

Doktor Næhs udfordring

#55

"Okay, Bomb Busters, det er på tide, I møder en værdig modstander! I kan bare sige Næh!"

FORBEREDELSE



x2



- Træk **udfordringskort** svarende til antallet af bomberyddere, og placér dem med billedsiden opad på bordet.
- Sæt detonator-drejepilen på dette felt:



2 spillere: •  x2 ud af 3

Snubletråde

#56

Det går i kludder for jer.

FORBEREDELSE



- x2 ud af 3

- Når ledningerne er blevet fordelt, tager hver spiller 1 af sine ledninger, vender den om uden at se på den og placerer den helt til højre på sin brikholder. Kun dine holdkammerater kender dens værdi, og den vil næsten med sikkerhed ikke stå i den rigtige rækkefølge.



- 2 spillere: •  x3

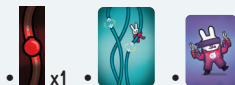
En umulig mission

#57

En fyr ved navn Ethan har sendt jer en besked: "Jeg er på ferie. Jeres mission, hvis I vælger at acceptere den, er at redde verden ... igen. God fornøjelse og held og lykke!"

... DENNE BESKED SELVDESTRUERER OM ... 10 ... 9 ... 8 ... 7 ... 6 ... 5 ... 4 ... 3 ... 2 ... 1 ... BOOM!

FORBEREDELSE



- Læg alle **talkortene** med billedsiden opad midt på bordet, og par hvert af dem med et tilfældigt **begrænsningskort** også med billedsiden opad.



- Hvis **udstyrskort** 10-10 (*Disintegrator*) bliver trukket, kasserer I det og trækker et nyt kort.



2 spillere: •  x2

Kvit og/eller dobbelt

#58

Det er svært at desarmere en bombe uden information. Heldigvis har I i dag fået selskab af jeres ven Mike Gyver, og han har lommerne fulde af tyggegummi, papirklips og andre ting og sager, der kan holde jeres dobbeltdetektorer kørende!

FORBEREDELSE



• x2

- Returnér ALLE **info**-brikkerne til spillets æske. I skal ikke bruge dem i denne mission.
- Hvis **udstyrs kort** 4 (*Post-it*) eller 7 (*Reservebatterier*) bliver trukket, kasserer I det og trækker et nyt kort.
- Brug ikke nye **personkort** – sørg for, at alle har en **dobeltdetektor** som personligt udstyr.



2 spillere: •  x3

Nano til redning

#59

Det føltes underligt at arbejde sammen med en robot i starten, men efter nogle missioner har Nano bevist sig som et værdifuldt medlem af holdet. Kom så, Nano, det er tid til endnu en mission!

FORBEREDELSE



- Placér de 12 **talkort** med billedsiden opad på bordet i en tilfældig rækkefølge.
- Placér robotten **Nano** på kort nummer 7, så den peger i den retning, hvor der er flest kort.
- Hvis **udstyrskort** 10 (X- eller Y-sensor) bliver trukket, kasserer I det og trækker et nyt kort.
- Brug ikke den nye karakter, der har X- eller Y-sensoren som sit personlige udstyr.

 2 spillere: •  x3

Ja, det er Doktor Næh!

#60

"Der er to slags mennesker i verden – dem, der ryster verden i dens grundvolde, og resten som klipper i små ledninger." Lad jer ikke distrahere af Doktor Næhs skvalder – der er en bombe, I skal tage jer af!

FORBEREDELSE



x2 ud af 3



- Træk **udfordringskort** svarende til antallet af bomberydere, og placér dem med billedsiden opad på bordet.
- Sæt detonator-drejepilen på dette felt:



2 spillere: • x3

*Man behøver ikke tumle med sine problemer alene.
Del dem med holdet!*

FORBEREDELSE



x1



x5 (kortene A til E)

- Hver spiller modtager et vilkårligt **begrænsningskort** fra A til E og placerer det med billedsiden opad foran sig.
- Med 2 bomberyddere placeres 2 ekstra **begrænsningskort** fra A til E med billedsiden opad: ét af dem til venstre for kaptajnen og et af dem til højre for kaptajnen.
- Med 3 bomberyddere placeres 1 ekstra **begrænsningskort** fra A til E med billedsiden opad: til venstre for kaptajnen.



2 spillere: •



x2

Armageddon Roulette

#62

Bruce Wallace og hans hold skal placere en bombe på en meteor, inden den rammer Jorden. Men gæt, hvad der skete! En af de nybegyndere kom til at skubbe til bomben under træning, og nu er den armeret! I må tage jer af bomben hurtigt for at redde dem, der skal redde hele planeten!

FORBEREDELSE



- Træk **talkort** svarende til antallet af bomberyddere, og placér dem med billedsiden opad på bordet.
- Sæt detonator-drejepilen på dette felt:



2 spillere: •  x3

Det er stensikkert Titanic

#63

Sikke et underligt navn til et kæmpe skib, der hævdes ikke kan synke. Men det er endnu mere underligt, at nogen har valgt at placere en bombe i skroget på skibet! På med vådedragterne, styr på iltflaskerne, og sæt kurs mod berømmelse!

FORBEREDELSE



x2



- Kaptajnen tager **oxygen**-brikker:
 - 2 bomberyddere: 14
 - 3 bomberyddere: 18
 - 4 bomberyddere: 24
 - 5 bomberyddere: 30
- Hvis **udstyrskort** 10 (X- eller Y-sensor) bliver trukket, kasserer I det og trækker et nyt kort.
- Brug ikke den nye karakter, der har X- eller Y-sensoren som sit personlige udstyr.



2 spillere: •  x3

Snubletrådene vender tilbage

#64

Og denne gang er de ultrafølsomme!

FORBEREDELSE



- Når ledningerne er blevet fordelt, tager hver spiller 2 af deres ledninger og vender dem om uden at se på dem (så ledningernes værdier er synlige for holdkammeraterne). Baseret på deres holdkammeraters instrukser flytter hver spiller den lave af de to helt til venstre og den høje af de to helt til højre på deres brikholder.



2 spillere: •  x2

Aflagte sager

#65

"Hey, må jeg få dit nummer?"

FORBEREDELSE



x3



- Bland og fordel **talkortene** så ligeligt som muligt. Alle bomberydderne placerer deres **talkort** synligt med billedsiden opad foran sig. (Med 5 spillere har kaptajnen og spilleren til venstre for kaptajnen 3 kort hver, mens resten har 2 kort hver.)
- Hvis **udstyrs kort** 10 (X- eller Y-sensor) bliver trukket, kasserer I det og trækker et nyt kort.
- Brug ikke den nye karakter, der har X- eller Y-sensoren som sit personlige udstyr.



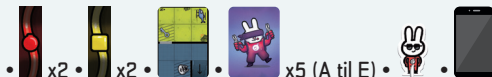
2 spillere: MISSION IMPOSSIBLE! Denne mission kan ikke spilles med kun 2 bomberyddere.

The Final Countdown

#66

Jeres helikopter er næsten fremme ved Doktor Næhs hemmelige bunker. Det er tid til et endeligt, episk opgør! I har trænet til dette øjeblik ... er I klar? Er I sikker?!

FORBEREDELSE



- Placér BUNKER-kortet  nær spillepladen.
- Placér Bomb Busters -figuren  på helikopter-feltet.
- Bland **begrænsningskortene** A til E, og placér 4 tilfældige med billedsiden opad, ét på hver side af BUNKER-kortet. Placér det femte kort med billedsiden opad som "HANDLING"-begrænsningen.

