

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

Körében egy játékosnak drótot kell elvágnia a következőképpen:

- **PÁROS VÁGÁS:** 2 egyforma drótot, 1-et a saját kezéből, 1-et a társa kezéből.

Jelölje ki a társa egyik drótját, és jelentse be az értékét. Például: „Ez a drót 9-es.”

→ **Ha a bejelentés helyes, az akció sikeres:**

A 2 drótlapkát helyezték a tartók elé anélkül, hogy megváltoztatnák a többi lapkához viszonyított pozíciójukat.

→ **Ha a bejelentés helytelen, az akció sikertelen:**

- 1 Forgassa az időzítőt egy mezővel előre (ha az időzítő eléri a halálfejet, a bomba felrobban, és a küldetés sikertelen).
- 2 A társ helyezzen egy nyomjelölőt a kijelölt drót elé, ezzel jelezve a valós értékét.

⚠: Az aktív bombaszakértő ne mutasson rá a kezében lévő, elvágni kívánt drótra.

- **VAGY SZÓLÓ VÁGÁS:** a kezében maradt, még játékban lévő összes egyforma értékű drótot.
 - Vagy mind a 4 drótot.
 - Vagy a maradék 2 drótot, ha a másik 2-t már elvágták.

Az elvágott drótokat helyezze a tartója elé.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

Körében egy játékosnak drótokat kell elvágnia a következőképpen:

- **PÁROS VÁGÁS:** 2 egyforma drótot: 1-et a saját kezéből, 1-et a társa kezéből.
- **VAGY SZÓLÓ VÁGÁS:** a kezében maradt, még játékban lévő összes egyforma értékű drótot.
- **ÚJ: sárga drótok!**

Ezeket a **kék** drótokhoz hasonlóan kell elvágni (páros vagy szóló vágás által).

Vágás közben az összes sárga drótnak egyforma az értéke.

Tehát ahhoz, hogy az aktív bombaszakértő elvágjon egy **sárga** drótot, lennie kell egynek a saját kezében, és ki kell jelölnie egy társa drótját: „Ez egy **sárga** drót.”

MEGJEGYZÉS: Ha valaki helytelenül jelöl ki egy **sárga** drótot, helyezzen elé egy sárga **nyomjelölőt** 🚫.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- ÚJ: **piros** drótok!

Mi történik, ha elvágtok egy **piros** drótot?

→ A bomba azonnal felrobban, és kudarcba fullad a küldetés.

ÚJ AKCIÓ: **Piros** drótok felfedése

Ha egy bombaszakértő kezében csak **piros** drótok vannak, fel kell fednie azokat a köre elején. Ő már nem dolgozhat a bomba hatástalanításán, de a társai folytatják a játékot. Ez az egyetlen mód a **piros** drótok felfedésére anélkül, hogy a bombát felrobbantanátok.

- ÚJ: **Felszerelés** kártyák

- A felszerelések nem használhatók a játék elején.
- Ha elvágtok az értékével egyenlő 2 drótot, a kártya játékba kerül: csúsztatjátok a tábla teteje felé.
- A felszerelések egyszer használatosak: használat után fordítsátok a kártyát képpel lefelé.

Emlékeztető:

Ha készen álltok a záróvizsgára, fogjatok neki a 8. küldetésnek.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

Ez a küldetés összefoglal mindent, amiről eddig tanultatok:

- Egy **FELSZERELÉS** kártya az értékével egyenlő 2 drót elvágása után válik használhatóvá.
- 2 **SÁRGA** drót van, amelyeket egyszerre kell elvágnotok (2 játékos: 4 drót van, amelyeket kettesével kell elvágnotok).
- 1 **PIROS** drót van, amelyet nem szabad elvágnotok, de egy játékos felfedheti, ha már csak az maradt a kezében.

Emlékeztető:

Ha készen álltok a záróvizsgára, fogjatok neki a 8. küldetésnek.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- ÚJ: „2 a 3-ból”

A 2 **sárga** drótot egyszerre kell elvágnotok, és 2 értékük van a 3 lehetséges érték közül.

Emlékeztető:

Ha készen álltok a záróvizsgára, fogjatok neki a 8. küldetésnek.



A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- ÚJ: 4 **sárga** drót
A 4 **sárga** drót egyenértékűnek tekintendő. Ugyanúgy kell elvágni, mint 4 egyenértékű drótot:
 - általában 2-t egy **PÁROS VÁGÁSSAL**
 - vagy 2-t vagy 4-et egyszerre egy **SZÓLÓ VÁGÁSSAL**, ha egy játékos kezében van a játékban maradt összes **sárga** drót (mind a 4, vagy 2, ha 2-t már elvágtatok).

Emlékeztető:

Ha készen álltok a záróvizsgára, fogjatok neki a 8. küldetésnek.

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

- ÚJ: „1 a 2-ből”

Csak 1 **PIROS** drót van játékban, és
1 értéke van a 2 lehetséges érték közül
(2 játékos: 3 lehetséges érték közül).

A KÜLDETÉS SZABÁLYAI:

Nincs különleges szabály: alkalmazzátok a tanultakat.



KUDARC: Szerencsére ez egy kamubomba volt... Szedjétek össze magatokat, és próbálkozzatok újból!



SIKER: Csodás teljesítmény! Immár hivatalos tagjai vagytok a BOMBAIRTÓ brigádnak!



Legyetek készenlétben. Bármikor behívhatunk. Az első küldetésetek, ha úgy döntötök, hogy elfogadjátok, a „9-19. küldetés”-doboz megnyitása.