

訓練 1日目

#1

レッスン1：コードを切断するには？

ゲームの準備

各ミッションには必要な内容物（よく混ぜてからプレイヤーに配り、タイルスタンド上で並べ直すコードなど）が示されている。



-  x 24本（1～6のみ。各数値ごとに4本）

- 訓練中の例外ルール：

- ボード上に**装備**カードを置かない。
- 一部の青コードは使わない。

- 以降のすべてのミッションのルール（もう二度と言わない！）

- 起爆ダイヤルをプレイ人数に合わせる。
- 各プレイヤーは**キャラクターカード**を 1 枚得る。プレイヤーは自分の「**フツノ探知機**」をゲーム中に 1 回使うことができる。
- 隊長から時計回り順に、各プレイヤーは任意の青コードの外側に、対応する数値の**情報**トークン  を 1 枚置く。
- 最後に**ミッションカード**を裏返し、ボードの左下に置く。これにはそのミッションの特殊ルールが示されている。

訓練 2日目

#2

レッスン2：黄コードを切断せよ

ゲームの準備



• x 32本（1～8のみ）



• x 2本*

*数値が1.1から7.1の黄コードから引く。

- 訓練中の例外ルール：
 - ボード上に**装備**カードを置かない。
 - 一部の青コードは使わない。
- このミッション以降：ボードの中央にあるトラック上で、特殊コード（このミッションでは2本の黄コード）に対応しているスペースに木製駒を置く。
- 忘れやすいルール：ゲームの準備中に“黄”**情報**トークン  を使うことはできない。

訓練 3日目

#3

レッスン3：赤コードを回避せよ

ゲームの準備



• x 40本 (1~10のみ)



• x 1本*

*数値が1.5から9.5の赤コードから引く。

- 訓練中の例外ルール：
 - 一部の青コードは使わない。
- このミッション以降：プレイ人数に等しい枚数の**装備**カードをランダムに引いてボード上に置く。
- 装備11（いつでもコーヒー）か12（イコールラベル）を引いた場合、引き直す。

実地訓練 1日目

#4

理論を実践するときだ！

ゲームの準備

-  x48本（すべて）
-  x1本
-  x2本

- これ以降は常に、青コードをすべて（48本）使う。
- 下記の枠内には、2人ゲーム🐰🐰で必要なすべての修正が示されている。

🐰🐰 2人ゲーム : •  x48本 •  x1本 •  x4本

実地訓練 2日目

#5

それは黄色いレンガ道ではなく、地雷原だ……。

ゲームの準備

-  x1本
-  x3本のうち2本*

- * タイルを配る前に、以下のステップを実行する。
- 黄コードタイルを3本取る。
 - ボード上の対応するスペースに、 駒3個の“?”面を表向きにして置く。
 - これらの黄コードタイル3本を裏向きにしてよく混ぜ、そのうち2本を裏向きで青コードタイルに加える。3本目の黄コードタイルは（表面を公開せずに）脇に置く。

 2人ゲーム： •  x2本 •  x3本のうち2本

実地訓練 3日目

#6

君たちを待ち受けている黄色いものはなんだ？

時間内に切断すべき4本の黄色いコードだ！

ゲームの準備



x1本



x4本



2人ゲーム：



x2本



x4本

訓練課程の最終科目

#7

赤コードには良い赤コードと悪い赤コードがある……。

ゲームの準備



- x 2本のうち1本*

- * タイルを配る前に、以下のステップを実行する。
- 赤コードタイルを2本取る。
 - ボード上の対応するスペースに、 駒2個の“?”面を表向きにして置く。
 - これらの赤コードタイル2本を裏向きにしてよく混ぜ、そのうち1本を裏向きで青コードタイルに加える。もう1本の赤コードタイルは（表面を公開せずに）脇に置く。



2人ゲーム：•  x 3本のうち1本

最終試験

#8

今日は大切な日だ！ 爆弾処理試験に合格する心構えはできているか？

ゲームの準備



• x 2本のうち1本



• x 3本のうち2本



2人ゲーム：•  x 3本のうち1本 •  x 4本