

봄버스터즈

2~5명

30분

만 14세 이상

작가: Hisashi Hayashi 일러스트: Dom2D

완벽 가이드

초보 폭발물 해체
전문가들을
위한

구성물

게임판(및 바늘) 1개

첫 게임에 앞서
바늘을 게임판에 결합하세요



카드 17장



장비 카드 12장



캐릭터 카드 5장

토론 40개



정보 토론 26개
(노랑 2개 포함)



검증 토론 12개



= 토론
1개



≠ 토론
1개

임무 대형 카드 8장



전선 타일 70개



파랑 전선 48개
1부터 12까지 4개씩



빨강 전선 11개
1.5부터 11.5까지

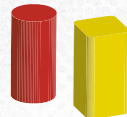


노랑 전선 11개
1.1부터 11.1까지

타일 받침대 5개

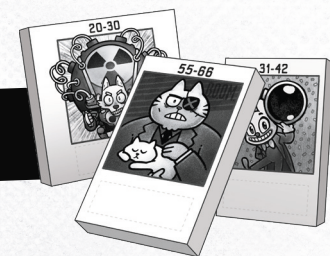


표시말 7개: 노랑 4, 빨강 3



깜짝 상자 5개

나중에 여세요!



지퍼백 8개



규칙서 1부



봄버스터즈 말 1개

임무 66에 필요합니다!
그 전에는 신경 쓰지 마세요 ㅎㅎ

보관함(상자 및 트레이) ※ 구성물을 잃어버리지 않도록 보관함에 넣어 보관하세요.



게임 목표

봄버스터즈는 협력 게임입니다. 여러분은 폭발물 해체 전문가들이며 한 팀을 이룹니다. 여러분의 목표는 임무에 따라 주어진 폭탄을 함께 해체하는 것입니다. 조심하세요! **빨강** 전선을 자르거나 기폭 타이머가 끝에 도달하면 폭탄이 터집니다!

게임 준비

- 1** 임무 카드를 1장 선택합니다. 임무는 뒤로 갈수록 어려워집니다.
임무를 꼭 순서대로 진행할 필요는 없습니다. 하지만 그렇게 하길 강력히 추천합니다!
너무 많이 건너뛰면 감이 안 잡힐 수도 있습니다.



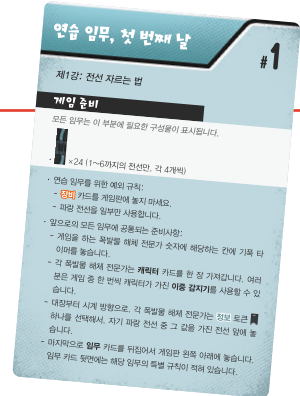
처음 시작하면:

- **왕초보**: 3단계의 튜토리얼(임무 1~3)을 진행하면서 게임 규칙을 익히세요.
- **희망찬 새내기**: 4단계의 훈련(임무 4~7)을 진행하면서 숙련도를 높이고 최종 시험(임무 8)을 준비하세요. 시험을 통과하면 9~19 임무 상자를 열 수 있습니다.

- 2** 대장을 정합니다. (첫 번째 임무에서는 무작위로 정하고, 이후 임무에서는 이전 대장의 왼쪽 사람이 맡으세요.) 대장이 된 폭발물 해체 전문가는 대장 **캐릭터** 카드를 가져가 자기 앞에 놓습니다. 나머지 폭발물 해체 전문가들은 각자 남은 **캐릭터** 카드를 한 장씩 가져가 자기 앞에 놓습니다.

곧 새로운 규칙이 추가됩니다!

(A)



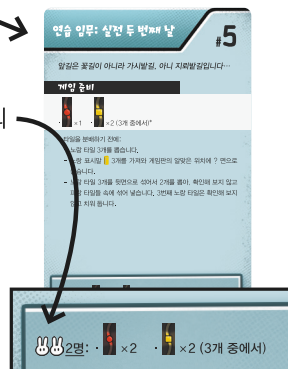
- 3** 대장은 임무 카드의 내용을 크게 읽고, 모든 사람이 이번 임무의 특별 규칙을 볼 수 있도록 게임판 왼쪽 아래에 뒷면으로 놓습니다.

앞면: 해당 임무의 고유 게임 준비.

폭발물 해체 전문가
2명에서 게임할 경우의
수정 게임 준비.

뒷면: 해당 임무의 특별 규칙.

기본 규칙은 일반적으로 적용됩니다.



- 4** 폭발물 해체 전문가 2명에서 게임한다면: 각자 타일 받침대를 2개씩 가져갑니다.

