



## Štítek ≠

Položte žeton  před 2 své sousedící dráty různých hodnot.

- Jeden z nich může být již přestřižený.
- Pozor: Všechny žluté dráty i všechny červené dráty se považují za dráty stejné hodnoty.  
Nelze např. položit žeton ≠ před 2 žluté dráty.

**Může využít kdokoli kdykoli.**

2



## Vysílačky

Vyměňte si 2 dráty:

1. Vezměte jeden svůj stojící drát a položte jej lícem dolů před libovolného spoluhráče.
2. Ten vám stejně poskytne 1 svůj stojící drát.
3. Oba si poté vezměte svůj nový drát a zařaďte jej na správné místo svého stojanu.

- Má-li pyrotechnik 2 stojany, svůj nový drát vloží do téhož stojanu, odkud drát před chvílí odebral.
- Lze poslat libovolné nepřestřižené dráty (včetně žlutých a červených).
- Všichni hráči vidí, z kterého místa stojanu byly dráty odebrány a kam byly zařazeny nově.

**Může využít kdokoli kdykoli.**

3



## Trojitý detektor

Při akci párové stříhnutí můžete udat hodnotu (ne však žlutou) a ukázat na 3 dráty na jednom stojanu spoluhráče.

- Toto vybavení funguje stejně jako Dvojitý detektor, jen tentokrát se 3 dráty.

Využijte při akci párové stříhnutí.

4



## Nálepka

Položte 1 žeton **nápovědy**  před jeden ze svých modrých drátů.

Může využít kdokoli kdykoli.

5



## Superdetektor

Při akci párové stříhnutí můžete udat hodnotu (ne však žlutou) a ukázat na celý 1 stojan jednoho spoluhráče.

- Toto vybavení funguje stejně jako Dvojitý detektor, jen tentokrát na celý stojan.

Využijte při akci párové stříhnutí.

6



## Rezistor

Vraťte ručičku detonátoru o 1 pole zpět.

Může využít kdokoli kdykoli.

7



## Náhradní baterie

Otočte lícem vzhůru 1–2 již využité karty pyrotechniků. Tyto karty „čerstvě dobitého“ osobního vybavení bude možné během mise využít znovu.

**Může využít kdokoli kdykoli.**

8



## Celoplošný radar

Uved'te číslo od 1 do 12. Všichni pyrotechnici (včetně vás), kteří mají alespoň jeden stojící modrý drát této hodnoty na svém stojanu, řeknou „zde“.

- Má-li pyrotechnik dva stojany, odpovídá pro každý zvlášť.

**Může využít kdokoli kdykoli.**

9



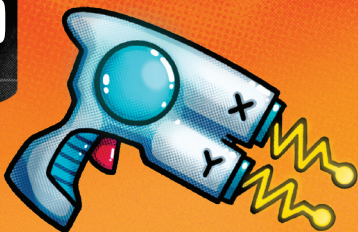
## Stabilizátor

Otočte tuto kartu **PŘED** akcí **párové stříhnutí**. Ať už akce dopadne jakkoli:

- Ručička detonátoru se nepohne.
- Bomba nevybuchne (ani pokud přestříhnete červený drát).
- Držitel označeného drátu k němu položí žeton náповědy jako obvykle (číselný či žlutý), pokud hodnotu určíte nesprávně.

Využijte před akcí **párové stříhnutí**.

10



## Paprsek X/Y

Při akci párové stříhnutí můžete udat dvě různé hodnoty, když označujete 1 spoluhráčův drát (lze i žlutou).

- Obě hodnoty musejí být zastoupeny ve vaší zásobě.

Využijte při akci párové stříhnutí.

11



## Termoska s kávou

Vynechte svůj tah a určete příštího aktivního pyrotechnika (bez konzultace s ostatními).

- Hra poté pokračuje po směru hodinových ručiček dále od určeného pyrotechnika.

Využijte, když jste na řadě.

12



## Štítek =

Položte žeton  před 2 své sousedící dráty stejných hodnot.

- Jeden z nich může být již přestřižený.
- Připomínáme: Všechny žluté dráty či všechny červené dráty se považují za dráty stejné hodnoty.

**Může využít kdokoli kdykoli.**