#### レッスン1:コードを切断するには?

#### ゲームの準備

各ミッションには必要な内容物(よく混ぜてからプレイヤーに配り、タイルスタンド上で並べ直すコードなど)が示されている。

- **1** x 24本(1~6のみ。各数値ごとに4本)
- ・訓練中の例外ルール:
  - ボード上に装備カードを置かない。
  - 一部の青コードは使わない。
- 以降のすべてのミッションのルール(もう二度と 言わない!)
  - 起爆ダイヤルをプレイ人数に合わせる。
  - 各プレイヤーはキャラクターカードを 1 枚得る。 プレイヤーは自分の「フツーノ探知機」をゲーム中に 1 回使うことができる。
  - 隊長から時計回り順に、各プレイヤーは任意の 青コードの外側に、対応する数値の情報トーク ン■を1枚置く。
  - 最後に**ミッション**カードを裏返し、ボードの左下に置く。これにはそのミッションの特殊ルールが示されている。

#2

レッスン2:黄コードを切断せよ

### ゲームの準備

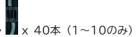
**III** x 32本 (1~8のみ)



- \*数値が1.1から7.1の黄コードから引く。
- 訓練中の例外ルール:
  - ボード上に装備カードを置かない。
  - 一部の青コードは使わない。
- このミッション以降:ボードの中央にあるトラック上で、特殊コード (このミッションでは2本の 黄コード) に対応しているスペースに木製駒を置く
- ・忘れやすいルール:ゲームの準備中に"黄"情報トークン ■を使うことはできない。

レッスン3:赤コードを回避せよ

#### ゲームの準備





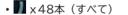
- \*数値が1.5から9.5の赤コードから引く。
- ・訓練中の例外ルール:
  - 一部の青コードは使わない。
- ・このミッション以降:プレイ人数に等しい枚数の **設**備カードをランダムに引いてボード上に置く。
- 装備11 (いつでもコーヒー) か12 (イコールラベル) を引いた場合、引き直す。

## 実地訓練 1日目

#4

## 理論を実践するときだ!

### ゲームの準備







- これ以降は常に、青コードをすべて(48本)使う。
- 下記の枠内には、2人ゲーム (場所で必要なすべての修正が示されている。)

<u>88 2人ゲーム</u>:・**が**x48本・**が**x1本・**が**x4本

## 実地訓練 2日目

#5

それは黄色いレンガ道ではなく、地雷原 だ……。

### ゲームの準備

- x1本 ・ x3本のうち2本\*
- \* タイルを配る前に、以下のステップを実行する。
  - 黄コードタイルを3本取る。
  - ボード上の対応するスペースに、 駒3個の "?" 面を表向きにして置く。
  - これらの黄コードタイル3本を裏向きにしてよく 混ぜ、そのうち2本を裏向きで青コードタイルに 加える。3本目の黄コードタイルは(表面を公開 せずに)脇に置く。

## 実地訓練 3日目



君たちを待ち受けている黄色いものはなんだ? 時間内に切断すべき4本の黄色いコード

### ゲームの準備



【x4本

赤コードには良い赤コードと悪い赤コード がある……。

### ゲームの準備

- x2本のうち1本\*
- \* タイルを配る前に、以下のステップを実行する。
  - 赤コードタイルを2本取る。
  - ボード上の対応するスペースに、 駒2個の "?" 面を表向きにして置く。
  - これらの赤コードタイル2本を裏向きにしてよく 混ぜ、そのうち1本を裏向きで青コードタイルに 加える。もう1本の赤コードタイルは(表面を公 開せずに)脇に置く。

# 最終試験

#8

今日は大切な日だ! 爆弾処理試験に合格 する心構えはできているか?

### ゲームの準備

x 2本のうち1本

x3本のうち2本