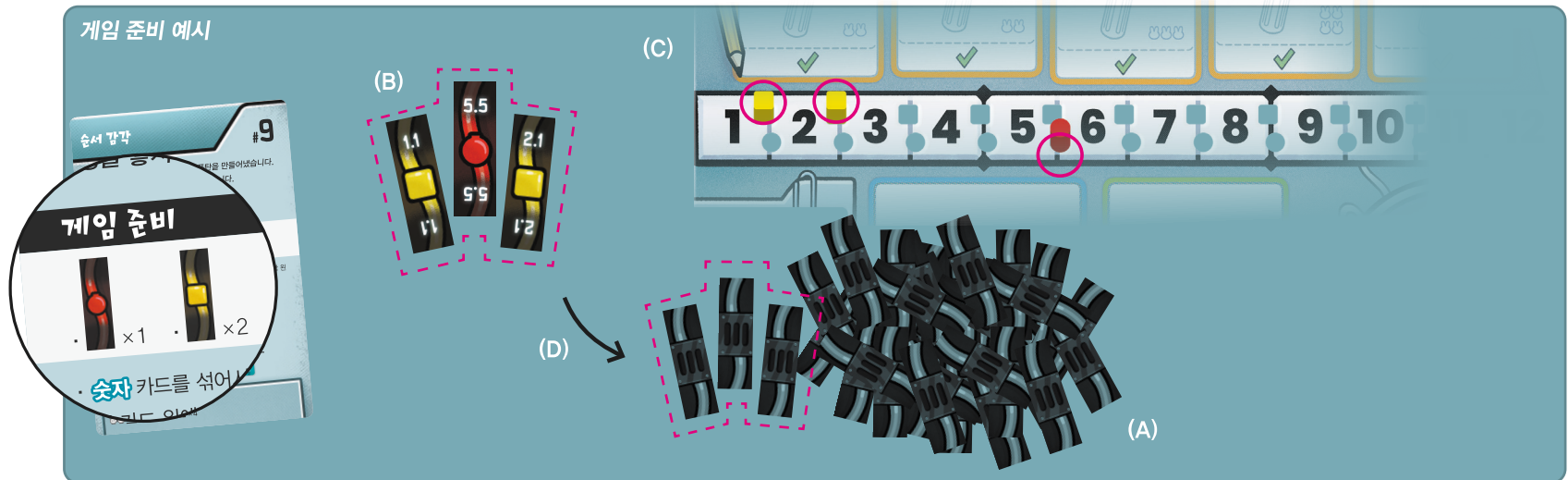
폭발물 해체 전문가 3명에서 게임한다면: 대장은 타일 받침대를 2개 가져가고, 다른 사람들은 1개씩 가져갑니다.

폭발물 해체 전문가 4~5명에서 게임한다면: 각자 타일 받침대를 1개씩 가져갑니다.

임무 카드의 뒷면에는
해당 임무의 특별 규칙이 적혀 있습니다.

5 임무에 사용할 **전선** 타일을 준비합니다:

- 파랑** 전선 48개는 항상 전부 사용합니다. (단, 연습 임무인 1~3은 예외.) 1부터 12까지 각 숫자가 4개씩입니다.
- 임무** 카드에 적힌 개수대로 **빨강**과 **노랑** 전선을 무작위로 가져옵니다.
- 빨강**과 **노랑** 전선의 숫자를 보고 게임판의 숫자 트랙에 **빨강**/ **노랑** 표시말을 이용해 표시합니다. 이때 표시말은 ?가 아닌 면으로 놓습니다.
- 그런 다음 모든 **전선**(**파랑** + **빨강** + **노랑**)을 뒷면으로 한데 섞습니다.

