



12 číselných karet



1 karta vybavení

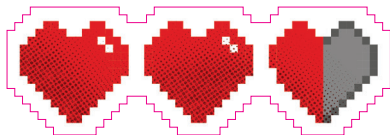


1 karta kleští

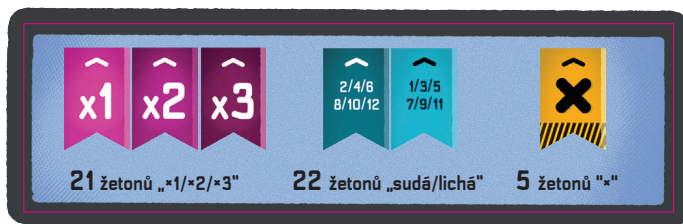


Počínaje misí 9 zamíchejte kartu **vybavení** **Falešné dno** mezi karty, z nichž vybíráte společné vybavení při přípravě mise (vyjíma misí, kde nefigurují **žluté** dráty). Efekt se provádí, když přestřihneme 2 **žluté** dráty.

-  : Nalepte na stěnu vyznamenání (na vnitřní bočnici krabice hry), až se vám uvedené podaří!



-  : Na krabičku misí 9-19.
-  : Na str. 4 pravidel hry (rámeček B).
- Ostatními nálepkami si můžete třeba zkrášlit stojany na dráty.



- : Na krabičku misí 20–30.
- : 4 vyznamenání nalepte na stojany těch hráčů, kteří si je nejvíce zaslouží!
- a : Na stěnu a polici vyznamenání (na vnitřní bočníci krabice hry).



Potřeboval(a) by na své tahy přesýpací... kalendář.



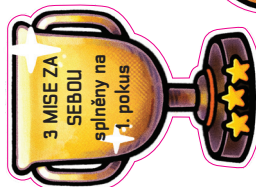
Používá vybavení, jako by nemělo být zítra.

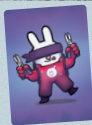


Směje se smrti do tváře, neboť risk je zisk.



Vůbec nic si nepamatuje.





karty **omezení** *12



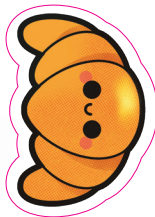
nové karty pyrotechniků *4



Počínaje misí 31 může libovolný pyrotechnik krom kapitána nahradit svou kartu pyrotechnika některou ze 4 nových karet. Pravidla využití osobního vybavení najdete na odpovídající kartě společného **vybavení**.



A pár nálepek, abyste si přizpůsobili stojany!



- a : Na stěnu/polici vyznamenání.
- : Na krabičku misí 31-42.
- : Na str. 2 pravidel hry (rámeček A).



32 žetonů **kyslíkových lahví**



1 robot Nano



- : Na krabíčku misi 43-54
- : 4 vyznamenání na stojany těch hráčů, kteří si je nejvíce zaslouží!
- a : Na stěnu/polici vyznamenání (na vnitřní bočníci krabice hry).



Zvláště vybírá, co přestříhnout. ↗



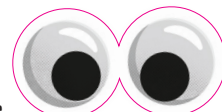
Prostě má při šmikání kliku. ↗



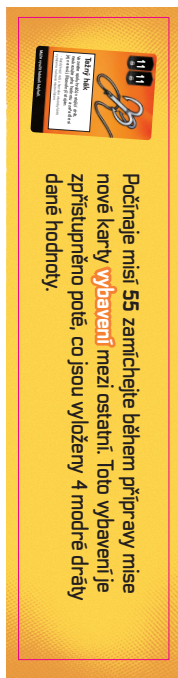
BŮŮŮM! Špatnej drát. ↗



A opět pár dekorací na vaše stojany!



Jeho/její doměnou je schopnost dedukce. ↗



-  : Na stěnu vyznamenání, až si to zasloužíte. ;)
-  : Na krabičku misí 55-66.
-  : Na str. 4 pravidel (rámeček C)
- ...no a nálepka pro největší šampiony!