

이번 임무의 규칙:

- 모든 폭발물 해체 전문가는 **반드시** 각자의 제약을 준수해야 합니다.
- 어떤 폭발물 해체 전문가가 자신의 제약을 준수하는 것이 불가능한 상태로 **차례를 시작할 때**, 그 카드를 뒤집습니다. 이후로는 평소대로 게임을 진행합니다.

이번 임무의 규칙:

- 모든 폭발물 해체 전문가는 **반드시** 현재 보이는 제약을 준수해야 합니다.
- 차례 시작에, 대장은 상의한 후에 현재 보이는 **제약** 카드를 다음 것으로 **교체**해도 됩니다.
- 활성 폭발물 해체 전문가가 제약으로 인해 아무 행동도 **할 수 없는 경우**, 그 사실을 밝히고 차례를 건너웁니다. (기폭 타이머는 움직이지 않습니다.)
- 제약은 **빨강 전선 공개 행동**에는 적용되지 않습니다.

이번 임무의 규칙:

- 이번 임무 내내, **항상 정보** 토큰(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12)을 대신해 **출수/찍수** 토큰(출수, 찍수)을 사용합니다. 파트너와 자르기를 실수했을 때나 4번 장비(포스트잇)를 사용할 때도 마찬가지입니다.

이번 임무의 규칙:

- **캐릭터** 카드가 숨겨져 있는 동안, 폭발물 해체 전문가들은 개인 장비를 갖지 않습니다.
- **약한 고리**는:
 - 자신의 **제약** 카드를 반드시 준수해야 하며, 그 내용은 말해선 안 됩니다.
 - 제약으로 인해 아무 행동도 할 수 없는 경우:
 - 기폭 타이머가 2칸 전진합니다.
 - 모든 폭발물 해체 전문가는 자기 **제약** 카드와 **캐릭터** 카드를 버립니다.
- 다른 폭발물 해체 전문가들은:
 - 평소대로 게임을 진행하며, 자신의 **제약** 카드는 무시합니다.
 - 자기 차례 시작에, (팀원과 상의하지 않고) **약한 고리**를 지목하면서 그가 어떤 제약을 갖고 있는지 추측할 수 있습니다.
 - 추측이 틀렸다면(정체에 관해서든 제약에 관해서든): 기폭 타이머가 한 칸 전진합니다.
 - 추측이 맞았다면(정체와 제약 모두): 모든 **캐릭터** 카드를 앞으로 뒤집고, 이제 개인 장비를 사용할 수 있게 됩니다. **제약** 카드는 모두 버립니다. 이제부터 **약한 고리**도 제약을 준수할 필요가 없으며, 게임은 평소대로 계속 진행합니다.

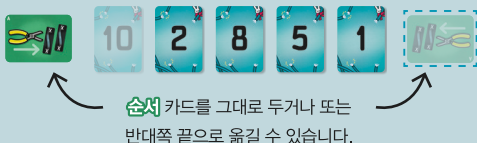
이번 임무의 규칙:

-  토큰으로 표시한 전선들은 평소대로 (파트너와 자르기 또는 혼자 자르기로) 자를 수 있지만, 모든 노랑 전선 4개를 자른 후에만 자를 수 있습니다.
- 장비 사용에 관해:
 - 어떤 장비 카드도  전선을 대상으로 사용할 수 없습니다.
 -  전선은 개인 장비, 슈퍼 감지기(5), 일반 레이더(8)를 포함해 모든 장비를 무시합니다.

이번 임무의 규칙:

- **숫자** 카드들에 보이는 값인 전선은 **순서** 카드의 화살표에 가까운 것부터 순서대로 잘라야 합니다. 누군가가 **순서** 카드에 접한 첫 번째 숫자 값의 전선 2개를 자를 때마다, 그 사람은 해당 **숫자** 카드를 제거하고 나서 원한다면 **순서** 카드를 반대쪽 끝으로 옮길 수 있습니다(절대 팀원과 상의하지 마세요).

예: 10 전선 2개를 막 잘랐습니다.



- 5장의 **숫자** 카드 이외의 값인 전선은 언제든지 자를 수 있습니다.

이번 임무의 규칙:

- 모든 폭발물 해체 전문가는 현재 보이는 제약을 준수해야 합니다.
- 어떤 값 하나의 전선 4개를 자를 때마다, 현재 보이는 **제약** 카드를 다음 것으로 교체합니다.
- 활성 폭발물 해체 전문가가 제약으로 인해 아무 행동도 할 수 없는 경우, 그 사실을 밝히고 차례를 건너웁니다. (기폭 타이머는 움직이지 않습니다.) 단, 차례가 한 바퀴 돌 때까지 아무도 행동을 하지 못한 경우, 기폭 타이머가 한 칸 전진하고 제약을 교체합니다.
- **제약** 카드 더미가 떨어지면, 더 이상 제약이 없습니다.
- 제약은 **빨강 전선 공개 행동**에는 적용되지 않습니다.