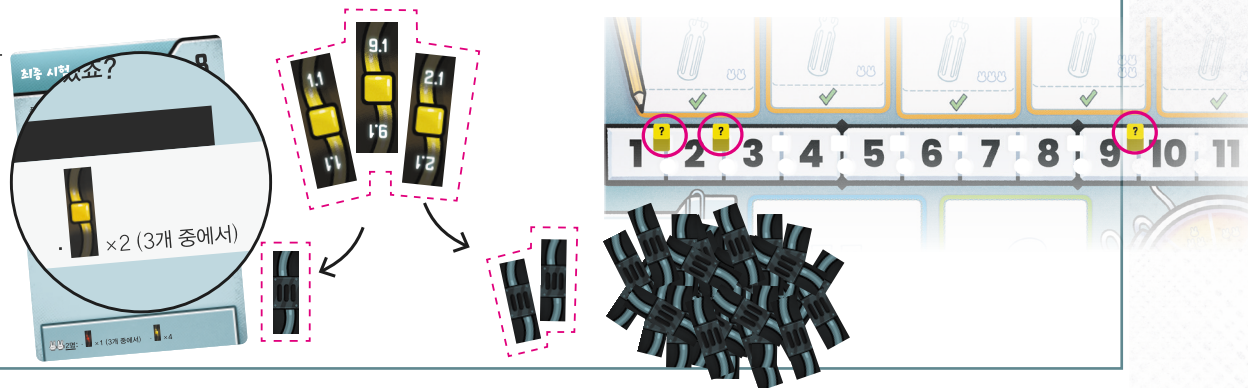


일부 임무에는 빨강/노랑 전선의 숫자가 ×1 (2개 중에서), ×1 (3개 중에서), ×2 (3개 중에서) 등으로 적혀 있습니다.

이런 경우, 이 전선들에 대해서는 부분적으로만 알 수 있습니다. 예를 들어, **노랑** 전선 ×2 (3개 중에서)라고 적힌 임무 준비는 다음과 같이 진행합니다:

- 노랑 전선** 3개를 공개합니다.
- 노랑 표시말 3개 **?**를 해당하는 숫자에 ?면으로 놓습니다. 이는 이 타일이 게임에 있을지도 모른다는 가능성을 의미합니다.
- 노랑** 전선 3개를 뒷면으로 섞어서 그중 2개를 **파랑** 전선들과 섞습니다. 나머지 1개는 공개하지 않고 치워 둡니다.

이렇게 하면, ? 표시말로 표시된 **노랑** 전선 3개 중 2개만 실제로 게임에 남게 됩니다.



6 모든 전선을 뒷면인 채로 각 타일 받침대에 최대한 균등하게 분배합니다. (어떤 받침대가 다른 것보다 전선이 1개 더 많을 수 있습니다.)

7 각 타일 받침대마다, 각 폭발물 해체 전문가는 타일 앞면이 자신을 바라보게끔 왼쪽에서 오른쪽 방향 오름차순으로 전선을 정렬합니다. 이렇게 타일이 놓인 받침대를 그 폭발물 해체 전문가의 **손**이라고 부릅니다.

참고: 어떤 폭발물 해체 전문가가 타일 받침대를 2개 가진 경우, 각 받침대의 전선들은 서로 별개이며 각 받침대별로 **따로** 정렬되어야 합니다. 이제 이 두 타일 받침대는 합쳐서 하나의 **손**으로 간주되며, (장비, **정보** 토큰, 특별 규칙 등에서) 손을 언급할 경우 둘 모두 해당됩니다.



노랑과 빨강 전선의 숫자는 오직 이 정렬을 위한 것입니다. 게임 도중에는, 노랑과 빨강 전선은 숫자를 무시하고 단지 **노랑** 또는 **빨강**으로 간주합니다.

8 게임판을 다음과 같이 준비합니다.

게임을 하는 폭발물 해체 전문가 수만큼 **장비** 카드를 가져옵니다.
그것들을 게임판 위에 한 칸에 하나씩 앞면으로 늘어놓되, 체크 표시  를 가리도록 놓아서
아직 사용할 수 없음을 표시합니다. 이번 게임에서는 이 장비들만 사용할 수 있습니다.

3인 게임 예시



모든 정보 토큰과
검증 토큰 12개를 이곳에 놓습니다.



곧 새로운 규칙이 추가됩니다!

(B)

