

1

Tavallisen toimintonsa sijasta  
pomminpurkaja katkaisee  
toisen pelaajan johdon ja  
sanoo "Tämä on **PUNAINEN**."

Jos johto ei olekaan  
PUNAINEN, pommi räjähtää!

2

4 peräkkäistä pomminpurkajaa  
katkaisee onnistuneesti  
**PARILLISIA** johtoja.

3

Jonkin telineen jäljellä  
olevat johdot muodostavat  
vain 2 johdon ryhmiä  
(joita katkaistut johdot erottavat).



4

Kolmen ensimmäisenä asetetun  
**varmistusmerkin** summa on 18.



5

2 peräkkäistä pomminpurkajaa  
onnistuu **Soolokatkaisu-**  
toiminnossa.

6

Jossakin telineessä on  
jäljellä vähintään 5 yksinäistä  
katkaisematonta johtoa  
(jonka viereiset johdot on katkaistu).



7

3 peräkkäistä pomminpurkajaa  
katkaisee onnistuneesti  
**peräkkäisiä arvoja**

(nousevassa tai laskevassa järjestyksessä).

*Esimerkki: 8-9-10 tai 5-4-3.*

8

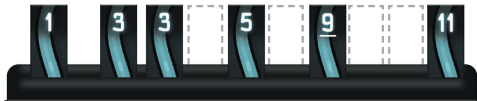
Ensimmäiset 2  
**varmistusmerkkiä** asetaan  
näille arvoille:

Asettakaa TÄHÄN  
2 **numerokorttia**  
kuvapuoli ylöspäin.



9

Jossakin telineessä on jäljellä vain  
**PARITTOMIA** johtoja (vähintään 6  
johtoa). PUNAISISTA ja KELTAISISTA  
johdoista ei tarvitse välittää.



10

Jostakin telineessä on katkaistu vähintään 7 johtoa, mutta sen suurin ja pienin johto ovat vielä katkaisematta.

