

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

Kun olet vuorossa, katkaise johtoja yhdellä näistä toiminnoista:

- **TIIMIKATKAISU:** Katkaise 2 samanarvoista johtoa: 1 itseltäsi ja 1 toiselta pelaajalta. Osoita ensin toisen pelaajan johtoa ja sano sen arvo, esim. "Tämä johto on 9."

→ **Jos olit oikeassa, toiminto onnistuu:**

Nämä 2 johtoa paljastetaan ja kaadetaan numeropuoli ylöspäin telineidensä eteen siirtämättä niitä sivusuunnassa.

→ **Jos olit väärässä, toiminto epäonnistuu:**

1 Sytyttimen viisari etenee 1 askeleen.
(Jos viisari pääsee pääkalloon asti, pommi räjähtää ja tehtävä päättyy tappioon!)

2 Toinen pelaaja asettaa 1 **tietomerkin** osoittamasi johdon eteen ilmoittamaan sen oikean arvon.

⚠ : Aktiivinen pomminpurkaja ei saa paljastaa, minkä johdon hän aikoi katkaista omasta kädestään.

- **SOOLOKATKAISU:** Jos sinulla on kädessäsi jonkin arvon kaikki jäljellä olevat johdot, voit:
 - joko katkaista KAIKKI 4 samanarvoista johtoa;
 - tai jos 2 johtoa on jo katkaistu, voit katkaista sen arvon loput 2 johtoa.

Kaada nämä johdot telineesi eteen numeropuoli ylöspäin siirtämättä näitä sivusuunnassa.

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

Kun olet vuorossa, katkaise johtoja yhdellä näistä toiminnoista:

- **TIIMIKATKAISU:** Katkaise 2 samanarvoista johtoa (1 itseltäsi ja 1 toiselta pelaajalta).
- **SOOLOKATKAISU:** Katkaise ja paljasta kädestäsi jonkin arvon KAIKKI jäljellä olevat johdot.
- **UUTTA: KATKAISE KELTAISIA johtoja!**
KELTAISET johdot katkaistaan samalla tavalla kuin siniset (TIIMI- tai SOOLOKATKAISU).

Katkaisutoiminnon aikana kaikki keltaiset johdot ovat keskenään samanarvoisia.

Katkaistaksesi KELTAISEN johdon sinulla täytyy olla yksi niistä omassa kädessäsi. Osoita sitten toisen pelaajan johtoa ja sano "Tämä johto on keltainen." Suorita toimintosi onnistumisesta tai epäonnistumisesta aiheutuvat askeleet samoin kuin aiemmin.

TÄRKEÄÄ: Jos KELTAISTA johtoa osoitetaan virheellisesti, sen kohdalle asetetaan "keltainen" tietomerkki 🚩 ilmoittamaan sen arvo.

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

- **UUTTA: PUNAiset johdot**
Mitä tapahtuu, jos katkaiset PUNAISEN johdon?
→ Pommi räjähtää heti ja tehtävä päättyy tappioon!

UUSI TOIMINTO: Paljasta punaiset johtosi

Jos aktiivisella pomminpurkajalla on vuoronsa alussa kädessään vain PUNAISIA johtoja, hänen täytyy paljastaa ne. Sen jälkeen hän ei enää saa vuoroja tämän tehtävän aikana, vaan muut pelaajat jatkavat ilman häntä. Tämä on ainoa keino paljastaa PUNAISIA johtoja ilman, että pommi räjähtää.

- **UUTTA: Varustekortit**
 - **Varustekortit** eivät ole käytettävissä vielä tehtävän alussa.
 - Kun **varustekorttiin** merkityn arvoiset 2 johtoa on katkaistu, varuste tulee saataville. Työntäkää korttia ylöspäin sen merkiksi, että se on nyt käytettävissä.
 - Kutakin **varustetta** voi käyttää vain kerran. Kun se on käytetty, kääntäkää se nurin.

Muistakaa:

Heti kun tuntuu siltä, että olette valmiita harjoittelun loppukokeeseen, jatkakaa tehtävään 8!

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

Tässä tehtävässä tarvitsette kaikkea tähän mennessä oppimaanne. Muistakaa ainakin nämä:

- Kukin **varuste** tulee käyttöönne sitten, kun katkaisette korttiin merkityn arvoiset 2 johtoa.
- Mukana on 2 **KELTAISTA** johtoa, jotka on katkaistava parina (tai kaksinpelissä 4 johtoa eli kaksi johtoparia).
- Mukana on 1 **PUNAINEN** johto, jonka katkaisemista täytyy välttää. Sen saa paljastaa vasta, kun se on viimeinen pelaajan kädessä oleva johto.

Muistakaa:

Heti kun tuntuu siltä, että olette valmiita harjoittelun loppukokeeseen, jatkakaa tehtävään 8!

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

- UUTTA: "2 / 3"

2 KELTAISTA johtoa täytyy katkaista parina, mutta tiedätte vain 2 niiden 3 mahdollisesta arvosta.

Muistakaa:

Heti kun tuntuu siltä, että olette valmiita harjoittelun loppukokeeseen, jatkakaa tehtävään 8!

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

- **UUTTA: 4 KELTAISTA johtoa**
Näillä 4 KELTAISELLA johdolla on katkaistaessa sama arvo: "keltainen". Ne voidaan siis katkaista kuten mitkä tahansa 4 samanarvoista johtoa:
 - Tavallisimmin ne katkaistaan 2 kerrallaan **TIIMIKATKAISULLA**.
 - Joskus ne voidaan katkaista **SOOLOKATKAISULLA**, mutta vain jos samalla pelaajalla on **KAIKKI** jäljellä olevat keltaiset johdot – joko kaikki 4 KELTAISTA tai viimeiset 2 KELTAISTA sen jälkeen, kun ensimmäiset 2 on jo katkaistu.

Muistakaa:

Heti kun tuntuu siltä, että olette valmiita harjoittelun loppukokeeseen, jatkakaa tehtävään 8!

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

- UUTTA: "1 / 2"

Mukana on vain yksi PUNAINEN johto, mutta sillä on 2 mahdollista arvoa (tai kaksinpelissä 3 arvoa).

TEHTÄVÄN LISÄSÄÄNNÖT

Ei lisäsääntöjä: Käyttäkää kaikkea oppimaanne. Onnea matkaan!



Jos **EPÄONNISTUITTE**: Onneksi se oli suutari... Kerratkaa hieman ja yrittäkää uudelleen!



Jos **ONNISTUITTE**: Hyvää työtä! Nyt olette virallisia BOMB BUSTERS -tiimiläisiä!



Pysykää virkeinä! Taitojanne saatetaan tarvita milloin tahansa. Itse asiassa ensimmäinen tehtävänne onkin jo tässä, jos otatte sen vastaan: Avatkaa laatikko "Tehtävät 9–19".