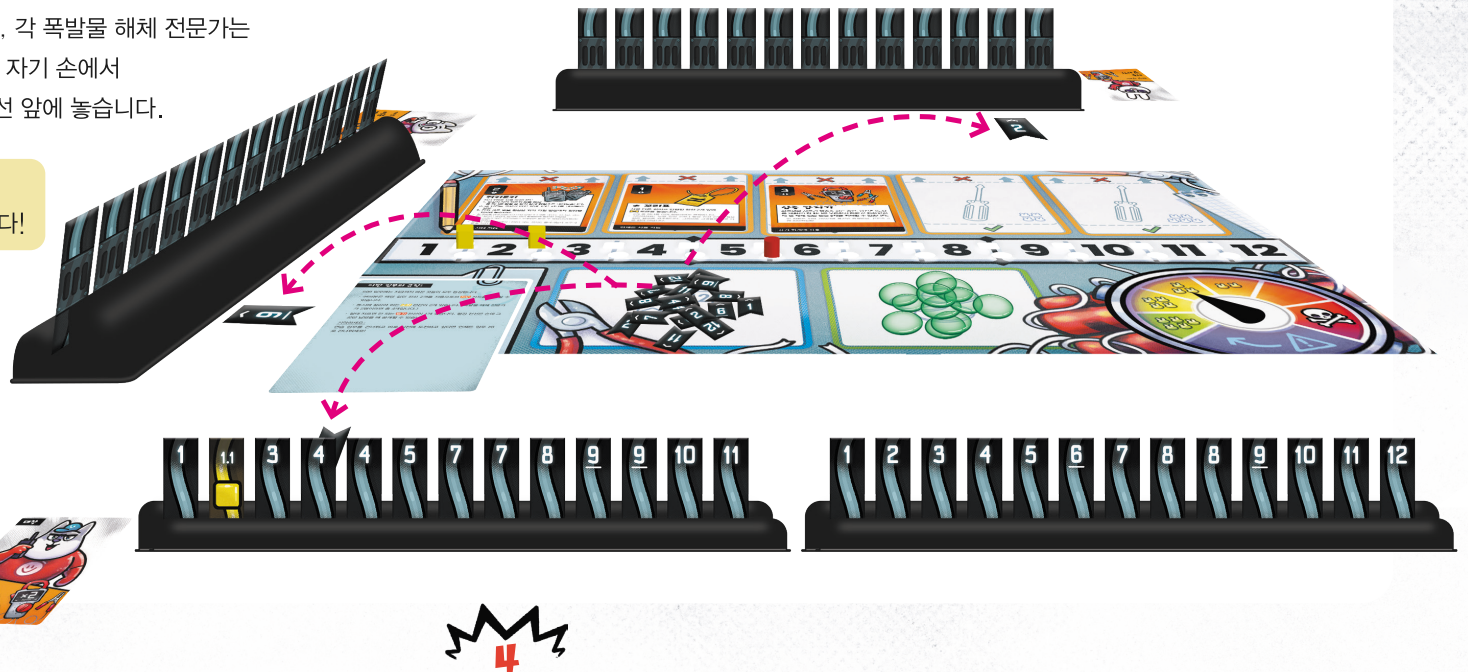
곧 새로운 규칙이 추가됩니다!

(C)

9 대장부터 시작해 시계 방향으로, 각 폭발물 해체 전문가는
원하는 **정보** 토큰 1개를 선택해 자기 손에서
그 토큰에 적힌 숫자의 파랑 전선 앞에 놓습니다.

⚠ 게임 준비 단계에서
노랑  토큰을 가져올 수는 없습니다!

⚠ 기억하세요:
타일 받침대가 2개라도 자기 손은 하나입
니다. 따라서 타일 받침대가 2개인 폭발물
해체 전문가도 **정보** 토큰을 1개만 놓을 수
있다는 점에 주의하세요. (두 받침대 중 원
하는 곳 앞에 놓아도 됩니다.)



게임 진행

폭발물 해체 전문가들은 대장부터 시작해 시계 방향으로 차례를 진행합니다. 차례가 되면, 현재 차례인 폭발물 해체 전문가(활성 폭발물 해체 전문가라고도 부를 것입니다)는 반드시 파트너와 자르기, 혼자 자르기, 빨강 전선 공개의 3가지 행동 중 하나를 수행해야 합니다.



파트너와 자르기 행동

활성 폭발물 해체 전문가는 반드시 동일한 전선 2개를 잘라야 합니다. 하나는 자기 자신 것이고, 하나는 팀원 중 누군가의 것이어야 합니다. 팀원 한 명의 타일 1개를 지목하면서 값을 부르세요. 예를 들어, “이 전선은 9일 거야” 라고 말하면 됩니다.

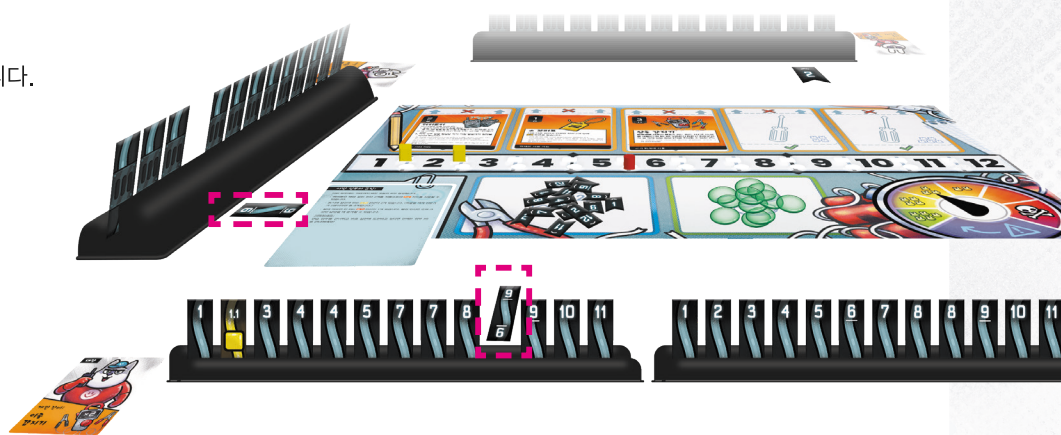
A 활성 폭발물 해체 전문가가 맞혔다면, 행동은 성공입니다 :

