

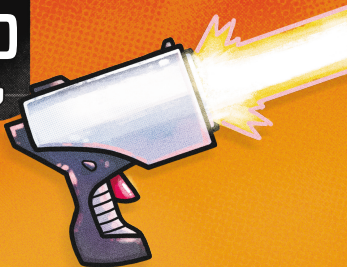


Caisse de secours

Retournez immédiatement les cartes **Équipement** qui ont été utilisées : elles sont à nouveau disponibles pour la mission.



Effet immédiat



Désintégrator

Piochez un jeton **Info** (avec un n° de 1 à 12) au hasard : tous les démineurs coupent leurs (éventuels) fils restants de cette valeur.



Effet immédiat



Étiquette fil unique

Placez un jeton  juste devant un de vos fils bleus (coupé ou non).

- Il indique que la valeur pointée n'est qu'une fois sur le support (fils déjà coupés inclus).

Peut être utilisé à tout moment



Carte coupe-fil

Lors d'une action **Coupe en solo**, coupez 2 fils (identiques), même s'ils ne sont pas les derniers restants de cette valeur.

À utiliser à son tour

11



11



Grappin

Désignez le fil d'un coéquipier, prenez-le sans le révéler et classez-le dans votre jeu.

- Tout le monde voit où ce fil est pris et remplacé.

Peut être utilisé à tout moment