

ノープ博士の挑戦

#55

「さて、ボムバスターズ諸君。今こそ君たちより
強大な者に立ち向かうべきときだ！」

ゲームの準備

-  x 2本 • 

- プレイ人数に等しい枚数の**チャレンジ**カードを取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



 2人ゲーム : •  x 3本のうち2本

おとりコード

#56

それらは君たちを混乱させるだろう。

ゲームの準備

-  x 3本のうち2本
- 

- コードを配ったとき、各プレイヤーは自分のコードのうち1本を**反転させ**、その数値をチームメイトの方に向けて（自分ではその数値を見ずに）手札の端に置く。



 2人ゲーム : •  x 3本

ミッション・ インポッシブル

#57

あのイーサンが君たちにメッセージを送ってきた。

「僕は休暇中だから、もし君たちが受けてくれるなら、君たちが世界を救うことになる。それだけだ。またしても。このメッセージは10秒後に自動的に消滅する。成功を祈る！」

ゲームの準備



- すべての**数値**カードを表向きでテーブル上に置き、各数値カードの横に**制約**カードをランダムに1枚ずつ表向きで置く。



- 装備 10-10（分解銃）を引いた場合、別のカードに置き換える。

 2人ゲーム : •  x2本

意思疎通なしに爆弾を解除するのは困難だ。幸いなことに友人のマイク・ガイバーはガムと紙挟みを持っており、君たちのフツート探知機を修理することができた！

ゲームの準備



• x2本

- **情報**トークンを箱に戻す。このミッションでは(準備中さえ) これらを使わない。
- 装備 4(ヒント付箋)と 7(非常電池)を引いた場合、別のカードに置き換える。
- このミッションでは、各プレイヤーは「フツート探知機」を持っているキャラクターカードを使う。



2人ゲーム : •  x3本

助けに来たナノ

#59

「人生、私ニ人生ヲ語ラナイデクダサイ」
ナノは少し落ち込んでいるが、いつだって前に進み続ける。君たちはそれに付き合うしかない！

ゲームの準備

-  x3本のうち2本
- 
- 

- **数値**カード 12 枚を、ランダムな順番で横 1 列に表向きで並べてテーブル上に置く。
- カード 7 上にナノを置き、カード 12 がある方を向ける。
- 装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。
- 「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。

 2 人ゲーム : •  x3 本

帰ってきたノープ博士

#60

「世界は2つに分かれている。爆弾で世界を震撼させる者たちと、細いコードを切断する者たちだ。」

ノープ博士の挑発に屈するな！

ゲームの準備

-  x3本のうち2本
- 

- プレイ人数に等しい枚数の**チャレンジ**カードを取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



 2人ゲーム : •  x3本

チームと問題を共有することは役に立つ！

ゲームの準備



x1本



x5枚 (AからE)

- 各プレイヤーは**制約**カード A ~ E をランダムに 1 枚ずつ得て、表向きで手元に置く。
- 2 人ゲームでは、追加の**制約**カード (A ~ E から) を隊長の左側に 1 枚、右側に 1 枚置く。
- 3 人ゲームでは、追加の**制約**カード (A ~ E から) を隊長の左側に 1 枚置く。



2 人ゲーム : •  x2 本

アルマゲドンの ルーレット

#62

ブルース・ウォラスとその宇宙探検チームは、地球に衝突する前に隕石に爆弾を仕掛けなければならない。しかし、知っての通り、不器用な愚か者が訓練場で爆弾を起動させてしまった。急いでNASAの救急治療室に行き、未来の世界の救世主を救うんだ！

ゲームの準備：



×2本



- プレイ人数に等しい枚数の**数値**カードをランダムに取り、表向きでテーブル上に置く。
- 起爆ダイヤルを右図のスペースに合わせる。



2人ゲーム：•  ×3本

タイタニックII号

#63

この巨大な新造船には奇妙な名前がつけられている。船体に爆弾を仕掛けるなんて、ディカプリオのファンにとっては奇妙な思いつきだ！ 酸素を管理して世界の王になろう！

ゲームの準備



x 2本



- ・隊長はプレイ人数に応じた枚数の **酸素** トークンを手元に置く。
 - 2人ゲーム：14枚
 - 3人ゲーム：18枚
 - 4人ゲーム：24枚
 - 5人ゲーム：30枚
- ・装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。
- ・「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。



2人ゲーム：・  x 3本

おとりコードの帰還

#64

その上、奴らは敏感だ！

ゲームの準備

-  x 1本

- コードを配ったとき、各プレイヤーは自分のコードのうち2本を反転させ、その数値をチームメイトの方に向ける(自分ではその数値を見ない)。チームメイトの指示に従って、各プレイヤーは反転させたコードのうち数値が小さい方を手札の左端に置き、数値が大きい方を手札の右端に置く。



-  2人ゲーム : •  x 2本

数本のコードを 引っ張る

#65

「数値を教えてくださいか？」

ゲームの準備



x 3本



- **数値**カードを裏向きで均等に配り、各プレイヤーの手元に表向きで置く。5人ゲームでは、隊長とその左隣のプレイヤーは、他のプレイヤーより1枚多くなる。
- 装備 10（ドッチカアタ・レイ）を引いた場合、別のカードに置き換える。
- 「ドッチカアタ・レイ」を装備している新たなキャラクターカードは使わない。



2人ゲーム：ミッション・インポッシブル

このミッションを2人でプレイすることはできない。

ビッグボス！

#66

君たちはヘリコプターに乗りこんで、ノーブ博士の隠れ家に向かっている。最後の対決が近づいている。

ゲームの準備

-  x 2本
-  x 2本
-  •  x 5 (AからE)
-  • 

- 隠れ家カード  をボードの横に置く。
- ボムバスターズ駒  をヘリコプターマスに置く。
- 制約カード A～E をよく混ぜ、ランダムに 4 枚を表向きにして、隠れ家カードの各辺に隣接させて置く。5 枚目のカードを表向きでテーブル上に置き、“アクション”の制約とする。