- 팀원은 지목된 타일을 앞면으로 공개해 자기 타일 받침대 앞에 내려놓습니다. 이때 위치는 바꾸지 마세요.
- 그런 다음 활성 폭발물 해체 전문가는 그것과 동일한 자신의 전선 하나를 앞면으로 공개해 자기 타일 받침대 앞에 내려놓습니다. (동일한 전선이 여러 개인 경우, 그중 하나만을 공개합니다.)

파트너와 자르기 행동 성공 예시:

이 예시에서는 대장이 팀원의 9를 지목해서 맞혔습니다.

- 팀원은 지목된 9 타일을 자기 타일 받침대 앞에 내려놓습니다.
- 대장도 자신의 9 타일 중 하나를 자기 타일 받침대 앞에 내려놓습니다.



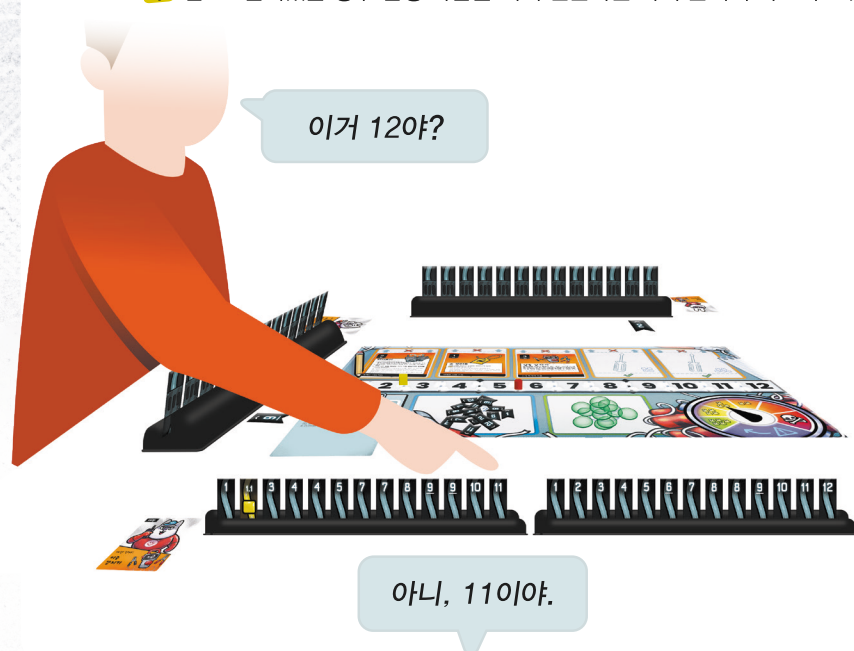
B 활성 폭발물 해체 전문가가 틀렸다면, 행동은 실패입니다 :

- 지목한 전선이 **빨강**이었다면, 폭탄이 폭발하고 임무는 실패합니다.
- 지목한 전선이 **파랑**이나 **노랑**이었다면, 기폭 타이머가 한 칸 전진합니다. (기폭 타이머가 해골 칸에 도달하면 폭탄이 폭발하고 임무는 실패합니다.) 팀원은 지목된 전선 앞에 **정보** 토큰을 놓아서 그 전선의 실제 값을 표시합니다.

 참고: 실패했을 경우 활성 폭발물 해체 전문가는 자기 손에서 자르려고 했던 전선을 보여주서는 안 됩니다.

파트너와 자르기 행동 실패 예시:

- 지목된 팀원의 전선은 11이었기 때문에 틀렸습니다. (부른 값은 9였습니다.)
- 팀원은 지목된 전선 앞에 11 정보 토큰을 놓아서 장치를 표시합니다. 그리고 기폭 타이머가 해골 방향으로 한 칸 전진합니다.



아니, 11이야.



✂ 혼자 자르기 행동

활성 폭발물 해체 전문가는 자기 손에서 같은 전선 2개 또는 4개를 자릅니다.
단, 이렇게 하려면 그것들이 **그 숫자의 남아 있는 모든 전선**이어야 합니다. 다시 말하면,

- 그 값을 가진 전선 4개 모두가 손에 있거나 (운이 좋으셨군요!)
- 그 값을 가진 전선 중 2개는 이미 잘랐고 남은 2개가 손에 있어야 합니다.

