

빅 배드 울프

#20

이건 연쇄 폭탄마 빅 배드 울프가 자기 작품에 남기는 서명입니다. 하지만 놈에게 겁먹을 사람은 적어도 여러분 중에는 없겠죠, 그렇지요?

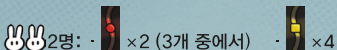
게임 준비



- 각 타일 받침대에 분배된 마지막 전선은 손에 포함되지 않고 **타일 받침대 오른쪽 끝에 따로 놓아야 합니다.** (그 값이 얼마든 상관없이 정렬하지 않습니다.) 그 타일 앞에 토큰을 놓아 표시합니다.



- 2번 장비(위키토키)를 뽑았다면, 다른 것으로 다시 뽑습니다.



스코틀랜드에서 들도 보도 못한 사건이 일어났습니다.
해기스 안에 폭탄이 숨겨져 있었습니다!

게임 준비



• ×1 (2개 중에서)



- 모든 **정보** 토큰 을 **홀수/짝수** 토큰 으로 대체합니다. **정보** 토큰은 게임 상자에 되돌려 놓습니다.
- 게임 준비 동안, **정보** 토큰 대신 **홀수/짝수** 토큰을 사용합니다. 따라서 전선이 어떤 숫자인지가 아니라, 홀수인지 짝수인지만 전달할 수 있습니다.



2명: ×2

“불가능을 제하고 나면, 남은 것이
아무리 믿을 수 없어 보이더라도 그것이 진실이라네.”

- 설록 흠즈

게임 준비



×1



×4

- 평소대로 **정보** 토큰  을 선택하는 것이 아니라, 그 대신 각 폭발물 해체 전문가는 손에 **없는** 값의 토큰을 한 번에 2개씩 가져가 손 옆에 둡니다.
 - 노랑 **정보** 토큰을 가져가도 됩니다.
 - 타일 받침대 2개를 가진 폭발물 해체 전문가는 토큰 2개를 가져가 각 타일 받침대 옆에 1개씩 둡니다.
 - 손에 없는 값이 2개보다 적은 폭발물 해체 전문가는 2개보다 적은 개수의 토큰을 가져갑니다.

포드위치에서의 임무

(런던에서 64마일 떨어진 주민 381명이 사는 마을)

#23

영화에서와는 달리 모든 위험한 일이 다 뉴욕 같은 대도시 한복판에서 벌어지는 것은 아닙니다! 가끔은 이런 우체국 집배원조차 찾기 힘들어 하는 강촌에서도 일이 벌어지죠... 아무래도 장비 배송이 좀 늦어질 것 같군요.

게임 준비



×1 (3개 중에서)



- **장비** 카드를 평소대로 놓지 않고, 7장을 무작위로 섞어 뒷면 한 더미로 게임판 위에 놓습니다.
- 임무 카드 옆에 무작위 **숫자** 카드 1장을 앞면으로 놓습니다.



2명:  ×2 (3개 중에서)

준비 완료 이상 없음!

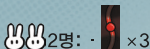
#24

전선 잘 세고 계신 거 맞죠? 우리는 당신만 믿고 갑니다.

게임 준비



- **정보** 토큰을 $\times 1$, $\times 2$, $\times 3$ 토큰    으로 대체합니다. 이번 임무에서는 준비 및 게임 동안 이 토큰들을 사용합니다.
- 이 토큰들은 특정 값의 전선이 (이미 자른 것을 포함해) 그 타일 받침대에 몇 개나 있는지를 나타냅니다. $\times 2$, $\times 3$ 토큰은 같은 값의 전선들 중 어느 것 앞에 놓아도 됩니다. (왼쪽 것이든, 오른쪽 것이든, $\times 3$ 이라면 가운데 것이든 상관없습니다.)
- 이 토큰들은 빨강 전선 앞에 놓을 수 없습니다.



너를 더 잘 듣기 위해서란다

#25

빅 배드 울프가 엿듣고 있습니다!

이번 폭발물 해체 작업 도중에 큰 소리로 떠들면

치명적인 결과를 초래할 겁니다!

게임 준비



×2



2명: ·



×3

늑대도 제 말 하면...

#26

또 다시 늑대 아가리에 머리를 들이밀고 말았습니다.
이번에는 오로지 굳건한 팀워크만이
유일한 살아남을 길입니다.

게임 준비



×2



- 모든 **숫자** 카드를 앞면으로 펼쳐 놓습니다.



- 10번 장비(X/Y 레이)를 뽑았다면, 다른 것으로 다시 뽑습니다.

위험한 놀이

#27

이 회색 점토는 아이들 놀이용으로 영어권에서는
플라스티신이라는 이름으로도 불립니다.
하지만 지금 이름이 중요한 게 아니죠.
이 점토는 폭발물이니까요!

게임 준비



×1



×4

- 게임 준비의 예외로서, 대장을 정한 다음에 **캐릭터 카드**를 가져가지 않습니다. 이번 임무에는 **이중 감지기**가 없습니다!
- 7번 장비(비상용 배터리)를 뽑았다면, 다른 것으로 다시 뽑습니다.



2명: 대장은 게임 준비 동안 **정보** 토큰을 놓지 않습니다.

드르렁 대장

#28

드르렁 대장은 머리가 좀 아쉬운 요원입니다.
늘 장비를 챙기는 걸 잊어버리죠. 그리고 이번 임무는
그가 딱 한 번만 실수해도 바로 끝장입니다!

게임 준비



×2



×4

- 캐릭터 카드를 분배한 뒤에, 대장은 이번 임무 동안 **드르렁 대장**이 됩니다. 드르렁 대장은 자기 **캐릭터** 카드를 게임 상자에 되돌려 놓고, **이중 감지기** 없이 게임합니다.



2명:



×3



×4

잘못된 번호

#29

“이 번호는 함정입니다!”

게임 준비



×3



- **숫자** 카드를 섞어서 각 폭발물 해체 전문가에게 2장씩 뒷면으로 분배합니다. (단, 대장 오른쪽 사람에게는 3장을 줍니다.) 그런 다음 나머지 카드는 뒷면 한 더미로 둡니다. 각자 자기 카드를 혼자만 살 펴봅니다.



2명: 대장은 게임 준비 동안 **정보** 토큰을 놓지 않습니다.

속도가 생명!

#30

빅 배드 울프가 돌아왔습니다. 준비 단단히 하세요,
이번에 놈이 준비한 선물은 아주 정신을 쏙 빼놓을 겁니다!

게임 준비



· ×1 (2개 중에서)



· ×4



- **숫자** 카드 12장을 섞어서 뒷면 한 더미로 게임판 옆에 놓습니다.

