

Výzva doktora Nikoliva

#55

„Je čas postavit se někomu většímu, než jste vy! Směle do toho, krotitelé bomb!“

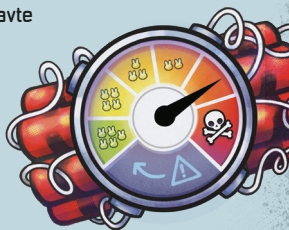
PŘÍPRAVA MISE



• ×2 •



- Vylosujte a vyložte na stůl lícem vzhůru tolik karet **výzev**, kolik hraje hráčů.
- Ručičku detonátoru nastavte na toto políčko:



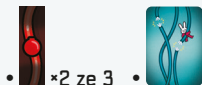
2 hráči: •  ×2 ze 3

Nástražné dráty

#56

Musíte se na věc podívat z jiného úhlu.

PŘÍPRAVA MISE



- Po rozdání drátů musí každý hráč umístit svůj první drát číslem od sebe (směrem ke spoluhráčům) úplně vpravo, aniž by se na něj díval, a seřadit jen ostatní. Máte-li více stojanů, otočte i tak celkově jen jeden drát.



2 hráči: •  *3

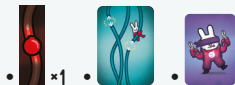
Mission impossible

#57

Jistý Ethan má pro vás zprávu:

„Já mám dovolenou, takže vaším úkolem (pokud se rozhodnete ho přijmout) je zachránit svět. Jasný? Jo, zase. Svět se holt pořád motá v průšvihách. Tahle zpráva se zničí za 10 sekund. Zlomte vaz!“

PŘÍPRAVA MISE



- Vložte na stůl všechny **číselné** karty lícem vzhůru a ke každé z nich vložte lícem vzhůru jednu náhodně vylosovanou kartu **omezení**



- Vylosujete-li kartu vybavení 10-10 (*Dezintegrátor*), odhod'te ji a vylosujte jinou.



2 hráči: •  ×2

Zlatý ručičky

#58

Není snadné bez domlouvání zneškodnit bombu. Naštěstí však váš dobrý kámoš Mike Gyver má u sebe použitou žvýkačku a kancelářskou svorku, takže může sestavit provizorní Dvojitý detektor!

PŘÍPRAVA MISE



•  x2

- Vraťte žetony **nápovědy** do krabice. V této misi je nepoužijete, dokonce ani na přípravu mise.
- Vylosujete-li karty vybavení 4 (*Nálepka*) nebo 7 (*Náhradní baterie*), odhod'te je a vylosujte jiné.
- Na tuto misi si každý musí vzít kartu pyrotechnika vybaveného **Dvojitým detektorem**.



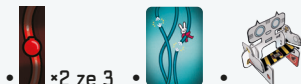
 2 hráči: •  x3

Záchranář Nano

#59

„Život, o životě mi nemluvte.“ Nano je poněkud v depresi, ale vždy si nakonec prosadí svou a vy se s tím musíte srovnat.

PŘÍPRAVA MISE



- Vložte všech 12 **číselných** karet na stůl lícem vzhůru v náhodném pořadí do řady.
- Postavte robota na číslo 7 otočeného čelem k větší skupině čísel.
- Vylosujete-li kartu vybavení 10 (*Paprsek X/Y*), odhod'te ji a vylosujte jinou. Nesmíte ani použít kartu pyrotechnika vybaveného osobním *Paprskem X/Y*.



2 hráči: •  × 3

Doktor Nikoliv se vrací

#60

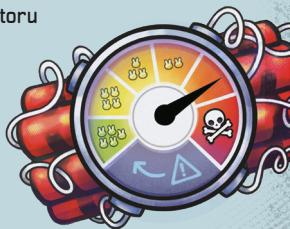
*„Lidi se dělí na dvě skupiny. Ty, co bombasticky otřesou celým světem a ty, co šmikaj malinký drátky.“
Nenechte se od Nikoliva snadno vyprovokovat!*

PŘÍPRAVA MISE



• ×2 ze 3 •

- Vylosujte tolik karet **výzev**, kolik hraje pyrotechniků, a vyložte je na stůl lícem vzhůru.
- Nastavte ručičku detonátoru na toto políčko:



2 hráči: •  ×3

Problémy jsou menší, když se o ně podělíte!

