

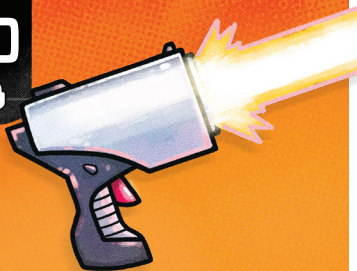


Krabička poslední záchrany

Otočte použité karty společného **vyba-**
vení lícem vzhůru – lze je využít znovu.



Okamžitý efekt po zpřístupnění



Dezintegrátor

Vylosujte žeton **nápovědy** s číslem 1–12. Každý pyrotechnik, který ještě má v zásobě drát(y) této hodnoty, je všechny vyloží jako přestřižené.



Okamžitý efekt po zpřístupnění



Štítek jedináček

Položte žeton  k jednomu ze svých modrých drátů (stojícímu či vyloženému).

- Žeton značí, že drát této hodnoty je na daném stojanu jediný (včetně drátů již přestřižených).

Může využít kdokoli kdykoli.



Volňásek

Během akce **Sólové stříhnutí** vyložte 2 dráty stejné hodnoty, i když to nejsou jediné zbylé dráty této hodnoty ve hře.

Využijte, když jste na řadě.



Kotva

Vezměte spoluhráčův stojící drát, neukazujte jeho hodnotu a zařaďte si jej na svůj (libovolný) stojan.

- Všichni hráči vidí, z kterého místa byl drát odbrán a na které místo zařazen nově.

Může využít kdokoli kdykoli.