започвайки от Капитана. При игра с двама Капитанът получава две – по една за всяка от двете си поставки. След това раздайте останалите жици.



двама играчи: •  x3 •  x3

*Червеният заек е пират – никога не споделя бутилката с ром.
Вие обаче трябва да си споделяте бутилките...с кислород...
разумно!*

ПОДРЕДБА



- Вземете бутилките **Кислород** и сложете на видно място пред всеки:
 - при двама играчи: **седем** бутилки пред всеки
 - при трима играчи: **шест** бутилки пред всеки
 - при четирима играчи: **пет** бутилки пред всеки
 - при петима играчи: **четири** бутилки пред всеки
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка** №10 (X/Y лъч), заменете я с друга.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X /Y лъч».



двама играчи: •  x3

Разбира се, че Червеният заек пак ще ви създаде проблеми – този път в полунощ и наред океана! Корабът ви е хакнат и светлините ви са угасени. Добре че сте паметливи и ви сече пипето, нали?

ПОДРЕДБА



- Върнете в кутията маркерите **Потвърждение** , червените  и жълтите  пионки: не можете да ги ползвате в тази мисия!
- Запомнете добре **Червените** и **жълтите** жици, преди да ги разбъркате с останалите!
- Вместо да поставяте маркерите **Информация** пред ръката си, поставете ги отстрани на поставката и посочете с пръст съответните жици, за да информирате съотборниците си. Да, всичко ще трябва да запомните...



двама играчи:



x3



x4

Късметлия ли си?

#51

Понякога не е достатъчно добър – трябва да се довериш и на инстинкта си. И малко да върже!

ПОДРЕДБА



- Разбъркайте картите с **Номера** в тесте с лице надолу.
- Нагласете детонатора с едно поле назад (все едно сте с един играч повече).
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №10** (X/Y лъч), заменете я с друга.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X /Y лъч».

 двама играчи: •  x2 и Капитанът не поставя маркер
Информация при началната подредба.

ВСИЧКИ СА ПРЕДАТЕЛИ!

#52

Гони ви параноята. Всеки е предпазлив, лъжи са плъзнали навсякъде, а истината се е скрила добре и не се вижда.

ПОДРЕДБА



- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировки №1** (Етикет ≠) и №12 (Етикет =), заменете ги с други.
- Вместо да поставя един маркер **Информация** пред ръката си, всеки играч поставя два такива маркера. Те трябва да са ИЗМАМНИ: не трябва да отговарят на жиците, към които сочат. Можете да ги поставите както пред сини, така и пред **червени** жици.



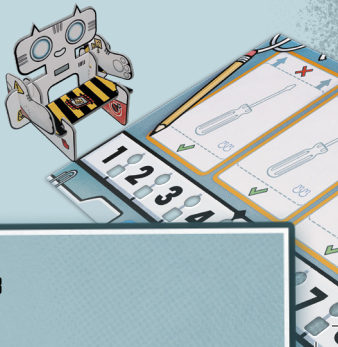
двама играчи: •  x3 •  x4

Четвърти закон на роботиката: Понякога роботите си правят, каквото си искат.

ПОДРЕДБА



- Поставете Нано преди «1» на игралното поле.
- В тази мисия не се използва детонаторът.
- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировки 6** (Забавящ механизъм) и 9 (Стабилизатор), заменете ги с други.



двама играчи: •  x3

Атаката на Червения заек

#54

Ядрена подводница, пират, пробив в системата и, разбира се, бомба. Какво може да се обърка?

ПОДРЕДБА



- Не разбърквайте единадесетте **червени** жици с останалите. Сложете ги на купчинка на означеното място на гърба на тази карта.

- Раздайте бутилки **Кислород**.

- с двама играчи: девет на всеки
- с трима играчи: шест на всеки
- с четирима играчи: три на всеки
- с петима играчи: две на всеки

Всеки държи бутилките си на видно място пред себе си (останалите са резерв до игралното поле).

- Ако в началото на мисията изтеглите **Екипировка №10** (X/Y лъч), заменете я с друга.
- Не използвайте персонажа с лична екипировка «X /Y лъч».

