

TRAINING, Tag 1

#1

Lektion 1: Kabel durchschneiden für Dummies

VORBEREITUNG

Jede Missionskarte zeigt in so einer weißen Box das benötigte Material. Hier etwa die blauen Kabel, die ihr mischt, verteilt und auf euren Kabelhaltern anordnet.



x24 (nur die Werte 1 bis 6, je 4 Stück)

- In dieser Mission sind nicht alle **blauen** Kabel im Spiel.
- Legt in dieser Mission keine **Ausrüstungskarten** aus.
- Für diese und alle zukünftigen Missionen:
 - Stellt den Zeiger des Zünders entsprechend eurer Teamgröße ein.
 - Verteilt die **Charakterkarten**. Ihr dürft euren *Doppel-Detektor* je 1* pro Mission einsetzen.
 - Beginnend beim **Captain** legt ihr je 1 **Infomarker** eurer Wahl vor 1 Kabel auf eurer Hand mit dem entsprechenden Wert aus.
 - Dreht jetzt diese Karte um und legt sie unten links an den Spielplan an. Sie zeigt die neuen Regeln für diese Mission.

TRAINING, Tag 2

#2

Lektion 2: Sieht das etwa gelb aus?

VORBEREITUNG



x32 (nur die Werte 1 bis 8)



x2*

* Zufällig gezogen aus den Werten 1.1 bis 7.1

- In dieser Mission sind nicht alle **blauen** Kabel im Spiel.
- Legt in dieser Mission keine **Ausrüstungskarten** aus.
- Ab dieser Mission: Setzt die entsprechenden Holzfiguren  in die passenden Vertiefungen auf der Prüfleiste des Spielplans (in diesem Fall für die 2 **gelben** Kabel).
- Und damit niemand sagen kann, dass ihr das nicht wusstet: Ihr dürft bei der Vorbereitung **keine gelben Infomarker**  wählen!

TRAINING, Tag 3

#3

Lektion 3: Nein, doch nicht das rote Kabel!

VORBEREITUNG



x 40 (nur die Werte 1 bis 10)



x1*

*Zufällig gezogen aus den Werten 1.5 bis 9.5

- In dieser Mission sind nicht alle **blauen** Kabel im Spiel.
- Ab dieser Mission: Mischt alle **Ausrüstungskarten** verdeckt. Zieht dann 1 **Ausrüstungskarte** pro Teammitglied und legt sie offen auf Ausrüstungsfelder auf dem Spielplan sodass das **✓** darunter noch nicht sichtbar ist.
- Solltet ihr die *Thermoskanne* (Ausrüstung 11) und/oder das *Label* (Ausrüstung 12) ziehen, ersetzt sie jeweils durch eine andere **Ausrüstungskarte**.

PRAXISÜBUNG: Tag 1 der Einsatzprobe

#4

Zeit, die Theorie in der Praxis umzusetzen!

VORBEREITUNG



x48 (ALLE)



x1



x2

- Ab dieser Mission: Es sind IMMER ALLE 48 **blauen** Kabel im Spiel.
- Hinweis: Ab dieser Mission findet ihr in einer Box unten auf den **Missionskarten** ggf. Änderungen für das Spiel zu zweit. Sie werden immer so markiert: 🐰🐰.



:  x48



x1



x4

PRAXISÜBUNG: Tag 2 der Einsatzprobe

#5

Das ist ein Minenfeld, nicht die gelbe Backsteinstraße nach Oz!

VORBEREITUNG



x1



x2 von 3*

* Bevor ihr die Kabel verteilt:

- Nehmt 3 zufällige **gelbe** Kabel und deckt sie auf.
- Markiert ihre aufgedruckten Zahlenwerte mit den **gelben** Holzfiguren  auf der Prüfleiste, mit dem „?“ nach oben.
- Mischt die 3 **gelben** Kabel verdeckt und mischt dann 2 davon in die 48 **blauen** Kabel und das 1 **rote** Kabel ein.
- Legt das 3. **gelbe** Kabel in die Schachtel zurück, ohne es euch anzusehen.

Erst jetzt verteilt ihr die Kabel.



x2



x2 von 3

PRAXISÜBERUNG: Tag 3 der Einsatzprobe

#6

*Was ist gelb und wartet nur auf euch? 4 gelbe Kabel,
die rechtzeitig durchgeschnitten werden wollen!*

VORBEREITUNG



x1



x4

Tja, mehr gibt es
an dieser Stelle nicht zur
Spielvorbereitung zu sagen.
Weitermachen!



x2



x4

PRAXISÜBUNG: Letzte Lektion vor dem Abschluss

#7

Es gibt ein gutes rotes Kabel und ein böses rotes Kabel ...

VORBEREITUNG



x1 von 2*

* Bevor ihr die Kabel verteilt:

- Nehmt 2 zufällige **rote** Kabel und deckt sie auf.
- Markiert ihre aufgedruckten Zahlenwerte mit den **roten** Holzfiguren  auf der Prüfleiste, mit dem „?“ nach oben.
- Mischt die 2 **roten** Kabel verdeckt und mischt dann 1 davon in die 48 **blauen** Kabel ein.
- Legt das andere **rote** Kabel in die Schachtel zurück, ohne es euch anzusehen.

Erst jetzt verteilt ihr die Kabel.



x1 von 3

ABSCHLUSSPRÜFUNG

#8

Der große Tag ist gekommen! Hoffen wir mal, dass euer Wissen jetzt bombensicher sitzt.

Haha, bombensicher, versteht ihr?

VORBEREITUNG



x1 von 2



x2 von 3



x1 von 3



x4