



Számkártya x12



Felszereléskártya x1



Sorrendkártya x1



A 9. küldetéstől kezdődően keverjétek az új felszerelést a felszerelés pakliba, ha a küldetés során kell **sárga** drótot használnotok. Azonnal használhatjátok, amint elvágtok egy pár **sárga** drótot.

-  A dicsőséglistára (a doboz oldala), amikor kiérdemlitek.



-  A „9-19. küldetés”-dobozra.
-  A szabályfüzet 4. oldalára (B mező).
- A többi matricával személyre szabhatjátok a tartókat.



- : A „20-30. küldetés”-dobozra.
- : 4 érem azon játékosok tartójára, akik leginkább rászorgáltak.
- és : A dicsőséglistára (a doboz oldala), amikor kiérdemlitek.



Aki kicsit túlgondolja a dolgokat



Akinek oviban is kalapács volt a jele



Aki nem törődik a veszéllyel, mert minden megéri a kockázatot



Aki semmire sem emlékszik





Megkötés kártya x12



Új karakter x4



A 31. küldetésről kezdődően a kapitány kivételével mindenki helyettesítheti a karakterét a 4 új karakter valamelyikével. A **felszerelés** kártyákon olvashatók a szabályaik.



Szabjátok személyre a tartótokat a matricákkal.



- és : A dicsőséglistára.
- : A „31-42. küldetés”-dobozra.
- : A szabályfüzet 2. oldalára (A mező).



Oxigénjelölő x32



Nano, a robot x1



- : A „43–54. küldetés”-dobozra.
- : 4 érem azon játékosok tartójára, akik leginkább rászolgáltak.
- és : A dicsőséglistára (a doboz oldala), amikor kiérdemlítek.



Aki mindig furcsa döntéseket hoz a vágások során



Akinek szerencse kíséri minden vágását



Aki valahogy mindig rossz drótot vág el



Akinek a dedukció a szuperereje



Szabjátok személyre a tartótokat a matricákkal.





Kihívás kártya x10



Felszerelés kártya x5



Bunkerkártya x1



A 55. küldetéstől kezdődően keverjétek az új felszerelést a **felszerelés** pakliba. Azonnal használhadjátok, amint elvágjátok 4 egyforma értékű drótot.



-  : A dicsősséglistára (a doboz oldala), amikor kiérdemlitek.
- : Az „55-66. küldetés”-dobozra.
- : A szabályfüzet 4. oldalára (C mező).
- A bajnokok matricája!