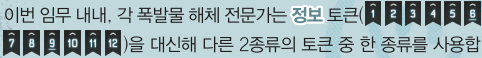
이번 임무의 규칙:

- 대장은 뒤집힌 전선을 반드시 **자기 스스로** 일반적인 자르기 행동을 통해 잘라야 합니다. 실패하면 폭탄이 터집니다.
- 다른 폭발물 해체 전문가들은 대장의 뒤집힌 전선을 자를 수 없습니다. 만약 어떤 폭발물 해체 전문가가 대장의 뒤집힌 전선을 자르는 것 외에는 할 수 있는 행동이 없다면, 반드시 차례를 건너뛰어야 하며 기폭 타이머가 한 칸 전진합니다.
- 뒤집힌 전선을 대상으로 어떤 장비나 개인 장비도 사용할 수 없습니다.

이번 임무의 규칙:

- 보이는 **숫자** 카드에 해당하는 전선 4개는 반드시 동시에 잘라야 합니다.
- 이번 임무 전용 특별 행동:
숫자 카드에 해당하는 전선 4개를 지목하고 자릅니다. (개인 장비를 사용하지 않습니다.) 자기 손에는 그 전선이 없더라도 이 행동을 할 수 있습니다. 실패하면 폭탄이 터집니다.
- 아직 특별 행동을 하지 않았다면, 대장의 차례가 올 때마다 차례를 진행하기 전에 **숫자** 카드 더미에서 한 장을 버립니다.
- 특별 행동을 하면: **숫자** 카드 더미에 남은 카드를 모든 폭발물 해체 전문가에게 대장부터 시계 방향으로 한 장씩 뒷면으로 분배합니다. 그런 다음 각 폭발물 해체 전문가는 자신이 받은 **숫자** 카드들의 값에 해당하는 **정보** 토큰들을 하나씩 가져와 손의 해당하는 전선 앞에 놓습니다. 해당 숫자의 **정보** 토큰이 남아 있지 않은 경우, 이를 무시합니다. 해당 숫자의 전선이 남아 있지 않은 경우에도 이를 무시합니다.

이번 임무의 규칙:

- 이번 임무 내내, 각 폭발물 해체 전문가는 **정보** 토큰()을 대신해 다른 2종류의 토큰 중 한 종류를 사용합니다. 이는 파트너와 자르기를 실수했을 때나 4번 장비(포스트잇)를 사용할 때도 마찬가지입니다.
- 대장, 그리고 인원수에 따라 3번째와 5번째 폭발물 해체 전문가는 **×1, ×2, ×3** 토큰()을 사용합니다: 이 토큰들은 해당하는 값 인 전선이 이미 자른 것을 포함해 그 사람의 손에 몇 개 있는지를 나타냅니다. ×2나 ×3 토큰은 해당 값의 전선들 중에서 아무 것 앞에도 놓아도 됩니다(왼쪽/오른쪽/가운데(×3의 경우)).
- 2번째, 그리고 인원수에 따라 4번째 폭발물 해체 전문가는 **홀수/짝수** 토큰()을 사용합니다.
- 4번 장비(포스트잇)를 사용할 때, **×1, ×2, ×3** 토큰은 이미 자른 전선 앞에도 놓을 수 있습니다.
- **×1, ×2, ×3** 토큰과 **홀수/짝수** 토큰은 빨강 전선 앞에 놓을 수 없습니다.

이번 임무의 규칙:

- 노랑 전선(**인계철선**)은 평소와는 다른 방식으로 잘라야 합니다. 인계철선은 **하나씩** 자릅니다.
- **이번 임무 전용 특별 행동:**
폭발물 해체 전문가는 자기 차례에 팀원의 전선 1개를 **인계철선**(노랑 전선)으로 지목할 수 있습니다.
 - 성공하면, 지목된 노랑 전선을 공개하고 기폭 타이머가 한 칸 **후** 퇴합니다.
 - 실패하면, 그 전선 앞에 **정보** 토큰을 하나 놓고 기폭 타이머가 한 칸 **전진**합니다!
- 폭발물 해체 전문가의 손에 **인계철선**(노랑 전선) 및 빨강 전선만 남은 경우, 차례를 건너뛵니다.

이번 임무의 규칙:

주변에 여유 공간이 충분히 있는 상태에서 쇼를 시작하세요!
첫 번째 차례를 시작하기 전에, 다음 음성 파일을 재생하세요.



실패: 관객들의 반응이 영 시원찮군요... 광대놀음은 그만하고
진짜 쇼를 (다시) 시작합시다!



성공: 무대를 아주 찢어 놓으셨군요! 재능 있으신데요? 하지만 조심하세요. 다음에 만날 악당은 유머 감각이 없는 친구일지도 모릅니다...
“임무 43~54” 상자를 여세요.