アクションの代わりに、 プレイヤーのうち1人が 「これは<mark>赤</mark>です」と言って チームメイトのコードを 1本切断する。

そのコードが赤ではなかった場合、 爆弾は爆発する。



**4人のプレイヤーが連続して、 偶数**のコードを切断する。

3

1台のタイルスタンド上にある切断され ていないコードが、コード2本からなる グループだけを作っている

(各グループは切断されているコードによって分割される)。







2人のプレイヤーが連続して、単独での切断アクションを実行する。



1台のタイルスタンド上で、 切断されていないコードが 最低5本は孤立している (両隣のコードが切断されている)。



(7)

## 3人のプレイヤーが連続して、 **連続した数値**のコードを (昇順か降順で) **切断**する。

例:8、9、10や5、4、3など。



最初の2枚の 確定トークンをこれらの 数値のスペースに置く。

> ここに<mark>数値</mark>カードを 表向きで2枚置く。



1台のタイルスタンド上に、 切断されていない<mark>奇数</mark>の コードしかない(最低6本)。 赤コードと黄コードは無視する。





1台のタイルスタンドから最低7本 のコードが切断されており、 その両端のコード2本が 切断されていない。

