

1

À la place de son action, un démineur coupe un fil d'un coéquipier en disant qu'il est **rouge**. La bombe explose s'il n'est pas rouge.

2

4 démineurs d'affilée coupent
des valeurs **PAIRES**.

3

Les fils non coupés d'un support
ne forment que des groupes
de 2 fils (séparés par des fils coupés).



4

La somme des 3 premiers
jetons **Validation** placés
est égale à 18.



5

2 démineurs d'affilée font
l'action **Coupe en solo**.

6

Au moins 5 fils non coupés
d'un support sont isolés
(leurs voisins sont coupés).



7

**3 démineurs d'affilée coupent
des valeurs qui se suivent**
(suite croissante ou décroissante).

Exemples : 8, 9, 10 ou 5, 4, 3.

8

Les 2 premiers jetons
Validation sont placés sur
ces numéros :

← →
Placez ICI
2 cartes **Numéro**
face visible



9

Un support ne contient que des
fils non coupés **IMPAIRS**
(6 fils minimum). Ignorez les fils
jaunes et fils **rouges**.



10

Au moins 7 fils d'un support sont coupés, mais les 2 fils à ses extrémités ne sont pas coupés.

