

PRAVIDLA MISE:

Ve svém tahu jste aktivní pyrotechnik. Musíte provést:

- **BUĎ PÁROVÉ STŘIHNUTÍ:** 2 stejné dráty, 1 ze svého stojanu a 1 ze stojanu spoluhráče. Označte konkrétní stojící drát libovolného spoluhráče a uveďte hodnotu: Např. „*Toto je 4*“.

→ **Byl-li odhad správný, je akce úspěšná:**

Vyložte označený a 1 svůj drát téže hodnoty před stojany, přesně ke vzniklé mezeře po nich.

→ **Byl-li odhad nesprávný, je akce neúspěšná:**

Žádné dráty nevykládejte.

❶ Ručička detonátoru postoupí o políčko dál (ukáže-li na lebku, bomba vybuchne a vy prohrajete).

❷ Držitel označeného drátu před něj položí žeton **nápovědy** ukazující jeho skutečnou hodnotu.

⚠ : V tomto případě nijak nenaznačujte, který svůj drát jste chtěli vyložit vy.

- **NEBO SÓLOVÉ STŘIHNUTÍ:** všechny dráty konkrétní hodnoty ze své zásoby, **POUZE V PŘÍPADĚ**, že máte všechny zbývajcí dráty této hodnoty. Tj. **buď** všechny 4 stejné, **nebo** 2 stejné, pokud 2 dráty této hodnoty již leží. Poté umístěte na plán na dané číslo žeton **dokončení**.

PRAVIDLA MISE:

Ve svém tahu jste aktivní pyrotechnik.
Musíte provést:

- **BUĎ PÁROVÉ STŘIHNUTÍ:** 2 stejné dráty, 1 ze svého stojanu, 1 ze stojanu spoluhráče.
- **NEBO SÓLOVÉ STŘIHNUTÍ:** všechny zbývajcí dráty dané hodnoty ve hře, ze své zásoby.
- **NOVINKA: žluté dráty**
Žluté dráty se stříhají stejně jako modré (PÁROVÉ či SÓLOVÉ stříhnutí).

Pro účely stříhání mají žluté dráty stejnou hodnotu: „ŽLUTÁ“.

Chcete-li tedy přestříhnout žlutý drát, musíte mít alespoň 1 žlutý i ve své zásobě, označit spoluhráčův drát a tipnout „*tento drát je žlutý*“.

POZNÁMKA: Pokud při pokusu o stříhnutí modrého drátu omylem označíte spoluhráčův žlutý, ručička detonátoru postoupí o 1 políčko dál jako obvykle a spoluhráč k označenému drátu položí žlutý žeton **nápovědy** 📖.

PRAVIDLA MISE:

- **NOVINKA: ČERVENÉ** dráty
→ Pokud přestřihnete červený drát, mise okamžitě končí prohrou!
Má-li pyrotechnik na začátku svého tahu ve své zásobě **pouze červené dráty**, musí je všechny vyložit – to je poslední tah, který v této misi provede (dále jsou jeho tahy vynechávány). Je je to také jediný způsob, jak vyložit na stůl červený drát a neodpálit při tom bombu.
- **NOVINKA: karty vybavení**
 - Na začátku hry nelze společné karty vybavení (ležící na herním plánu) ještě využít.
 - Jakmile jsou **alespoň 2 modré** dráty dané hodnoty vyloženy, vybavení téhož čísla se stává dostupným – posuňte kartu výše, aby byl pod ní vidět symbol .
 - Každou kartu vybavení lze využít jen jednou za misi, poté ji otočte lícem dolů. Text ve spodní části karty uvádí, kdy je možné ji využít.

Připomínáme:

Jakmile budete mít pocit, že jste jako tým připraveni na závěrečnou zkoušku, vydejte se rovnou k misi 8.

PRAVIDLA MISE:

V této misi si připomenete vše, co jste se dosud naučili:

- Máte několik společných karet **VYBAVENÍ**, jejichž efekt je dostupný od chvíle, kdy jsou vyloženy alespoň 2 **modré** dráty hodnoty uvedené na kartě vybavení.
- Ve hře jsou 2 **ŽLUTÉ** dráty, které musíte přestříhnout společně (ve hře 2 hráčů jsou to 4 žluté dráty, musíte přestříhnout 2 a poté další 2).
- Ve hře je i 1 **ČERVENÝ** drát. Přestříhnout jej v rámci akce **párové stříhnutí** znamená okamžitou prohru. Jediný způsob, jak ho vyložit, je speciální akce **odhalení svých červených drátů**, kterou musí držitel drátu provést až v okamžiku, kdy je na řadě a žádné jiné než červené dráty v zásobě nemá.

Připomínáme:

Jakmile budete mít pocit, že jste jako tým připraveni na závěrečnou zkoušku, vydejte se rovnou k misi 8.

PRAVIDLA MISE:

- **NOVINKA: „2 ze 3“**

2 ŽLUTÉ dráty ve hře musíte přestřihnout společně. Jejich hodnotu ovšem neznáte přesně, pouze několik možných hodnot, které to mohou být.

Připomínáme:

Jakmile budete mít pocit, že jste jako tým připraveni na závěrečnou zkoušku, vydejte se rovnou k misi 8.

PRAVIDLA MISE:

- **NOVINKA: 4 žluté dráty**
Všechny 4 dráty mají při stříhání stejnou hodnotu „**žlutá**“. Stříhají se tedy stejně jako modré dráty stejné hodnoty:
 - nejčastěji po dvou současně v rámci akce **PÁROVÉ STŘIHNUTÍ**
 - nebo 2 či 4 současně v rámci akce **SÓLOVÉ STŘIHNUTÍ** za podmínky, že všechny žluté dráty, které ještě ve hře zbývají, má v zásobě aktivní pyrotechnik.

Připomínáme:

Jakmile budete mít pocit, že jste jako tým připraveni na závěrečnou zkoušku, vydejte se rovnou k misi 8.

PRAVIDLA MISE:

- **NOVINKA** : „1 ze 2“

Ve hře je pouze jeden **ČERVENÝ** drát, ale jeho číselnou hodnotu znáte jen napůl – znáte dvě možnosti, z nichž jedna je správně (resp. 3 možnosti při hře ve dvou).

PRAVIDLA MISE:

Žádná zvláštní pravidla: jen si spojte dohromady vše, co jste se naučili.



NEZDAR: Naštěstí to nebyla pravá bomba... Projed'te si skripta a zkuste to znovu!



ÚSPĚCH: Dobrá práce! Váš tým vážně JEDE BOMBY!



Od této chvíle vás, certifikované pyrotechniky, mohou kdykoli povolát do akce. Vaším prvním úkolem, pokud se rozhodnete ho přijmout, je otevřít krabičku misí 9–19.