

Didelis blogas vilkas

#20

Taip pasivadinęs serijinis sprogdintojas. Bet kas bijo didelio blogo vilko? Tikrai ne jūs!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Paskutinis kiekvieno kortelių stovo laidas nededamas į ranką – jis turi būti padėtas dešinėje stovo pusėje (nepriklausomai nuo jo vertės), o priešais jį padedamas  žetonas.



- Jei ištraukėte įrangą nr. 2 (*Racijos*), pakeiskite į kitą kortą.



Mirtinas hagsis

#21

Škotijoje nutiko negirdėtas dalykas: bomba buvo paslėpta hagiye! Atsargiai – šio sprogmens neutralizavimas reikalauja švelnumo.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×1 iš 2 •



- Pakeiskite visus **informacijos** žetonus  lyginiais / nelyginiais žetonais  . **Informacijos** žetonus galite grąžinti į dėžutę.
- Pasiruošimo metu vietoj **informacijos** žetono dėkite lyginį / nelyginį žetoną. Vadinasi, informacija, kurią teiksite, bus nebe laido numeris, o tik tai, ar jis lyginis, ar nelyginis.



2 žaidėjai: •  ×2

Tik ne man po nosim!

#22

„Kai pašalinate tai, kas neįmanoma, tai, kas lieka, turi būti tiesa – kad ir kokia neįtikėtina būtų.“

Šerlokas Holmsas

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Užuoť pasirinkęs **informacijos** žetoną  kaip įprasta, kiekvienas žaidėjas iš karto paima 2 žetonus su skaitinėmis vertėmis, kurių NETURI savo rankoje, ir padeda juos šalia rankos.
- Leidžiama paĩmti „geltoną“ **informacijos** žetoną.
- Sprogmenų neutralizavimo specialistai su 2 kortelių stovais pasirenka ir pasideda 2 žetonus – po 1 šalia kiekvieno stovo.
- Jei sprogmenų neutralizavimo specialistui trūksta mažiau nei 2 verčių, jis deda mažiau žetonų.

Misija Fordviče

(381 gyventojas, 100 km už Londono)

#23

Tai ne filmas – ne visos pavojingos misijos vyksta Niujorke! Šito miestelio neranda net paštas... Jūsų įranga šiek tiek vėluos.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• ×1 iš 3 •



- Neimkite jokių **įrangos** kortų – vietoj to ant lentos į krūvelę sudėkite 7 atsitiktines užverstas **įrangos** kortas.
- Šalia misijos kortos padėkite bet kurią atverstą **skaičiaus** kortą.



2 žaidėjai: •  ×2 iš 3

Visi suskaičiuoti!

#24

Tikimės, kad tiksliai suskaičiuosite laidus, – atgalinis skaičiavimas jau prasidėjo...

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Pakeiskite **informacijos** žetonus „x1“, „x2“, „x3“ žetonais (  ). Jie bus naudojami šioje misijoje tiek pasiruošimo, tiek žaidimo metu.
- Šie žetonai rodo, kad ant **kortelių stovo** (arba ir priešais jį) yra vienas, du arba trys nurodytos skaitinės vertės laidai. „x2“ ir „x3“ galima dėti priešais bet kurį iš tos vertės laidų („x3“ atveju – priešais kairįjį, dešinįjį arba vidurinį).
- Šie žetonai negali būti dedami priešais raudonus laidus.

 2 žaidėjai: •  x3

Kad geriau tave
girdėčiau...

#25

Didelės ausys ar ne – žinote, kad didelis blogas vilkas klausosi! Šios bombos neutralizavimo metu bet koks garsiai pasakytas žodis gali būti mirtinas!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



2 žaidėjai: •  ×3

Kalbant apie vilką...

#26

Vėl patekote vilkui į nasrus. Šį kartą jus išgelbės tik darnus komandinis darbas.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



• x2 •

- Ant stalo sudėkite atverstas visas **skaičiaus** kortas.



- Jei ištraukėte įrangą nr. 10 (X arba Y spinduliai), pakeiskite į kitą kortą.

Vaikai, nežaiskite su laidukais

#27

Šis pilkas plastilinas – sprogstamoji medžiaga, dar vadinama plastikiniais sprogmenimis. Tačiau dabar ne laikas kalbos pamokoms, nes jis labai pavojingas!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Taisyklių išimtis: išsirinkę kapitoną, nedalykite personažo kortų. Taip – šiai misijai neturėsite dvigubo detektoriaus!
- Jei ištraukėte įrangą nr. 7 (Atsarginės baterijos), pakeiskite į kitą kortą.

 2 žaidėjai: pasiruošimo žaidimui metu kapitonas nededa **informacijos** žetono.

Kapitonas Tinginys

#28

*Kapitonas Tinginys – ne paties aštriausio proto.
Jis pamiršo pasiimti įrangą.*

*Ir jeigu jis padarys menkiausią klaidą – žaidimas
baigtas!*

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Išdalijus **personažo** kortas, kapitonas, kuris šį raundą bus vadinamas Kapitonu Tinginiu, grąžina savo **personažo** kortą į dėžutę. Jis neturi **dvigubo detektoriaus**.

 2 žaidėjai: •  x3 •  x4

Saugokitės šio užminuoto skaičiaus!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Sumaišykite užverstas **skaičiaus** kortas ir kiekvienam žaidėjui padalykite po 2 (3 kortas žaidėjui kapitono dešinėje), o likusias užverstas sudėkite į krūvelę ant stalo. Kiekvienas žaidėjas slapčia pasižiūri į savo kortas.

 **2 žaidėjai:** pasiruošimo žaidimui metu kapitonas nededa **informacijos** žetono.

Pagreitinta misija!

#30

Didelis blogas vilkas grįžo – toks pat piktas, kokį prisimenate. Prisisekite diržus – laukia greita ir pašėlusio misija!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI



- Užverskite, sumaišykite ir sudėkite 12 **skaičiaus** kortų į krūvelę šalia lentos.