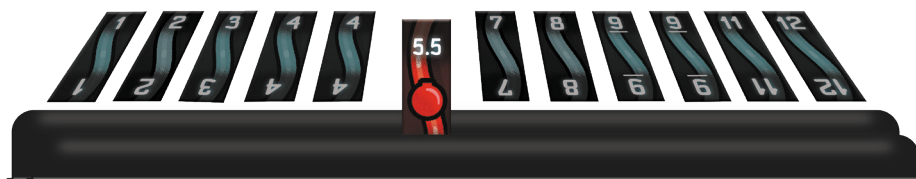
이렇게 자른 전선은 타일 받침대 앞에 앞면으로 내려놓습니다.

이 예시에서는 9 2개를 이미 자른 상태입니다. 활성 폭발물 해체 전문가는 혼자 자르기 행동을 합니다. 그는 자기 손에서 남은 9 2개를 자르기로 하고 앞에 내려놓습니다. (이 예시에서는 2개가 각각 다른 타일 받침대에 있습니다.)



✂ 빨강 전선 공개 행동

이 행동은 **오직** 활성 폭발물 해체 전문가의 손에 남은 전선이 모두 **빨강**인 경우에만 수행할 수 있습니다.
손의 모든 **빨강** 전선을 안전하게 공개합니다.



검증 토큰

같은 숫자인 전선 4개를 잘랐다면 게임판의 해당 숫자 위에 **검증** 토큰을 올려서 표시해 두세요. 이렇게 잘 보이게 해 두면 시간을 절약할 수 있고 때때로 목숨까지 구할 수 있습니다!



노랑 전선

• **노랑** 전선을 자르는 방법은 **파랑** 전선과 같습니다. (파트너와 자르기 또는 혼자 자르기) **노랑** 전선의 숫자는 **오로지 정렬을 위해서만** 고려합니다. 게임 도중에는, **노랑 전선은 숫자 값이 없고 모두 동일하게 노랑이라는 값만 가집니다.**

따라서 파트너와 자르기 행동으로 **노랑** 전선을 자르려면, 활성 폭발물 해체 전문가는 반드시 손에 **노랑** 전선 하나가 있어야 하고, “이 전선은 노랑이야”라고 하면서 팀원의 전선 하나를 지목해야 합니다. 정답이라면, 두 전선을 자릅니다. 틀렸다면, **파랑** 전선을 자르려다가 틀렸을 경우와 마찬가지로 정보 토큰을 놓고 기폭 타이머가 한 칸 전진합니다.

- 만약 잘못 지목한 전선의 정체가 **노랑**이라면, 노랑 **정보** 토큰  을 사용해서 정체를 나타냅니다. 물론 기폭 타이머도 한 칸 전진합니다.
- **혼자 자르기** 행동으로 **노랑** 전선을 자르기 위해서는 남아 있는 모든 **노랑** 전선이 활성 폭발물 해체 전문가의 손에 있어야 합니다.



장비 카드

- 각 장비 카드의 왼쪽 위에는 값이 적혀 있습니다. 이 값을 가진 전선을 2개 자르고 나면 즉시 해당 장비를 사용할 수 있게 됩니다. 사용할 수 있게 된 **장비** 카드를 위쪽으로 밀어 올려서 이를 표시합니다.
- 모든 장비는 한 번씩만 사용할 수 있습니다. 사용하고 나면 뒤집습니다.
- 각 장비 카드에 그것을 언제 사용할 수 있는지 적혀 있습니다. 대부분은 언제든지 누구든지 사용할 수 있으며, 자기 차례가 아니라도 상관없습니다. 폭발물 해체 전문가 한 사람이 여러 장비를 한꺼번에 사용해도 됩니다.

참고: X/Y 레이 장비는 이중 감지기, 삼중 감지기, 슈퍼 감지기와 결합해 사용할 수 있습니다. (전선 여러 개를 대상으로 값 두 개를 부르는 거죠!)



9 2개를 자르면
9번 장비 카드를 사용할 수 있게 됩니다.

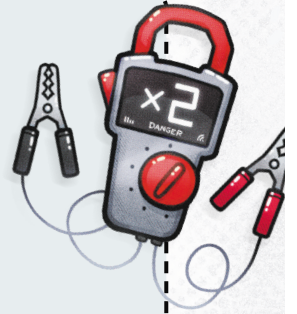


캐릭터 카드

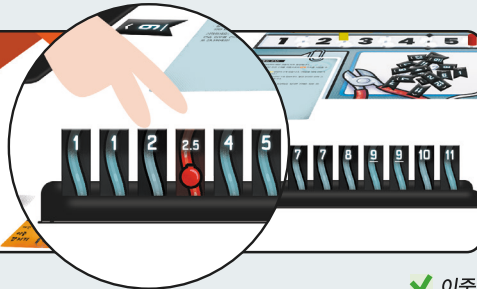
각 폭발물 해체 전문가는 **임무마다 한 번씩** 자신의 개인 장비를 사용할 수 있습니다. 그렇게 하려면 **캐릭터** 카드를 뒤집으세요.

