

悪い狼

#20

これが連続爆弾魔のサインだ。だが、悪い狼なんて怖くないだろう？ 君たちは怖がらない！ 君たちはね！

ゲームの準備

-  x 2本
-  x 2本
- 

- 各タイルスタンドに配られた最後のコードは手札に加えず、その数値に関係なく**タイルスタンドの右端に置き**、その外側にを置かなければならない。



- 装備 2 (イレカエシーバー) を引いた場合、別のカードに置き換える。

 2人ゲーム : •  x 3本のうち 2本 •  x 4本

ハギスによる死

#21

前代未聞、スコットランドの伝統料理のハギスの中に爆弾が隠されている！ 注意するように。この爆弾は慎重に処理しなければならない。アバディーンでギャバジンのコートを着て雨に濡れてしまったら失敗してしまう！

ゲームの準備



• x 2本のうち1本



- すべての情報トークン  を偶数／奇数トークン  に置き換える。情報トークンは箱に戻す。
- ゲームの準備中、情報トークンの代わりに偶数／奇数トークンを置く。このため、チームメイトに与える情報はそのコードの数値ではなく、そのコードの数値が偶数か奇数のどちらかということだけになる。



2人ゲーム：•  x 2本

やらせはしない！

#22

「不可能なことがらを消去していくと、よしんば
いかにあり得そうになくても、残ったものこそが
真実である」

シャーロック・ホームズ

ゲームの準備



×1本



×4本

- 通常通りに情報トークン  を選ぶ代わりに、各プレイヤーは自分の手札にない数値のトークンを同時に2枚取り、手札の脇に置く。
 - “黄” 情報トークンを取ってもよい。
 - タイルスタンドを2台持っているプレイヤーは、トークンを2枚選んで取り、各タイルスタンドの脇に1枚ずつ置く。
 - 自分の手札にない数値が1つ以下しかない場合、そのプレイヤーは数値トークンを1枚以下しか置かない。

フォードウィッチでのミッション (住人381人、ロンドンから64マイル)

#23

これは映画ではないし、ニューヨークで発生した危険なミッションのどれでもない！ 郵便局さえ見つからない……君たちの装備が届くのは少し遅れるだろう。

ゲームの準備



• x3本のうち1本



- どの**装備**カードも表向きでボード上に置かない。**装備**カードをランダムに7枚選んでよく混ぜ、裏向きの山札にしてボード上に置く。
- **数値**カードをランダムに1枚選び、このミッションカードの横に表向きで置く。



2人ゲーム : •  x3本のうち2本

万事問題なし！

#24

我々は君たちがコードを数えてくれることを期待している。カウントダウンはもう始まっている……

ゲームの準備



× 2本



- ・情報トークンを“× 1”、“× 2”、“× 3”トークン^{x1}、^{x2}、^{x3}に置き換える。これらのトークンはこのミッションの準備中とゲーム中に使われる。
- ・これらのトークンは、指し示しているコードの数値がそのタイルスタンド上に（すでに切断されているコードを含めて）1つか2つか3つあるということを示す。× 2と× 3は、同じ数値を持つ任意のコードの外側に置くことができる（たとえば× 3の場合、左か中央か右のコードの外側に置く）。
- ・これらのトークンを赤コードの外側に置くことはできない。



2人ゲーム：・ × 3本

おまえたちの声がよく
聞こえるようにだよ……

#25

耳が大きくても小さくても、悪い狼が聞き耳を立てていることは確かだ！ この爆弾の解除中に大声で話したことは、何であれ致命的になるかもしれない！

ゲームの準備

•  x 2本



 2人ゲーム : •  x 3本

狼の話をすれば……

#26

君たちは再び狼の口の中に入ってしまった。今回は、強固なチームワークがそこから脱出するための鍵だ。

ゲームの準備

-  x 2本
- 

- **数値**カードを表向きでテーブル上に置く。



- 装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。

この灰色の粘土はプラスチック粘土で、世界の一部の地域ではプラスチシンとも呼ばれている。しかし、今は言葉遊びをしている場合ではない——これは非常に危険な爆発物だ！

ゲームの準備



x1本



x4本

- 例外的に、このミッションでは隊長だけを決め、**キャラクターカード**は配らない。その通り……君たちはこのミッションでは「**フツーノ探知機**」を持っていない！
- 装備 7（非常電池）を引いた場合、別のカードに置き換える。



2人ゲーム：ゲームの準備中、隊長は**情報**トークンを置かない。

ラジネス隊長

#28

ラジネス隊長は愚か者だ。彼は自分の道具を忘れてしまったのだ。

そして、彼が少しでも間違いを犯せば即ゲームオーバーだ！

ゲームの準備

-  x 2本
-  x 4本

• キャラクターカードを配ったあと、隊長（今回は“ラジネス隊長”と呼ばれる）は自分のキャラクターカードを箱に戻す。そのプレイヤーは「フツーノ探知機」を持たない。

🐰🐰 2人ゲーム : •  x 3本 •  x 4本

間違った数値

#29

「この数値は罠だ。気をつけろ！」

ゲームの準備

-  x 3本
- 

- **数値**カードをよく混ぜ、各プレイヤーに裏向きで2枚ずつ（隊長の右隣のプレイヤーには3枚）配り、残りを裏向きの山札にしてテーブル上に置く。各プレイヤーは自分のカードを秘密裏に見る。

 2人ゲーム：ゲームの準備中、隊長は**情報**トークンを置かない。

スピードミッション！

#30

悪い狼が戻ってきた。しかも相変わらず悪質なままだ。しっかりシートベルトを締めろ。狼は君たちに、速さを求める激しいミッションを用意している！

ゲームの準備

-  x2本のうち1本
-  x4本
- 
- 

- **数値**カード 12 枚をよく混ぜ、裏向きの山札にしてボードの横に置く。

