

# TRÉNINK, 1. lekce

#1

*Lekce 1: Jak se vlastně stříhají dráty?*

## PŘÍPRAVA MISE

Na každé kartě mise je uveden požadovaný herní materiál, zejména počet drátů, které máte zamíchat lícem dolů, náhodně rozdělit mezi stojany a seřadit na každém stojanu vždy vzestupně (nejnižší hodnota vlevo).



- \*24 modrých drátů (hodnoty 1–6, každá 4\*)

- Zjednodušení oproti běžným pravidlům:

- Na herním plánu nejsou karty **vybavení**.
- Je použita pouze polovina modrých drátů.

- V této i všech dalších misích platí:

- Ručička detonátoru míří na pole dle počtu hráčů.
- Každý hráč si vezme kartu **pyrotechnika**.  
Svůj **Dvojitý detektor** můžete využít jednou za misi.
- Počínaje kapitánem a dále ve směru hodinových ručiček položí každý hráč 1 žeton **nápovědy**  správné hodnoty před svůj libovolný modrý drát.
- Nakonec otočte (tuto) kartu mise na druhou stranu a vyložte do výřezu herního plánu.

# TRÉNINK, 2. lekce

# #2

## Lekce 2: Strihání ŽLUTÝCH drátů

### PŘÍPRAVA MISE



- \*32 drátů (hodnoty 1–8)



- \*2\*

\*Žluté dráty vylosujete z drátů s hodnotami 1.1 až 7.1.

- Zjednodušení oproti běžným pravidlům:
  - Na herním plánu nejsou karty **vybavení**
  - Jsou použity pouze dvě třetiny modrých drátů.
- Na začátku každé mise (touto misí počínaje) postavte dřevěné špalíčky do otvorů herního plánu mezi celá čísla tak, aby pozice špalíčků odpovídaly hodnotám vylosovaných **žlutých/červených** drátů použitých v dané misi (v této misi tedy 2 žluté špalíčky – např. mezi čísla 3 a 4, pokud vylosovaný žlutý drát je 3.1).
- Připomínáme: Během přípravy hry nesmíte položit žlutý žeton **nápovědy** .

# TRÉNINK, 3. lekce

# #3

*Lekce 3: NESTŘÍHÁNÍ červených drátů*

## PŘÍPRAVA MISE



• ×40 (hodnoty 1–10) •  ×1\*

\*Červený drát vylosujte z drátů s hodnotami 1.5 až 9.5.

- Zjednodušení oproti běžným pravidlům:
  - Nejsou použity všechny modré dráty.
- Na začátku každé mise (touto misí počínaje) vyložte na herních plán tolik karet **vybavení**, kolik hraje hráčů.
- Pokud jste vylosovali karty vybavení 11 (*Termoska s kávou*) či 12 (*Štítek* =), odhod'te je a vylosujte jiné.

# TRÉNINK:

## První den v terénu

#4

*Čas uvést teorii do praxe!*

### PŘÍPRAVA MISE

-  ×48 (VŠECHNY)
-  ×1
-  ×2

- Touto misí počínaje budete už VŽDY hrát se všemi modrými dráty (tj. s 48 dráty).
- Pokud se v misi upravuje počet drátů (či jiné úpravy) pro hru ve dvou, najdete je vždy zmíněné v rámečku níže na líci karty s označením  (tak jako poprvé zde).

-  2 hráči:
-  ×48
  -  ×1
  -  ×4

# TRÉNINK:

## Druhý den v terénu

# #5

*Opatrně, je to minové pole, nenechte se rozhodit...*

### PŘÍPRAVA HRY



\* Během přípravy drátů do hry:

- Vylosujte 3 žluté dráty,
- postavte 3 žluté špalíčky  do patřičných otvorů herního plánu stranou s otazníkem „?“ vzhůru,
- zamíchejte 3 vylosované žluté dráty lícem dolů, dva z nich přidejte do úvodní zásoby drátů do hry a třetí bez nahlížení na lícovou stranu vyraďte ze hry.



# TRÉNINK:

## Třetí den v terénu

#6

*Co to je, je to žluté a čeká to?  
4 dráty, co musejí být včas přestřižnuty!*

### PŘÍPRAVA MISE



2 hráči: •  ×2 •  ×4

# TRÉNINK:

## Poslední den výuky

#7

*Je tam hodnej a zlej červenej drát...*

### PŘÍPRAVA MISE



- \*1 ze 2\*

\* Během přípravy drátů do hry:

- Vylosujte 2 červené dráty,
- postavte 2 červené špalíčky  do patřičných otvorů herního plánu stranou s otazníkem „?“ vzhůru,
- zamíchejte oba vylosované červené dráty lícem dolů, jeden z nich přidejte mezi zásobu drátů do hry a druhý bez nahlížení na lícovou stranu vyřadte ze hry.



2 hráči: •  \*1 ze 3

# ZÁVĚREČNÁ ZKOUŠKA

# #8

*Nadešel den D! Jste připraveni složit závěrečnou zkoušku a stát se certifikovanými pyrotechniky?*

## PŘÍPRAVA MISE



• ×1 ze 2



• ×2 ze 3



2 hráči: • ×1 ze 3



• ×1 ze 3



• ×4