이중 감지기: 파트너와 자르기 행동을 하는 동안, 활성 폭발물 해체 전문가는 노랑을 제외한 값 하나를 부르면서 전선 하나가 아니라 팀원 한 명의 받침대 한 개에 있는 전선 **두 개**를 지목할 수 있습니다.

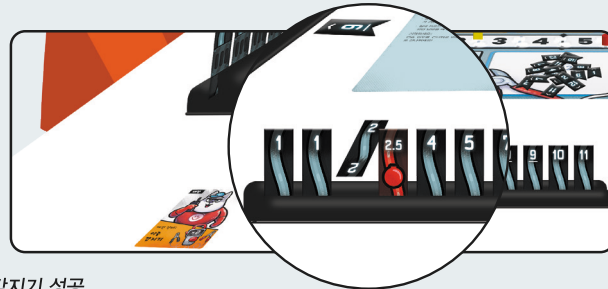
- 전선 2개 중 하나라도 정답이라면, 행동은 **성공**입니다.
 - 만약 2개 모두가 정답이더라도, 팀원은 값을 밝히지 않고 둘 중 하나만 골라서 자릅니다.
- 전선 2개 중 어느 것도 정답이 아니라면, 행동은 **실패**입니다.
 - 기폭 타이머가 한 칸 전진하고, 팀원은 **정보** 토큰을 1개만 가져와 지목된 두 전선 중 하나의 앞에 놓습니다. (그 팀원이 선택합니다.)
 - 만약 지목된 두 전선 중 하나가 **빨강**이라도, 폭탄은 폭발하지 않습니다. 팀원은 이를 밝히지 말고 빨강이 아닌 쪽 전선 앞에 **정보** 토큰을 놓아야 합니다.



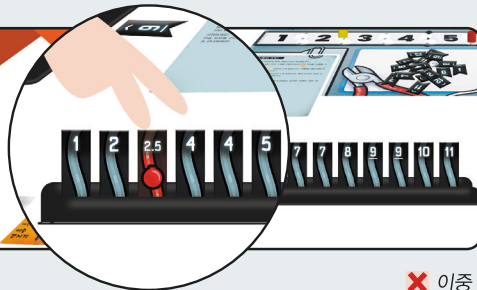
이 둘 중 하나가
2 아니야?



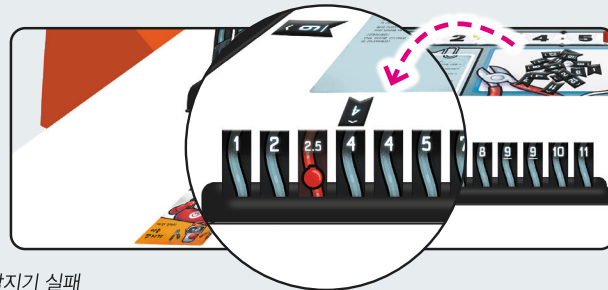
✓ 이중 감지기 성공



이 둘 중 하나가
3 아니야?



✗ 이중 감지기 실패



의사소통 규칙

게임을 제대로 진행하기 위해서, 게임 중에 의사소통은 극히 제한됩니다.

- 다음은 금지됩니다:** 누군가의 손에 있는 전선에 대해서 말하기, 직간접적으로 전선의 값을 밝히기, 지난 차례 중에 나왔던 정보를 상기하기, 자신의 추측을 공유하기
- 다음은 괜찮습니다:** 일반적인 전략에 대해서 논의하기, 장비 사용에 대해 의논하기, 특별 규칙 상기하기, 이중 감지기나 기타 다른 장비 사용 여부에 대해 조언하기



게임 종료

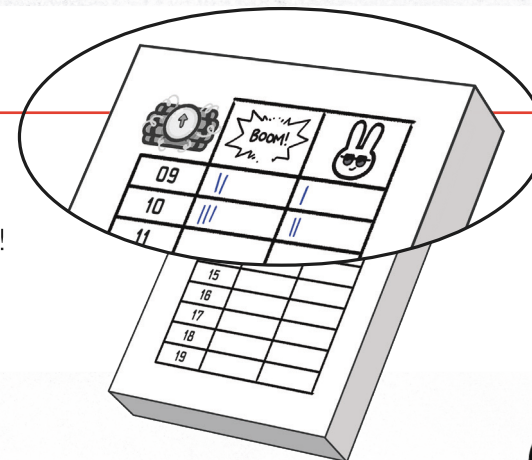
모든 폭발물 해체 전문가의 손에 전선이 하나도 남아 있지 않으면, 임무는 성공입니다.

