

Il senso delle priorità

#9

Uno scienziato pazzo ha armeggiato con la bomba: alcuni cavi devono essere tagliati in ordine.

Non perdetevi d'animo e mantenete il sangue freddo!

PREPARAZIONE



- Mescolate le carte **Numerate**, pescatene 3, e disponetele a faccia in su in fila sul tavolo. Ponete la carta **Sequenza** (lato A visibile) sopra la carta più a sinistra.

Esempio:



2 giocatori: • x2 • x4

Un brutto groviglio

#10

Ci sono cavi da districare, e altri che si incrociano con quelli dei colleghi. Mantenete alto lo spirito di squadra, ci sono abbastanza cavi per tutti!

PREPARAZIONE



- Preparate un timer da 15 minuti.
- Se pescate la carta Equipaggiamento n. 11 (*Thermos del caffè*) rimpiazzatela con un'altra.

 2 giocatori: •  12 min.

Blu sul rosso, esplosioni a più non posso

#11

"Capitano, sono dislessico e daltonico."

PREPARAZIONE



- Pescate una carta **Numerata** a caso e mettetela a faccia in su sul retro di questa carta Missione.
- Se c'è una carta **Equipaggiamento** con lo stesso numero, rimpiazzatela.
- Certo, potete mettere un segnalino **Info** davanti a un cavo con lo stesso valore della carta **Numerata**, ma è davvero una buona idea?



2 giocatori: •  ×4

Durante la preparazione, il Capitano non colloca un segnalino **Info**.

L'equipaggiamento mancante

#12

*"I cavi, i cavi... un pensiero martellante!"
A proposito di martello, che fine ha fatto
la cassetta degli attrezzi?*

PREPARAZIONE



- Aggiungete una carta **Numerata** sopra ciascuna carta **Equipaggiamento** in gioco (lasciando visibile il numero dell'equipaggiamento).



2 giocatori: • x2 • x4

Allarme rosso

#13

Lo scienziato pazzo è arrabbiatissimo! Vede rosso. Così tanto che ha messo 3 cavi rossi nella sua bomba fatta in casa.

PREPARAZIONE



- Non mescolate i 3 cavi rossi con gli altri. Distribuiteli, a faccia in giù e in senso orario, iniziando dal Capitano. In due giocatori, il Capitano ne riceve 2 e ne mette 1 su ogni portatessere. Poi distribuite i cavi blu.
- Invece di scegliere un segnalino **Info**, ognuno ne pesca uno a caso e lo mette davanti alla propria mano in corrispondenza dello stesso valore, o accanto alla mano se non ha quel valore. Se pescate un segnalino **Info** "giallo", rimpiazzatelo.



2 giocatori: durante la preparazione, il Capitano non colloca un segnalino **Info**.

Artificieri esperti in ordigni ad alto rischio

#14

Tenete d'occhio il pivellino, perché ogni piccolo errore potrebbe essere fatale!

PREPARAZIONE

-  x2 •  x2 su 3

- Mescolate le carte **Personaggio** a faccia in giù e distribuitene una a ciascun giocatore. Ognuno rivela la propria carta. Il giocatore con la carta **Capitano** sarà chiamato "il pivello" per la missione.

 2 giocatori: •  x3 •  x4

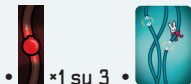
La missione a НОВОСИБИРСК

(non sappiamo pronunciarlo neanche noi)

#15

*Le vostre cassette degli attrezzi hanno etichette in russo, che per voi è turco.
Aspettatevi una sorpresa ogni volta che le aprirete!*

PREPARAZIONE



• ×1 su 3 •

- Mettete in gioco le carte **Equipaggiamento** a faccia in giù, senza guardarle.
- Mischiate il mazzetto di 12 carte **Numerate** a faccia in giù, poi rivelate la prima carta.



2 giocatori: •  ×2 su 3

Ha perfettamente senso

#16

Un destro piuttosto sinistro!

PREPARAZIONE



- Mescolate le carte **Numerate**, pescatene 3, e disponetele a faccia in su in fila sul tavolo. Ponete la carta **Sequenza** (lato B visibile) sopra la carta più a sinistra.



 2 giocatori: •  ×2 •  ×4

Tom il mitomane

#17

Sapete distinguere tra realtà e fantasia malata?

PREPARAZIONE



•  *2 su 3

- Mescolate le carte **Personaggio** a faccia in giù e distribuitene una a ciascun giocatore. Ognuno rivela la propria carta. Il giocatore con la carta **Capitano** viene chiamato "Tom il mitomane" per la missione. Tom il mitomane rimette la sua carta **Capitano** nella scatola: non avrà a disposizione un Doppio detector!
- Invece di mettere 1 segnalino **Info** davanti alla propria mano, Tom ce ne mette 2. Questi segnalini devono essere **FALSI**: i 2 valori non devono corrispondere ai 2 cavi contrassegnati. Non è possibile piazzarli davanti a un cavo rosso.



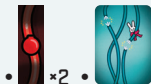
2 giocatori: •  *3

Batmanna dal cielo

#18

In questa missione non ci sono equipaggiamenti, ma per fortuna Batman vi ha prestato il suo Bat-Radar.

PREPARAZIONE



- Mischiate il mazzetto di 12 carte **Numerate** a faccia in giù.
- Posizionate l'equipaggiamento n. 8 (*Radar generale*) a faccia in su sul tabellone. Non aggiungete altre carte **Equipaggiamento**.
- Eccezione alle regole: non collocate alcun segnalino **Info** durante la preparazione.

  2 giocatori: •  ×3

Nel ventre della bestia

#19

Finalmente avete trovato il nascondiglio segreto dello scienziato pazzo! È in questa grotta che ordisce tutti i suoi piani machiavellici. Fate attenzione, stare con un piede nella fossa non è mai una buona idea...

PREPARAZIONE

