

TRÆNING, Dag 1

#1

1. lektion: Sådan klipper man en ledning

FORBEREDELSE

Hver mission viser de nødvendige komponenter, inkl. hvilke ledninger skal blandes og fordeles mellem spillerne, der derefter sætter dem i orden på deres brikholdere.

-  x24 ledninger (kun ledningerne med værdierne 1 til 6)
- Placér ikke **udstyrskort** på spillepladen. Der er ikke noget tilgængeligt udstyr i denne mission.
- Standardregler for alle fremtidige missioner: (Bemærk – disse instrukser bliver ikke gentaget.)
 - Sæt detonator-drejepilen, så den matcher antallet af spillere.
 - Hver spiller tager 1 **personkort**. Du må kun bruge din **dobbeltdetektor** én gang pr. mission.
 - Kaptajnen starter, og hver spiller i urets retning placerer 1 **info**-brik  efter eget valg foran deres brikholder, så den peger på 1 af deres blå ledninger med samme værdi.
 - Vend til slut **missionskortet** om, og placér det i det nederste, venstre hjørne af spillepladen, så alle kan læse de særlige regler for missionen.

TRÆNING, Dag 2

#2

2. lektion: Sådan klipper man en GUL ledning

FORBEREDELSE



- x32 ledninger (kun værdierne 1 til 8)



- x2*

*Træk to tilfældige gule ledninger med værdier mellem 1.1 og 7.1.

- Placér ikke **udstyrskort** på spillepladen.
- Fra denne mission og fremad: Placér træbrikker, der svarer til de specielle ledninger i spil (2 gule ledninger i denne mission) på linjen på spillebrættet.
- Husk: I kan ikke bruge den "gule" **info** -brik  på dette tidspunkt.

TRÆNING, Dag 3

#3

3. lektion: Sådan klipper man (IKKE!) en RØD ledning

FORBEREDELSE



- x 40 (kun værdierne 1 til 10)



- x1*

*Træk 1 tilfældig rød ledning med en værdi mellem 1.5 og 9.5.

- Fra denne mission og fremad: Bland og placér et antal tilfældige **udstyrskort** på spillepladen svarende til antallet af spillere.
- Hvis **udstyrskort** 11 (Kaffekrus) eller 12 (Mærkat =) bliver trukket, så læg det til side og træk et nyt kort.

TRÆNING: Første dag i felten

#4

Det er på tide at efterprøve al den teori!

FORBEREDELSE

-  x48 (ALLE)
-  x1
-  x2

- Fra denne mission og fremad spiller I med ALLE de blå ledninger.
- I bunden af dette kort står forberedelsesændringerne for spil med 2 spillere 🐰🐰.

- 🐰🐰 2 spillere: •  x48 •  x1 •  x4

TRÆNING: Anden dag i felten

#5

Dette er et minefelt, ikke en slentretur på Strøget ...

FORBEREDELSE



x1



x2

ud af 3*

* Før fordelingen af brikker:

- Træk tilfældigt 3 GULE ledninger.
- I de 3 huller på spillepladen, der matcher værdierne på de GULE ledninger, skal I placere de 3  markører med spørgsmålstegnet ("?",) opad.
- Bland de 3 GULE brikker med billedsiden nedad, fjør 2 af dem stadig med billedsiden nedad til bunken med blå brikker, og læg den sidste væk uden at se på den.



2 spillere:



x2



x2

ud af 3

TRÆNING: Tredje dag i felten

#6

*Hvad er dristigt, gult og klar til spænding?
4 GULE ledninger, der skal klippes!*

FORBEREDELSE



x1



x4



2 spillere:



x2



x4

TRÆNING: Sidste træningsdag

#7

Det lader til, at I ser dobbelt! Ser I rødt?

FORBEREDELSE



- x1 ud af 2*

* Før fordelingen af brikker:

- Træk tilfældigt 2 RØDE ledninger.
- I de 2 huller på spillepladen, der matcher værdierne på de RØDE ledninger, skal I placere de 2  markører med spørgsmålstegnet ("?",) opad.
- Bland de 2 RØDE brikker med billedsiden nedad, fjør 1 af dem stadig med billedsiden nedad til bunken med blå brikker, og læg den sidste væk uden at se på den.



2 spillere: •  x1 ud af 3

AFGANGSPRØVEN

#8

I dag er noget særligt! Jeres intensive træning som bomberyddere har ført jer hertil. Er I klar til nedtællingen til den afgørende eksamen?

FORBEREDELSE



• x1 ud af 2



• x2 ud af 3



2 spillere: •  x1 ud af 3 •  x4