

1



Etiketti ≠

Aseta  -merkki 2 vierekkäisen eriarvoisen johdon eteen.

- Yksi näistä kahdesta saa olla jo katkaistu.
- Muistutus: Mitkä tahansa 2 keltaista tai 2 punaista johtoa ovat aina keskenään samanarvoisia. Ne eivät siis voi olla "eriarvoisia".

Käytä milloin vain

2



Radio- puhelimet

Vaihda 2 johtoa:

1. Aseta yksi katkaisemattomista johdoistasi toisen pelaajan eteen numeropuoli alaspäin.
2. Hän tekee samoin sinulle.
3. Kumpikin pelaaja ottaa saamansa johdon ja asettaa sen telineeseensä oikeaan kohtaan.

- Jos pelaajalla on 2 laattatelinettä, hän asettaa saamansa johdon siihen telineeseen, josta otti omansa.
- Minkä tahansa katkaisemattoman johdon voi vaihtaa (jopa punaisen/keltaisen).
- Kaikki näkevät, mistä ja mihin johdot menevät.

Käytä milloin vain

3



Triplatunnistin

Tiimikatkaistu-toiminnossa voit sanoa arvon (ei keltaista) ja osoittaa toisen pelaajan telineestä 3 johtoa.

- Toimii kuin Tuplatunnistin, mutta 3 johdolle.

Käytä omalla vuorollasi

4



Muistilappu

Aseta tietomerkki  yhden sinisen johtosi eteen.

Käytä milloin vain

5



Supertunnistin

Tiimikatkaistu-toiminnossa voit sanoa arvon (ei keltaista) ja osoittaa toisen pelaajan koko telinettä.

- Toimii kuin Tuplatunnistin, mutta laattatelineen KAIKILLE johdoille.

Käytä omalla vuorollasi

6



Pakitin

Siirrä sytyttimen viisaria 1 askel taaksepäin.

Käytä milloin vain

7



Varaparistot

Valitse 1 tai 2 hahmokorttia, joita on jo käytetty, ja käännä ne kuvapuoli ylöspäin. Niiden henkilökohtaisia varusteita voi nyt käyttää uudelleen tässä tehtävässä.

Käytä milloin vain

8



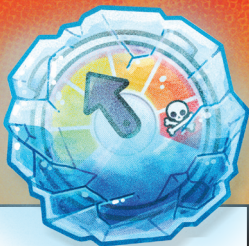
Yleistutka

Ilmoita numero väliltä 1–12. Jokainen pomminpurkaja (myös sinä), jonka telineessä on vähintään 1 katkaisematon tämänarvoinen johto, sanoo "Kyllä!"

- Jos pomminpurkajalla on 2 laattatelinettä, hän vastaa kummankin telineensä osalta erikseen.

Käytä milloin vain

9



Vakautin

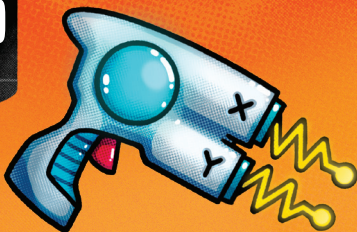
Käännä tämä nurin ENNEN
Tiimikatkaistu-toimintoa.

Vuorosi aikana:

- Jos toiminto epäonnistuu, sytyttimen viisari ei liiku.
- Jos katkaiset punaisen johdon, pommi ei räjähdä.
- Jos osoitit väärää johtoa, toinen pelaaja asettaa silti tietomerkin (numeron tai keltaisen) telineensä eteen.

Käytä vuorosi alussa

10



Jokotaisäde

Tiimikatkaistu-toiminnossa voit sanoa 2 arvoa, kun osoitat 1 johtoa (arvoksi kelpaa myös "keltainen").

- Sinulla täytyy olla molemmat arvot kädessäsi.

Käytä omalla vuorollasi

11



Termospullo

Jätä vuorosi väliin ja päättä
(keneltäkään kysymättä), kuka on
seuraava aktiivinen pomminpurkaja.

- Sitten peli jatkuu valitsemastasi pelaajasta ja
etenee myötöpäivään.

Käytä omalla vuorollasi

12



Etiketti =

Aseta  -merkki 2 vierekkäisen samanarvoisen johdon eteen.

- Yksi näistä kahdesta saa olla jo katkaistu.
- Mitkä tahansa 2 keltaista tai 2 punaista johtoa ovat keskenään samanarvoisia.

Käytä milloin vain