

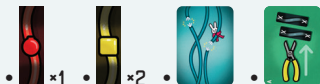
# Eiliškumo pojūtis

# #9

*Grėsmingas išprotėjęs mokslininkas prikišo nagus prie bombos: tam tikri laidai turi būti kerpami tam tikra tvarka.*

*Nepanikuokite ir nepraraskite šalto proto!*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sumaišykite **skaičiaus** kortas, ištraukite 3 ir padėkite jas atverstas ant stalo vieną greta kitos. Padėkite **sekos** kortą (A pusę) virš kairiausios kortos.



# Nesėkmingas laikotarpis

# #10

*Jums reikia išnarplioti laidus, bet su kolegomis taip pat ne viskas einasi sklandžiai. Išlaikykite komandos dvasią – laidų užteks visiems!*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Paruoškite 15 minučių laikmatį.
- Jei ištraukėte įrangą nr. 11 (*Kavos termosas*), pakeiskite ją kita.

 2 žaidėjai: •  12 min.

# Mėlyna, raudona... Mano veidas jau geltonas

# #11

„Kapitone, aš ir disleksikas, ir daltonikas.“

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Ištraukite atsitiktinę **skaičiaus** kortą ir atverstą padėkite ant šios misijos kortos nugarėlės.
- Jei ant lentos yra to paties skaičiaus **įrangos** korta, pakeiskite ją kita korta.
- Taip, galite padėti **informacijos** žetoną priešais laidą, kurio skaitinė vertė sutampa su **skaičiaus** kortos, bet ar tai gera mintis?

 2 žaidėjai: •  x4

Pasiruošimo žaidimui metu kapitonas nededa **informacijos** žetono.

# #12

## Kalbant apie tai – ar kas matė įrankių dėžę?

•  x1 •  x4 • 

- 

🐰🐰 2 žaidėjai: •  x2 •  x4

# Raudonas signalas!

# #13

*Išprotėjęs mokslininkas įsiuto! Jo akys pasrūvusios krauju – taip smarkiai, kad į šią namų gamybos bombą įdėjo 3 raudonus laidus.*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Nesumaišykite 3 raudonų laidų su kitais. Išdalykite užverstas šių laidų korteles žaidėjams – pradėkite nuo kapitono ir tęskite pagal laikrodžio rodyklę. Žaidžiant 2 sprogmenų neutralizavimo specialistams, kapitonas gauna 2 ir pasideda po 1 ant kiekvieno stovo. Tada išdalykite mėlynus laidus.
- Užuoat pasirinkę **informacijos** žetoną, visi pasiima 1 atsitiktinį ir pasideda jį tinkamoje vietoje priešais savo ranką arba šalia, jei tokios vertės laido neturi. Jei ištraukėte „geltoną“ **informacijos** žetoną, jį pakeiskite.

 2 žaidėjai: kapitonas pasiruošimo metu nededa **informacijos** žetono.

# Didelės rizikos sprogmenų neutralizavimo specialistas

# #14

*Nepaleiskite iš akių naujoko, nes mažiausia klaida  
gali būti mirtina!*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

-  x2 •  x2 iš 3

- Užverskite, sumaišykite ir išdalykite po vieną **personažo** kortą kiekvienam žaidėjui. Kiekvienas žaidėjas atskleidžia savo kortą. Žaidėjas, gavęs „**Kapitono**“ kortą, šios misijos metu bus vadinamas naujoku.

-  2 žaidėjai: •  x3 •  x4

# Misija „ΕΡΜΟΥΠΟΛΙΣ“

(mes irgi nemokame išarti)

# #15

*Jūsų įrankių dėžės paženklintos graikiškai, o tai jums suprantama tiek pat, kiek kinų hieroglifai. Taigi kaskart atidarę dėžę gausite staigmeną!*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×1 iš 3 •



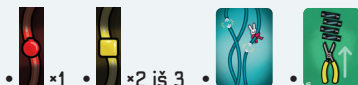
- Padėkite **įrangos** kortas ant lentos užverstas, jų neapžiūrėję.
- Sumaišykite ir užverstas į krūvelę sudėkite 12 **skaiciaus** kortų; atverskite viršutinę krūvelės kortą.



2 žaidėjai: •  ×2 iš 3

*Neatsilikite, priimkite teisingą sprendimą!*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sumaišykite **skaičiaus** kortas, paimkite 3 ir padėkite jas atverstas ant stalo vieną šalia kitos. Padėkite **sekos** kortą (B puse) virš kairiausios kortos.



2 žaidėjai: •  ×2 •  ×4



# Mitinis herojus

# #17

*Ar sugebėsite atskirti tikrovę nuo fantazijos?*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×2 iš 3

- Užverskite, sumaišykite ir išdalykite po vieną **personažo** kortą kiekvienam žaidėjui. Kiekvienas žaidėjas atskleidžia savo kortą. Žaidėjas, gavęs „Kapitono“ kortą, šios misijos metu bus vadinamas mitiniu herojumi. Tuomet mitinis herojus grąžina savo „Kapitono“ kortą į dėžutę – **dvigubo detektoriaus** jis negaus!
- Užuot padėjęs 1 **informacijos** žetoną priešais savo ranką, mitinis herojus padeda 2. Šie žetonai turi būti NETIKRI: jų skaitinės vertės negali atitikti nurodytų laidų. Draudžiama dėti juos priešais raudoną laidą.



2 žaidėjai: •  ×3

# Betmeno pagalbos ranka

# #18

*Šiai misijai nėra įrangos, bet, laimei, Betmenas paskolino mums savo radarą.*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• x2 •

- Užverskite, sumaišykite ir į krūvelę sudėkite 12 **skaičiaus** kortų.
- Padėkite ant lentos atverstą įrangos nr. 8 (*Visuotinis radaras*) kortą. Jokių kitų **įrangos** kortų nedėkite.
- Išimtis šiai misijai: pasiruošimo metu nedėkite **informacijos** žetonų.

🐰🐰 2 žaidėjai: •  x3

*Pagaliau radote išprotėjusio mokslininko slėptuvę!  
Visus piktus kėslus jis rezga šioje oloje. Būkite  
atsargūs – būti viena koja karste ne visada yra  
gera mintis...*

## PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

