# Addestramento: 1° giorno

#1

Lezione 1: come si taglia un cavo?

#### **PREPARAZIONE**

Ogni Missione mostra il materiale necessario, come i cavi da mescolare e da distribuire ai giocatori, che vanno poi disposti sui portatessere:

- III ×24 cavi (solo i valori da 1 a 6, 4 copie di ciascuno).
- · Eccezione alle regole durante l'addestramento:
  - Non collocate le carte Equipaggiamento sul tabellone.
  - I cavi blu non sono tutti disponibili.
- · Per tutte le missioni future:
  - Ruotate la freccia del detonatore a puntare sul numero di giocatori.
  - Ogni giocatore prende una carta Personaggio. Ognuno può usare il proprio Doppio detector una volta per partita.
  - Partendo dal Capitano e procedendo in senso orario, ogni giocatore mette un segnalino Info a sua scelta davanti a uno dei propri cavi blu del valore corrispondente.
  - Infine, girate la carta Missione e mettetela nell'angolo in basso a sinistra del tabellone: mostra le regole specifiche per questa missione.

Lezione 2: tagliare un cavo giallo

#### **PREPARAZIONE**



🛮 ×32 cavi (solo i valori da 1 a 8) •



- \* Pescate i cavi gialli tra quelli di valore da 1.1 a 7.1.
- Eccezione alle regole durante l'addestramento:
  - Non collocate le carte Equipaggiamento sul tahellone
  - I cavi blu non sono tutti disponibili.
- A partire da questa missione: posizionate gli indicatori di legno in corrispondenza dei cavi speciali (2 cavi gialli in questa missione), sulla linea centrale del tabellone.
- Promemoria: non si può mai usare il segnalino Info adurante la preparazione.

# Addestramento: 3° giorno

#3

Lezione 3: (NON) tagliare un cavo rosso

#### **PREPARAZIONE**



×40 cavi (solo i valori da 1 a 10) •



- \* Pescate il cavo rosso tra quelli di valore da 1.5 a 9.5.
- Eccezione alle regole durante l'addestramento:
  - I cavi blu non sono tutti disponibili.
  - A partire da questa missione: pescate a caso carte Equipaggiamento pari al numero di giocatori, poi collocatele sul tabellone.
  - Se avete pescato l'equipaggiamento n. 11 (Thermos del caffè) oppure il n. 12 (Etichetta =), scartateli e rimpiazzateli con altri.

# Addestramento: 1° giorno sul campo

#4

Basta teoria: è ora di fare pratica!







- ×2
- A partire da questa missione, giocate sempre con tutti i cavi blu (48).
- Nel riquadro in basso sono mostrate eventuali modifiche <u>se giocate in 2 (M</u>).

# Addestramento: 2° giorno sul campo

#5

È un campo minato, non una passeggiata!...







- \* Prima di distribuire i cavi:
- Pescate 3 cavi gialli a caso.
  - Mettete i 3 indicatori gialli sugli spazi corrispondenti del tabellone, con il lato "?" verso l'alto.
  - Mischiate i 3 cavi gialli a faccia in giù, aggiungete 2 di essi ai cavi blu e scartate il terzo, senza rivelarlo.

# Addestramento: 3° giorno sul campo



Sono gialli e vi attendono: cosa sono? 4 cavi gialli da tagliare in tempo!





Ci sono un cavo rosso buono e uno cattivo...

- 6
- 🔰 ×1 su 2\*
- \* Prima di distribuire i cavi:
  - Mettete i due indicatori rossi sugli spazi corrispondenti del tabellone, con il lato "?" verso l'alto.
  - Mischiate i 2 cavi rossi a faccia in giù, aggiungete 1 di essi ai cavi blu e scartate l'altro, senza rivelarlo.

# ESAME DI FINE CORSO

#8

È il gran giorno! Siete pronti a superare l'esame di provetti artificieri?

## **PREPARAZIONE**



eu 2 •

×2 su 3