

# ノープ博士の挑戦

# #55

「さて、ボムバスターズ諸君。今こそ君たちより強大な者に立ち向かうべきときだ！」

## ゲームの準備

-  x2本
- 

- プレイ人数に等しい枚数の**チャレンジ**カードを取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



 2人ゲーム : •  x3本のうち2本

# おとりコード

# #56

それらは君たちを混乱させるだろう。

## ゲームの準備



×3本のうち2本



- コードを配ったとき、各プレイヤーは自分のコードのうち1本を**反転させ**、その数値をチームメイトの方に向けて（自分ではその数値を見ずに）手札の端に置く。



- 装備 10-10（分解銃）を引いた場合、別のカードに置き換える。



2人ゲーム：•  ×3本

# ミッション・ インポッシブル

# #57

あのイーサンが君たちにメッセージを送ってきた。  
「僕は休暇中だから、もし君たちが受けてくれるなら、君たちが世界を救うことになる。それだけだ。またしても。このメッセージは10秒後に自動的に消滅する。成功を祈る！」

## ゲームの準備



- すべての**数値**カードを表向きでテーブル上に置き、各数値カードの横に**制約**カードをランダムに1枚ずつ表向きで置く。



- 装備 10-10（分解銃）を引いた場合、別のカードに置き換える。

 2人ゲーム : •  x2本

意思疎通なしに爆弾を解除するのは困難だ。幸いなことに友人のマイク・ガイバーはガムと紙挟みを持っており、君たちのフツーン探知機を修理することができた！

## ゲームの準備



• x2本

- **情報**トークンを箱に戻す。このミッションでは(準備中さえ) これらを使わない。
- 装備4(ヒント付箋)と7(非常電池)を引いた場合、別のカードに置き換える。
- このミッションでは、各プレイヤーは「フツーン探知機」を持っているキャラクターカードを使う。



2人ゲーム：•  x3本

# 助けに来たナノ

# #59

「人生、私二人生ヲ語ラナイデクダサイ」  
ナノは少し落ち込んでいるが、いつだって前に進み続ける。君たちはそれに付き合うしかない！

## ゲームの準備



×3本のうち2本



- **数値**カード 12 枚を、ランダムな順番で横 1 列に表向きで並べてテーブル上に置く。
- カード 7 上にナノを置き、カード 12 がある方を向ける。
- 装備 10 (ドッチカアタ・レイ) を引いた場合、別のカードに置き換える。
- 「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。



2人ゲーム：•  ×3本

「世界は2つに分かれている。爆弾で世界を震撼させる者たちと、細いコードを切断する者たちだ。」

ノーブ博士の挑発に屈するな！

## ゲームの準備



x3本のうち2本



- プレイ人数に等しい枚数の**チャレンジ**カードを取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



2人ゲーム : •  x3本

チームと問題を共有することは役に立つ！

## ゲームの準備



x1本



x5枚 (AからE)

- 各プレイヤーは**制約**カード A ~ E をランダムに 1 枚ずつ得て、表向きで手元に置く。
- 2 人ゲームでは、追加の**制約**カード (A ~ E から) を隊長の左側に 1 枚、右側に 1 枚置く。
- 3 人ゲームでは、追加の**制約**カード (A ~ E から) を隊長の左側に 1 枚置く。



2 人ゲーム : •  x2 本

# アルマゲドンの ルーレット

# #62

ブルース・ウォラスとその宇宙探検チームは、地球に衝突する前に隕石に爆弾を仕掛けなければならない。しかし、知っての通り、不器用な愚か者が訓練場で爆弾を起動させてしまった。急いでNASAの救急治療室に行き、未来の世界の救世主を救うんだ！

## ゲームの準備：



×2本



- プレイ人数に等しい枚数の**数値**カードをランダムに取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



2人ゲーム：•  ×3本

# タイタニックII号

# #63

この巨大な新造船には奇妙な名前がつけられている。船体に爆弾を仕掛けるなんて、ディカプリオのファンにとっては奇妙な思いつきだ！ 酸素を管理して世界の王になろう！

## ゲームの準備

-  x 2本
- 

- 隊長はプレイ人数に応じた枚数の **酸素** トークンを手元に置く。
  - 2人ゲーム：14枚
  - 3人ゲーム：18枚
  - 4人ゲーム：24枚
  - 5人ゲーム：30枚
- 装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。
- 「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。

 2人ゲーム：•  x 3本

# おとりコードの帰還

# #64

その上、奴らは敏感だ！

## ゲームの準備

-  x1本

- コードを配ったとき、各プレイヤーは自分のコードのうち2本を反転させ、その数値をチームメイトの方に向ける(自分ではその数値を見ない)。チームメイトの指示に従って、各プレイヤーは反転させたコードのうち数値が小さい方を手札の左端に置き、数値が大きい方を手札の右端に置く。
- 装備 10-10 (分解銃) を引いた場合、別のカードに置き換える。



-  2人ゲーム : •  x2本

# 数本のコードを 引っ張る

# #65

「数値を教えてくださいませんか？」

## ゲームの準備



x3本



- **数値**カードを裏向きで均等に配り、各プレイヤーの手元に表向きで置く。5人ゲームでは、隊長とその左隣のプレイヤーは、他のプレイヤーより1枚多くなる。
- 装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。
- 「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。



2人ゲーム：ミッション・インポッシブル

このミッションを2人でプレイすることはできない。

# ビッグボス！

# #66

君たちはヘリコプターに乗りこんで、ノープ博士の隠れ家に向かっている。最後の対決が近づいている。

## ゲームの準備

-  x 2本
-  x 2本
- 
-  x 5 (AからE)
- 
- 

- 隠れ家カード  をボードの横に置く。
- ボムバスターズ駒  をヘリコプターマスに置く。
- 制約カード A～E をよく混ぜ、ランダムに 4 枚を表向きにして、隠れ家カードの各辺に隣接させて置く。5 枚目のカードを表向きでテーブル上に置き、“アクション”の制約とする。

