



CONTRAINTE

A

Vous devez
couper des
fils **PAIRS**
uniquement.



CONTRAINTE

B

Vous devez
couper des
fils **IMPAIRS**
uniquement.



CONTRAINTE

C

Vous devez
couper
des fils
de **1 à 6**
uniquement.



CONTRAINTE

D

**Vous devez
couper
des fils
de 7 à 12
uniquement.**



CONTRAINTE

E

Vous devez
couper
des fils
de **4** à **9**
uniquement.



CONTRAINTE

F

Vous **NE**
pouvez **PAS**
couper
des fils
de **4** à **9**.



CONTRAINTE

G

Vous **NE**
pouvez **PAS**
utiliser
d'**Équipement**,
ni votre équipe-
ment personnel.



CONTRAINTE

H

- Si votre coupe ou une coupe dans votre jeu est un **ÉCHEC**, ne placez pas de jeton **Info** 📖 (et la valeur n'est pas annoncée).
- Vous **NE** pouvez **PAS** couper de fil pointé par un jeton **Info** 📖.

PS : l'équipement 4 (*Post-it*) est inutilisable.



CONTRAINTE



Vous **NE** pouvez
PAS couper
le fil restant
le + à droite

(le plus grand) sur le(s)
support(s) d'un
coéquipier.



CONTRAINTE

J

Vous **NE** pouvez
PAS couper
le fil restant
le + à gauche
(le plus petit) sur le(s)
support(s) d'un
coéquipier.



CONTRAINTE

K

Vous **NE**
pouvez **PAS**
faire l'action
Coupe en solo.



CONTRAINTE

L

Si une coupe
est un ÉCHEC,
avancez le
détonateur
de 2 crans
(au lieu d'un).