PŘÍPRAVA MISE

-  *1 •  *5 (karty A–E)

- Každý hráč si vylosuje jednu z karet **omezení** A–E a vyloží ji před sebe na stůl lícem vzhůru.
- Pokud hrajete ve dvou, přidejte ještě 2 karty **omezení** (z karet A–E) na stůl: jednu po kapitánově levici a druhou po pravici.
- Hrajete-li ve třech hráčích, přidejte jednu kartu **omezení** navíc (z karet A–E) a vyložte ji lícem vzhůru po kapitánově levici.

 2 hráči: •  *2

Armageddonová ruleta

#62

Ben A. Flek a jeho tým vesmírných průzkumníků mají za úkol umístit bombu na asteroid, než zasáhne Zemi. Ale co čert nechtěl, brigádník nakládací služby spustil odpocet bomby už v hangáru. Honem, vydejte se na základnu NASA a zachraňte budoucí zachránce světa!

PŘÍPRAVA MISE:



• ×2 •



- Vylosujte a vyložte na stůl lícem vzhůru tolik **číselných** karet, kolik hraje hráčů.
- Nastavte ručičku detonátoru na toto políčko:



2 hráči: •  ×3

Titanic II

#63

Jaké to zvláštní jméno pro tuto zbrusu novou obří loď. Navíc prý známý terorista Leopardo diKardio umístil bombu na lodní kýl. Pozor, ať během ponorů nezabřednete do průšvihů!

PŘÍPRAVA MISE



• x2



- Kapitán si vezme **kyslíkové lahve**:
 - Při hře 2 hráčů: **14** lahví
 - Při hře 3 hráčů: **18** lahví
 - Při hře 4 hráčů: **24** lahví
 - Při hře 5 hráčů: **30** lahví
- Vylosujete-li kartu vybavení 10 (*Paprsek X/Y*), odhod'te ji a vylosujte jinou. Nesmíte ani použít kartu pyrotechnika vybaveného osobním *Paprskem X/Y*.



2 hráči: •  x3

To čumíš na drát!

#64

A je pod proudem!

PŘÍPRAVA MISE



• ×1

- Jakmile rozdáte dráty, každý z hráčů si 2 dráty bez nahlížení postaví na oba konce své zásoby číslem od sebe (směrem ke spoluhráčům). Spoluhráči poté uvedou, máte-li oba dráty navzájem vyměnit, či nikoliv – drát nižší hodnoty z těchto dvou má stát na levé straně zásoby (z pohledu držitele drátů), drát vyšší hodnoty na pravé.



2 hráči: • ×2

Přeskočila mezi námi jiskra

#65

„Ty se mi líbíš, dáš mi číslo?“

PŘÍPRAVA MISE



• ×3 •

- Zamíchejte **číselné** karty a náhodně je rozdejte všem hráčům. Každý si své karty vyloží před sebe lícem vzhůru. Hrajete-li v pěti, dostane kapitán a jeho soused po levici o kartu více než ostatní.
- Vylosujete-li kartu vybavení 10 (*Paprsek X/Y*), odhod'te ji a vylosujte jinou. Nesmíte ani použít kartu pyrotechnika vybaveného osobním *Paprskem X/Y*.



2 hráči: MISSION IMPOSSIBLE

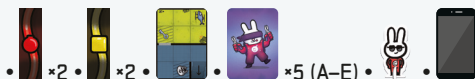
Tuto misi nelze hrát ve dvou.

FINÁLNÍ BOSS!

#66

Helikoptéra, v níž letíte, se blíží do bunkru doktora Nikoliva. Nastal čas na poslední souboj.

PŘÍPRAVA MISE



- Vedle herního plánu položte kartu **BUNKRU** .
- Figurku týmu  postavte na políčko helikoptéry.
- Zamíchejte karty **omezení** A-E a náhodně jednu vyložte ke každé straně karty **BUNKRU**. Zbylou kartu **omezení** vyložte stranou, to bude karta **omezení** „AKCE“.

