

1



Etichetta $\neq$

Metti il segnalino  davanti a 2 cavi adiacenti che hanno valori differenti.

- Uno dei due può essere subito tagliato.
- Promemoria: 2 cavi gialli o 2 cavi rossi sono sempre considerati uguali. Quindi non possono essere considerati "differenti".

Utilizzabile in qualsiasi momento

2



Walkie-talkie

Scambia 2 cavi:

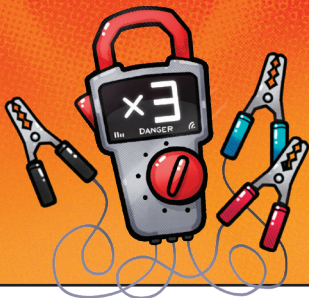
1. Prendi uno dei tuoi cavi non tagliati e mettilo a faccia in giù davanti a un altro giocatore.
2. L'altro giocatore fa lo stesso con te.
3. Entrambi prendete il nuovo cavo e lo collocate sul portatessere.

- Se hai due portatessere, colloca il nuovo cavo su quello da cui hai preso il tuo.
- Puoi scambiare qualsiasi cavo non tagliato, anche uno rosso o uno giallo.
- Tutti possono vedere da dove sono stati presi i cavi, e dove vengono collocati.



Utilizzabile in qualsiasi momento

3



Triplo detector

Durante un Taglio in coppia, puoi dichiarare un valore (non "giallo") e indicare 3 cavi di un altro giocatore.

- Questo equipaggiamento funziona come il Doppio detector, ma con 3 cavi anziché 2.

Utilizzabile al tuo turno

4



Post-it

Colloca un segnalino **Info** 
davanti a uno dei tuoi cavi blu.

Utilizzabile in qualsiasi momento

5



Super detector

Durante un Taglio in coppia, puoi dichiarare un valore (non "giallo") e indicare tutti i cavi di un altro giocatore.

- Questo equipaggiamento funziona come il Doppio detector, ma con tutti i cavi anziché 2.

Utilizzabile al tuo turno

6



Temporizzatore

Fai ruotare la freccia del detonatore di uno spazio in senso antiorario.

Utilizzabile in qualsiasi momento



Batterie d'emergenza

Gira a faccia in su una o due carte **Personaggio** che sono state già usate. I loro equipaggiamenti personali possono essere usati di nuovo.

Utilizzabile in qualsiasi momento

8



Radar generale

Annuncia un numero da 1 a 12.

Tutti i giocatori (tu incluso) dicono "Sì" se hanno almeno un cavo blu di quel valore, sui loro portatessere.

- Se hai due portatessere, rispondi per entrambi.

Utilizzabile in qualsiasi momento

9



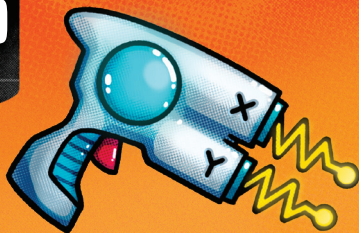
Stabilizzatore

Gira questa carta prima di un **Taglio in coppia**. A prescindere da ciò che succede nel tuo turno:

- La freccia del detonatore non viene mossa (se l'azione fallisce).
- La bomba non esplode (se tagli un cavo rosso).
- L'altro giocatore mette comunque un segnalino Info (uno numerato o uno giallo) davanti alla propria mano se hai indicato il cavo sbagliato.

Utilizzabile all'inizio del tuo turno

10



Pistola a raggi X o Y

Durante un Taglio in coppia, puoi annunciare due valori quando indichi un cavo (inclusi i cavi gialli).

- Devi avere entrambi i valori nella tua mano.

Utilizzabile al tuo turno

11



Thermos del caffè

Salta il tuo turno e scegli il prossimo giocatore che gioca, senza consultarti con gli altri.

- Il gioco poi prosegue in senso orario da chi hai scelto.

Utilizzabile al tuo turno

12



Etichetta =

Metti il segnalino  davanti a 2 cavi adiacenti che hanno valori uguali.

- Uno dei due può essere subito tagliato.
- Promemoria: 2 cavi gialli o 2 cavi rossi sono sempre considerati uguali.

Utilizzabile in qualsiasi momento