만약 폭발물 해체 전문가 중 한 명만 손에 전선이 남아 있지 않으면, 임무는 그 사람만 빠진 채로 계속합니다.

만약 임무가 실패하면(**빨강** 전선을 자르거나 기폭 타이머가 0칸에 도달했다면), 대장을 바꿔서 재도전하세요!

임무 8을 완수하면, 여러분은 첫 번째 깜짝 상자(임무 9~19)를 열 자격을 얻게 됩니다.

그리고 이제부터 임무의 성패를 상자 뒷면에 기록하세요.



성공 횟수와
실패 횟수를
기록하세요





빠른 참조



게임 준비

- 각자 **캐릭터** 카드를 가져옵니다.
- 폭발물 해체 전문가 2명이 게임한다면, 각자 타일 받침대를 2개씩 가져옵니다. 3명이 게임한다면, 대장만 2개를 가집니다. 그 외에는 각자 1개씩 가져옵니다.
- **파랑** 전선 48개와 임무에서 주어진 **빨강/노랑** 전선을 함께 섞습니다. 그런 다음 모든 전선을 뒷면으로 타일 받침대마다 똑같이 분배합니다.
- 장비 숫자와 기폭 타이머의 시작 위치는 게임을 하는 폭발물 해체 전문가 숫자에 따라 다릅니다.
- 각 폭발물 해체 전문가는 원하는 **정보** 토큰을 1개씩 가져가 자기 손 앞에 놓습니다. (노랑 은 가져갈 수 없습니다.)

차례 진행

- 자기 차례에는 다음 행동 중 하나를 수행합니다.
 - **파트너와 자르기:**
손에 있는 전선의 값을 하나 부르고, 팀원의 전선 하나를 지목합니다.
 - **지목한 전선이 해당 값이라면:** 두 전선이 공개됩니다.
 - **지목한 전선이 해당 값이 아니라면:** 기폭 타이머가 1칸 전진하고, 아직 해골 칸에 도달하지 않았다면 지목한 전선 앞에 실제 값의 **정보** 토큰을 놓습니다.
 - **빨강 전선이었다면:** 폭탄이 터집니다!
 - **혼자 자르기:**
같은 값인 전선 2/4개를 손에서 공개해 앞에 내려놓습니다. (그것들이 해당 값의 남아 있는 전선 전부여야 합니다.)
 - **빨강 전선 공개:**
손에 **빨강 전선만** 남았다면, 남은 전선을 모두 공개합니다.

게임 종료

- **승리:** 모든 타일 받침대가 비었다면 승리합니다!
- **패배:** 폭탄이 터졌다면 패배입니다! (**빨강** 전선을 잘랐거나, 기폭 타이머가 칸에 도달)

기억하세요:

- 각 캐릭터는 게임 중 한 번만 쓸 수 있는 개인 장비를 하나씩 갖고 있습니다.
- 장비들은 그 장비에 적힌 **값과 같은 전선을 2개 자른 다음부터** 사용할 수 있습니다.
- 모든 **노랑** 전선은 같은 값(노랑)을 가진 것으로 간주합니다.
- 모든 **빨강** 전선은 같은 값(빨강)을 가진 것으로 간주합니다.
- 1부터 12까지 각 전선은 4개씩 있습니다. **같은 숫자 값의 전선 4개를 모두 자르고 나면**, 게임판에 **검증** 토큰 을 놓아서 표시하세요.
- 폭발물 해체 전문가 한 사람의 앞에 놓인 타일 받침대 2개는 합쳐서 하나의 손입니다.



사용된 시몬즈 저작물:
https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/bomb-busters-credits/에서 확인하실 수 있습니다.



코리아보드게임즈
경기도 파주시 탄현면 요풍길 10
전화: 031-965-7455
팩스: 031-965-7466
www.koreaboardgames.com

한국어판 번역 및 편집

번역: 김의현 | 교정: 안준희 | 편집: 김세훈

※ <볼버스터즈>는 Cocktail Games와의 계약에 따라 ㈜코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.



동영상 규칙

규칙에 대해 질문이 있으신가요? 코리아보드게임즈 홈페이지 자료실에서 공식 FAQ를 확인해 보세요!

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com
jeux.cocktailgames



B5205